Universidade de São Paulo Instituto de Matemática e Estatisticas IME

Relatório ESUB - Árvore de Huffman

Patrícia da Silva Rodrigues (nºUSP 11315590)

1 O que faz cada função

A função $\operatorname{arvore}(\operatorname{FIIE*arq})$ le o texto do ponteiro arq e constrói a arvore juntamente com a função void constroi Arvore(int ** letras, int tam) e a função void Huffman::add(Node key, Node*folha) e inorder $_w$ rite(of $\operatorname{streamp}$, $\operatorname{Node*folha}$). Apósconstruira arvore, a função escreve a arvore no arquivo arvore. $\operatorname{txtnoformatoin}$

A função **codificaTexto(FILE*arq)** através da árvore que foi construida le o texto do ponteiro arq e codifica o texto escrevendo o arquivo codifica.bin.

A função **leArvore()** processará o arquivo "arvore.txt" e fará o contrário do que oi feito na arvore(FILE *arq). Ela construirá a arvore novamente.

A função **decodificaTexto(FILE*arq)**, através da árvore que foi lida e reconstruida, lê o texto do ponteiro arq e decodifica o texto descompactado.txt.

2 Exemplo abobora

A função arvore ao ler ler a palavra abobora no abobora.txt contabinizara a frequencia no vetor palavras(vetor ascii). Cada indice correspondente a cada caracter lido em codigo ascii é incrementado.

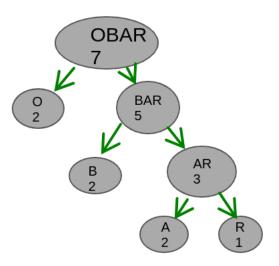
A utilização da tabela ascii foi uma forma que eu encontrei de extrair os dados rapidamente do texto, mesmo que ele seja muito grande sem sobrecarregar a memória do programa.

Depois de incrementar, o programa criará um novo vetor que juntará todos os vetores que foram lidos em um vetor só e o ordenará usando a função insertion sort()

Depois o programa chamara a função constrói arvore que partir do de menor frequencia até o de maior frequência, construirá a arvore.

A arvore será assim:

Deste modo abobora será 1101001001111101111111

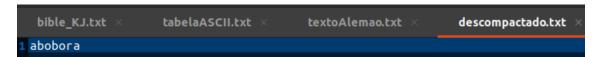


A função arvore(FILE*arq) cria a árvode do texto do ponteiro arq e escreve o arquivo de texto arvore.txt com a impressão inorder da árvore.

Após isso a função arvore(ILE*arq) acaba e a função codificaTexto começa e ela através da arvore criada, lerá novamente o texto e em tempo de leitura escrevera o arquivo codificado.bin.



Ao descompactar o compactado.bin, o programa lerá o arquivo arvore.txt que foi escrito na compactação e construirá a ávore novamente. Depois disso, o programa irá ler o arquivo compactado.bin e enquanto lê ira escrevendo o texto. Ao chegar em uma folha, o programa escreve a folha e continua lendo exatamnte de onde parou o arquivo binário.



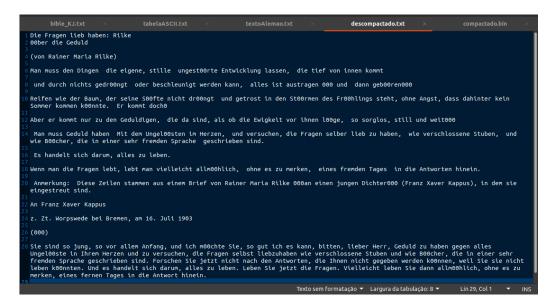
3 Testes

TEXTO EM ALEMÃO

• o arquivo textoAlemao.txt

```
1- Compactar
2- Descompactar
1
Digite o nome do arquivo: textoAlemao.txt
```

• compactando textoAlemao.txt



• textoAlemao.txt compactado

```
1- Compactar2- Descompactar2Digite o nome do arquivo: compactado.bin
```

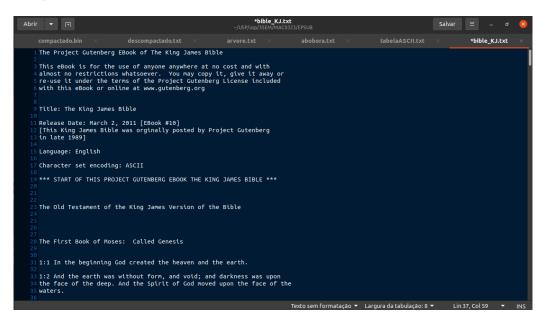
• compilando



• textoAlemao.txt descompactado

BÍBLIA

• o arquivo bibleKJ.txt



• compactando bibleKJ.txt

```
1- Compactar
2- Descompactar
1
Digite o nome do arquivo: bible_KJ.txt
```

• bibleKJ.txt compactado

O resultado é um arquivo de numeros binários compactado.bin que é muito grande.

• compilando

```
1- Compactar2- Descompactar2Digite o nome do arquivo: compactado.bin
```

• descompactado

TABELA ASCII

ullet o arquivo tabela ASCII.txt

```
textopaty.txt 	imes descompactado.txt 	imes compactado.bin 	imes 	imes arvore.txt 	imes about 1 0123456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~
```

• compilando

```
1- Compactar2- Descompactar1Digite o nome do arquivo: tabelaASCII.txt
```

• compactado



• compilando

```
1- Compactar
2- Descompactar
2
Digite o nome do arquivo: compactado.bin
```

ullet descompactado



TEXTO EM LATIM

• o arquivo textolatimo.txt



ullet compactando textolatim.txt

```
1- Compactar
2- Descompactar
1
Digite o nome do arquivo: textolatim.txt
```

• textolatim.txt compactado



• compilando

1- Compactar2- Descompactar2Digite o nome do arquivo: compactado.bin

• textolatim.txt descompactado

