

Funções (modularização)

Patrícia de Siqueira Ramos

UNIFAL-MG, *campus* Varginha

29 de Setembro de 2020

- As funções e procedimentos são blocos de instruções que realizam ações específicas (mostrar resultados ou calcular algo)
- As variáveis declaradas dentro de uma função só existirão enquanto a função estiver sendo executada, sendo chamadas **variáveis locais**
- As variáveis usadas normalmente são chamadas **variáveis globais** e existirão enquanto o programa estiver sendo executado
- Um exemplo de função muito utilizada é a `Escreva()` ela recebe como parâmetros o que desejamos imprimir na tela

Exemplo 1 - função que soma dois números

```
Função soma(a, b)
  Real: a, b, s
  s = a + b
  Retorne(s)
Fim
```

- variáveis locais: a , b e s

Exemplo 1 - função que soma dois números

```
Função soma(a, b)
  Real: a, b, s
  s = a + b
  Retorne(s)
Fim
```

- variáveis locais: a , b e s

Algoritmo que lê dois números e utiliza a função soma:

```
Início
  Real: x, y, w
  Leia(x, y)
  w = soma(x, y)
  Escreva('Soma:', w)
Fim
```

- variáveis globais: x , y e w

Exemplo 1 - função que soma dois números - Python

```
def soma(a, b):  
    s = a + b  
    return s
```

Exemplo 1 - função que soma dois números - Python

```
def soma(a, b):  
    s = a + b  
    return s
```

Código em Python que lê dois números e utiliza a função soma:

```
x = float(input('x: '))  
y = float(input('y: '))  
w = soma(x, y)  
print('Soma:', w)
```

Observações

- Uma função pode servir apenas para mostrar algo na tela
- Exemplo:

```
Função mostra(nome)  
    String: nome  
    Escreva('Oi,', nome)  
Fim
```

Observações

- Uma função pode servir apenas para mostrar algo na tela
- Exemplo:

```
Função mostra(nome)
    String: nome
    Escreva('Oi,', nome)
Fim
```

Uso:

```
Início
    String: aluno
    Escreva('Insira seu nome:')
    Leia(aluno)
    mostra(aluno)
Fim
```


Diferença entre return e print no python

Observações sobre o uso de funções no python:

- Usamos return geralmente quando o resultado de uma função é numérico e queremos usar seu resultado em outra função:

```
def soma(a, b):  
    s = a + b  
    return s
```

- Usamos print geralmente quando queremos mostrar apenas valores na tela, sem usar em outra função:

```
def mostra(n):  
    for i in range(n):  
        print(i)
```

Observações

- Uma função pode não receber nenhum parâmetro
- Exemplo:

```
Função nada()  
    Inteiro: x  
    x = 3 * 4  
    Retorne(x)  
Fim
```

Essa função não tem graça nenhuma, ela sempre retorna o valor 12 porque ela foi definida assim.

Observações

- Uma função pode não receber nenhum parâmetro
- Exemplo:

```
Função nada()  
    Inteiro: x  
    x = 3 * 4  
    Retorne(x)  
Fim
```

Essa função não tem graça nenhuma, ela sempre retorna o valor 12 porque ela foi definida assim.

Uso:

```
Início  
    Inteiro: num  
    num = nada()  
    Escreva(num)  
Fim
```

Exemplo 2 - função que retorna a raiz cúbica de um número

```
Função raiz3(num)
  Real: num, r
  r = num ** (1 / 3)
  Retorne(r)
Fim
```

Exemplo 2 - função que retorna a raiz cúbica de um número

```
Função raiz3(num)
  Real: num, r
  r = num ** (1 / 3)
  Retorne(r)
Fim
```

Algoritmo que utiliza a função raiz cúbica:

```
Início
  Real: z, raiz
  Leia(z)
  raiz = raiz3(z)
  Escreva('Raiz cúbica é', raiz)
Fim
```

Exercício 1

Elabore uma função que recebe um número `num` e o grau `n` da raiz. Tal função deve se chamar `raizn(num, n)`.

Por exemplo:

- `raizn(9, 2)` deve retornar 3
- `raizn(27, 3)` deve retornar 3
- `raizn(256, 4)` deve retornar 4

Também faça um algoritmo que use tal função.

Exercício 1 - raizn(num, n)

```
Função raizn(num, n)
  Real: num, r
  Inteiro: n
  r = num ** (1 / n)
  Retorne(r)
Fim
```

Algoritmo que utiliza a função:

```
Início
  Real: a, raiz
  Inteiro: b
  Escreva('Número:')
  Leia(a)
  Escreva('Grau da raiz:')
  Leia(b)
  raiz = raizn(a, b)
  Escreva('Resultado da raiz', raiz)
Fim
```

Exemplo 3 - função que retorna o maior de dois números

```
Função maior2(a, b)
  Real: a, b
  Se a > b Então
    Retorne(a)
  Senão
    Retorne(b)
  FimSe
Fim
```

Algoritmo que utiliza a função maior2:

```
Início
  Real: n1, n2, m
  Leia(n1, n2)
  m = maior2(n1, n2)
  Escreva('Maior:', m)
Fim
```


Exercício 2

Faça uma função que retorna o maior de 3 números passados como parâmetros.

Exercício 2 - maior3(a, b, c)

```
Função maior3(a, b, c)
  Real: a, b, c
  Se a > b Então
    Se a > c Então
      Retorne(a)
    Senão
      Retorne(c)
  FimSe
Senão
  Se b > c Então
    Retorne(b)
  Senão
    Retorne(c)
  FimSe
FimSe
Fim
```

(continua)

Exercício 2 - algoritmo que usa maior3(a, b, c)

Algoritmo que utiliza a função:

Início

Real: x, y, z, m

Escreva('Insira três números:')

Leia(x, y, z)

m = maior3(x, y, z)

Escreva('Maior:', m)

Fim

Exercício 3

Faça uma função chamada `divi` que receba um número e retorne quantos divisores esse número possui. Exemplo:

`divi(5)` deve retornar 2

`divi(10)` deve retornar 4

Exercício 3 - divi(n)

```
Função divi(n)
  Inteiro: n, div, i
  div = 0
  Para i de 1 até n faça
    Se n % i == 0 Então
      div = div + 1
    FimSe
  FimPara
  Retorne(div)
Fim
```

Testar no Python:

divi(7) deve retornar 2

divi(8) deve retornar 4

Exercício 4

Faça uma função chamada `primo` que receba um número e retorne se o número é primo ou não. Utilize a função `divi` para calcular o número de divisores do número. Exemplo:

`primo(5)` deve retornar `primo`

`primo(10)` deve retornar `não primo`

Exercício 4 - primo(x)

```
Função primo(x)
  Inteiro: x, d
  d = divi(x)
  Se d == 2 Então
    Escreva('primo')
  Senão
    Escreva('não primo')
  FimSe
Fim
```

Uso da função:

```
Início
  Inteiro: y
  Leia(y)
  primo(y)
Fim
```