Estrutura de controle repetitiva: Enquanto

Patrícia de Siqueira Ramos

UNIFAL-MG, campus Varginha

2 de Setembro de 2019

- Imagine que queremos imprimir todas as potências de 2 (2**0, 2**1, ···, 2**10) na tela
- Faríamos algo do tipo:

```
Início
    Escreva(2 ** 0)
    Escreva(2 ** 1)
    Escreva(2 ** 2)
    .
    .
    .
    Escreva(2 ** 10)
Fim
```

• Mas, dessa forma seria muito trabalhoso

Estruturas repetitivas

- Quando queremos repetir uma mesma ação várias vezes (ou com poucas modificações) podemos usar a estrutura repetitiva
- As estruturas repetitivas mais utilizadas são:
 - enquanto (while)
 - repita (repeat)
 - para (for)
- Primeiro veremos o enquanto: enquanto uma condição permanece verdadeira, as ações são executadas e, quando ela se torna falsa, o comando é abandonado

Sintaxe do Enquanto

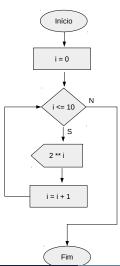
```
Enquanto <condição a ser avaliada> faça
    comando 1
    comando 2
    .
    .
    .
FimEnquanto
```

Ex.: Potências de 2 usando Enquanto

```
Início
    Inteiro: i
    i = 0
    Enquanto i <= 10 faça
        Escreva(2 ** i)
        i = i + 1
    FimEnquanto
Fim</pre>
```

Obs.: Como a condição é avaliada antes de entrar no *loop* (laço), o comportamento é parecido com o Se Então

Ex.: Potências de 2 usando Enquanto



Situações a se pensar

a) se a condição for falsa da primeira vez?

```
i = 0
Enquanto i != 0 faça
  Escreva(i)
  i = i + 1
FimEnquanto
```

b) se a condição for sempre verdadeira?

FimEnquanto

a) Qual será a saída do seguinte algoritmo?

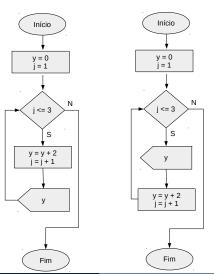
```
Inicio
    Inteiro: x
    x = 1
    Enquanto x < 6 faça
        Escreva(x)
        x = x + 1
    FimEnquanto</pre>
```

Fim

 b) Modifique-o para que o usuário defina o último número a apresentar.

Diferentes saídas do Enquanto

Quais serão as saídas dos dois fluxogramas?



O que esse algoritmo faz? Quando ele pára?

```
Início
    Real: z
    Escreva('Insira um valor:')
    Leia(z)
    Enquanto z >= 0 faça
        Escreva('Raiz =', z ** 0.5)
        Escreva('Insira um valor:')
        Leia(z)
    FimEnquanto
```

Implemente um algoritmo que faça o seguinte: recebe uma sequência de números terminada em zero informada pelo usuário e retorna a soma dos números. A sequência pode ser de qualquer tamanho.

Por exemplo:

- se o usuário inserir

- o algoritmo deve retornar que a soma é 20
- se o usuário inserir

0

o algoritmo deve retornar 0



Modifique o algoritmo anterior para que o usuário informe, no início, quantos números vai inserir. Depois ele insere os valores (sem o zero no fim) e o algoritmo retorna a soma.

Implemente um algoritmo que faça o seguinte: recebe uma sequência de números terminada em zero informada pelo usuário e retorna o produto dos números, desconsiderando o zero.

Por exemplo:

- se o usuário inserir

- o algoritmo deve retornar que o produto é -18
- se o usuário inserir

0

o algoritmo deve retornar 0