

Conteúdo programático

1. Introdução a algoritmos
2. Tipos de dados e operadores
3. Estrutura sequencial
4. Estrutura condicional **if-else**
5. Estruturas de repetição **while**, **repeat** e **for**
6. Funções e procedimentos
7. Listas
8. Matrizes

Para acompanhar a disciplina, acesse: patriciasiqueira.github.io

Avaliações:

- Prova 1: 08/11/2017 - Peso 25%
- Prova 2: 06/12/2017 - Peso 25%
- Trabalho - Peso 30%
- Exercícios práticos - Peso 20%
- Prova Especial: 31/01/2018

Bibliografia

AGUILAR, L. J. **Fundamentos de programação**: algoritmos, estruturas de dados e objetos. São Paulo: McGraw-Hill, 2008.

CORMEN, T. H. **Algoritmos**: teoria e prática. Rio de Janeiro: Elsevier: Campus, 2012.

MANZANO, J.; OLIVEIRA, J. F. **Algoritmos**: Lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 24. ed. rev. São Paulo: Erica, 2010.

ZIVIANI, N. **Projeto de Algoritmos com implementações em Java e C++**. 1. ed. São Paulo: Thomson, 2006.