

### Conteúdo programático

1. Introdução a algoritmos
2. Tipos de dados e operadores
3. Estrutura sequencial
4. Estrutura condicional **if-else**
5. Estruturas de repetição **while**, **repeat** e **for**
6. Funções e procedimentos
7. Listas
8. Outras estruturas de dados bidimensionais: matrizes, *dataframes*

Para acompanhar a disciplina, acesse: [patriciasiqueira.github.io](https://patriciasiqueira.github.io)

### Avaliações:

- Prova 1: 25/03/2020 - peso 30%
- Prova 2: 27/04/20 - peso 30%
- Trabalho - peso 30%
- Exercícios práticos (listas) - peso 10%
- Prova especial: 15/06/20

### Bibliografia

AGUILAR, L. J. **Fundamentos de programação**: algoritmos, estruturas de dados e objetos. São Paulo: McGraw-Hill, 2008.

CORMEN, T. H. **Algoritmos**: teoria e prática. Rio de Janeiro: Elsevier: Campus, 2012.

MANZANO, J.; OLIVEIRA, J. F. **Algoritmos**: Lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 24. ed. rev. São Paulo: Erica, 2010.

PYTHON. **The Python programming language**. Disponível em: [github.com/python/cpython](https://github.com/python/cpython)  
Acesso em: 26 fev. 2018.

ZIVIANI, N. **Projeto de Algoritmos com implementações em Java e C++**. 1. ed. São Paulo: Thomson, 2006.