



Trabajo individual

El Trabajo individual es una actividad de elaboración, donde podrás desarrollar y aplicar conocimientos sobre los contenidos tratados en el módulo.

Resultado de aprendizaje

Verifica la correcta aplicación de pasos lógicos en la construcción de un programa computacional, para determinar posibles errores de programación

Actividad

1. Escribir un programa que lea entre 10 y 20 números ingresados por el usuario, los almacene en una lista y los muestre ordenados de mayor a menor. El programa debe seguir recibiendo ingreso de números hasta que el usuario ingrese 0. Sin embargo, el número 0 no debe ser mostrado en pantalla.
2. Escribir un programa que almacene palabras ingresadas por el usuario. El programa debe seguir recibiendo ingreso de palabras hasta que el usuario ingrese tres asteriscos "***". Luego de esto, las palabras deben ser mostradas por pantalla una única vez. Es decir, si el usuario ingresó palabras repetidas, solo se deben mostrar una vez.
3. ¡Juguemos Scrabble! Construye un diccionario con los siguientes valores. Luego, el usuario ingresa una palabra por pantalla y el programa devuelve el puntaje correspondiente.

Diccionario

1	A, E, I, L, N, O, R, S, T, U
2	D G
3	B C M P
4	F H V W Y
5	K
8	J X
10	Q Z

1. Construir un programa que determine si dos palabras ingresadas por el usuario son anagramas.
2. Construir un programa en donde el usuario ingrese números por pantalla y el programa devuelva la suma de todos los números ingresados por el usuario. Si el usuario ingresa un carácter no numérico, el programa debe mostrar un mensaje de error y continuar solicitando números y sumando. El programa finaliza cuando el usuario presione enter.

Importante:

- 1- El código debe estar con comentarios.
- 2- Los comentarios deben explicar la creación y utilización de variables y estructuras.
- 3- Cada programa creado debe ejecutarse sin errores
- 4- La entrega es en formato **.py** los códigos deben estar listos para ejecutar.
- 5- Se deben desarrollar todos los ejercicios en un solo código. Por lo que deben ejecutarse uno a continuación del otro.

Instrucciones

1. Descarga el formato de entrega, respetando la estructura y completando aspectos formales solicitados.
2. Al finalizar guarda el archivo con la siguiente nomenclatura: Nombre_Apellido_TI_M3_Asignatura
3. Para subirlo en plataforma, debes realizarlo a través de "Enviar Tarea", antes de la fecha límite, indicada en CANVAS.

! Atención

- Todo trabajo que implique ejercicios numéricos debe incluir desarrollo.
- Se permite citar información de la web siempre y cuando se indique su respectiva fuente y esto NO supere el 30% del trabajo. De lo contrario, se considerará plagio.
- Plagio o copia será evaluado con nota 1.0 sin posibilidad de entregar un trabajo nuevo ni dar prueba recuperativa.
- Ante cualquier inconveniente favor contactarse con consejeria@ipp.cl

¡A trabajar!