

**PROYECTO: Monitoreo acústico de niveles de ruido submarino y
telemetría satelital para detección de eventos acústicos intensos en aguas
de la Plataforma Continental Argentina**

Dirección del proyecto: *Igor Prario*
Co-Dirección del proyecto: *Patricio Bos*

Rutinas de configuración y adquisición para placa de
audio Behringer

Patricio Bos

División Acústica Submarina
Informe Técnico AS 3/25
Marzo 2025

Rutinas de configuración y adquisición para anemómetro Gill WindSonic.

Marcos Remotti y Patricio Bos

RESUMEN

El presente informe técnico documenta el diseño e implementación de un módulo de software para configurar y controlar una placa de audio Behringer UMC204HD. Este instrumento forma parte del equipamiento de la Estación Autónoma Marítima para el Monitoreo de Ruido Ambiente (EAMMRA), desarrollado por la División Acústica Submarina de la Dirección de Investigación de la Armada (DIIV). El software desarrollado permite la adquisición y registro de señales acústicas analógicas provenientes de hidrofones de manera automática o manual. Este trabajo es parte del Proyecto “Monitoreo acústico de niveles de ruido submarino y telemetría satelital para detección de eventos acústicos intensos en aguas de la Plataforma Continental Argentina”, del programa PIDDEF del Ministerio de Defensa, vinculado al Proyecto “Localización e identificación de fuentes de ruido” de la Armada Argentina, llevado a cabo en la División Acústica Submarina de la Dirección de Investigación de la Armada (DIIV) y la Unidad Ejecutora de Investigación y Desarrollo Estratégicos para la Defensa (UNIDEF), dependiente de CONICET/MinDef.

ABSTRACT

This technical report documents the design and implementation of a software module to configure and control a Behringer UMC204HD audio interface. This instrument is part of the equipment of the Autonomous Maritime Station for Ambient Noise Monitoring (EAMMRA), developed by the Submarine Acoustics Division of the Navy Research Directorate (DIIV). The developed software allows for the automatic or manual acquisition and recording of analog acoustic signals from hydrophones. This work is part of the Project “Acoustic monitoring of underwater noise levels and satellite telemetry for detecting intense acoustic events in waters of the Argentine Continental Shelf”, from the PIDDEF program of the Ministry of Defense, linked to the Project “Localization and identification of noise sources” of the Argentine Navy, carried out in the Underwater Sound Division of the Argentinian Navy Research Office (DIIV) and the Strategic Research and Development Unit for Defense (UNIDEF), dependent on CONICET/MinDef.

Este trabajo es parte del Proyecto
“Monitoreo acústico de niveles de ruido submarino y telemetría satelital
para detección de eventos acústicos intensos en aguas de la
Plataforma Continental Argentina”,
del programa PIDDEF del Ministerio de Defensa,
vinculado al Proyecto “Localización e identificación de fuentes de ruido”
de la Armada Argentina,
que se lleva a cabo en la División Acústica Submarina
de la Dirección de Investigación de la Armada (DIIV) y
la Unidad Ejecutora de Investigación y Desarrollo Estratégicos
para la Defensa (UNIDEF), dependiente de CONICET/MinDef.

AGRADECIMIENTOS

Los autores desean expresar su agradecimiento a:



Ing. Rui Marques Rojo, investigador RPIDFA que forma parte del equipo de trabajo del Departamento de Propagación Acústica de la Dirección de Investigación de la Armada, por el montaje y puesta a punto de la plataforma Gitea con servicios para el desarrollo de código, que fuera extensamente utilizada en la realización del trabajo que aquí se documenta. Asimismo, se deja constancia de sus valiosas sugerencias para la implementación de código en lenguaje Python.

ÍNDICE

I.	INTRODUCCIÓN	9
I.1	Herramientas de desarrollo	10
I.1.a	Guías de estilo para código Python - PEP-8 y PEP-257	10
I.1.b	Style guide enforcement - Flake8	11
I.1.c	Analizador estático - Pylint	11
I.1.d	Formato automático - Black	12
I.1.e	Entorno de Desarrollo Integrado - Visual Studio Code	13
II.	PLACA DE AUDIO BEHRINGER UMC204HD	14
	REFERENCIAS	15

GLOSARIO DE SIGLAS

API	Application Program Interface.
ARA	Armada Argentina.
ASCII	American Standard Code for Information Interchange.
AWG	American Wire Gauge.
CD	Continuous Delivery.
CI	Continuous Integration.
CSV	Comma Separated Values.
DAS	División Acústica Submarina de la DIIV
DDR	Double Data Rate.
DIIV	Dirección de Investigación de la Armada
DGID	Dirección General de Investigación y Desarrollo de la Armada
DMC	Daniels Manufacturing Corporation.
EAMMRA	Estación Autónoma Marítima para el Monitoreo de Ruido Ambiente.
ETX	End of TeXt.
GB	Giga Byte.
GNU	Gnu is Not Unix.
IDE	Integrated Development Environment.
LTS	Long Term Support.
LAN	Local Area Network.
MIL-DTL	Military Detail Specification.
NMEA	National Marine Electronics Association.
PEP	Python Enhancement Proposal.
PVC	PolyVinyl Chloride.
RS-232	Recommended Standard 232.
RXD	Received Data.
SSH	Secure SHell.
URL	Uniform Resource Locators.
VDC	Volt Direct Current.
VPN	Virtual Private Network.
YAML	YAML Ain't Markup Language.

LISTA DE FIGURAS

FIG. 1	Vista frontal y trasera de la computadora Kaise KBOX-S J6412.	9
---------------	---	----------

LISTA DE TABLAS

I. INTRODUCCIÓN

El objetivo de este informe técnico es documentar el diseño e implementación de un módulo de software para configurar y controlar una placa de audio Behringer UMC204HD. Este dispositivo forma parte del equipamiento e instrumental de la Estación Autónoma Marítima para el Monitoreo de Ruido Ambiente (EAMMRA) que se desarrolla en la División Acústica Submarina de la Dirección de Investigación de la Armada (DIIV).

La estación EAMMRA es una boya de superficie de diseño específico para la medición de Ruido Ambiente submarino cuya concepción, diseño y fabricación se encuentran documentados en respectivos informes técnicos [Bos *et al.*, 2016], [Ezcurra *et al.*, 2019] y [Cinquini *et al.*, 2019].

El control de la estación en general, y la interacción con la placa en particular, se realizan con una computadora de grado industrial Kaise KBOX-S J6412. Esta computadora pertenece a la categoría de *fanless embedded systems*, que son sistemas de misión específica sin partes móviles y es especialmente adecuada para aplicaciones de funcionamiento autónomo. Cuenta con un procesador Intel Celeron J6412 de cuatro núcleos y memoria DDR4 de 16 GB [Kaise, 2025], lo que le otorga al sistema una razonable capacidad de cómputo para el bajo consumo de energía que requiere la aplicación. En la figura 1 se muestra una vista frontal y trasera de la computadora y se pueden observar las interfaces y conectores disponibles.



FIG. 1. Vista frontal y trasera de la computadora Kaise KBOX-S J6412.

La computadora de EAMMRA corre un sistema operativo de propósitos generales, Ubuntu Server 22.04 LTS. Ubuntu Server es una distribución libre y gratuita de GNU/Linux que no requiere la compra de licencias para su uso. Este sistema operativo es reconocido por su estabilidad y seguridad, atributos esenciales para aplicaciones críticas en sistemas desatendidos como EAMMRA. Por diseño, Ubuntu Server permite una extensa personalización, con la posibilidad de realizar una instalación con los mínimos componentes necesarios, lo que permite optimizar el rendimiento general del sistema.

El módulo de software para configurar y controlar la placa de audio se implementa en Python, un lenguaje de programación interpretado y multiparadigma de alto nivel que viene integrado por defecto en las distribuciones de Ubuntu. En particular, para este módulo se utiliza Python3 que es la versión del lenguaje recomendada para proyectos nuevos, que no requieren retrocompatibilidad con componentes previos que hayan sido desarrollados en Python2.

I.1. Herramientas de desarrollo

Las herramientas de desarrollo de software que se utilizaron para la implementación del módulo de configuración y control permiten mejorar la calidad del código. Se entiende como código de calidad, aquel que hace lo que se supone que debe hacer, no contienen defectos ni problemas y es fácil de extender con nuevas características.

Las guías de estilo en general se utilizan para definir una forma consistente de escribir código. Si bien el estilo de codificación puede parecer una cuestión de forma, que no afecta el funcionamiento lógico del código, algunas decisiones de estilo pueden evitar errores lógicos frecuentes. Las guías definen convenciones que ayudan a mantener el código fácil de leer, mantener y extender.

Se emplearon herramientas específicas para lenguaje Python, que tienen gran difusión y aceptación en la comunidad de desarrolladores conocidas como *linters*. Estas herramientas permiten analizar el código y verificar el cumplimiento de un conjunto de reglas de mejores prácticas y buscan problemas, tanto de no conformidad con un estilo como errores de lógica. Los defectos de lógica que se buscan son errores de código, código con resultados potencialmente no deseado y patrones de código peligroso. El uso de estas herramientas mejora la legibilidad, la mantenibilidad y la escalabilidad y hace que el código sea menos propenso a errores.

I.1.a. Guías de estilo para código Python - PEP-8 y PEP-257

Para la escritura del código Python del módulo de configuración y control se adopta la guía de estilo *Python Enhancement Proposal 8* (PEP-8). Su objetivo principal es mejorar la legibilidad y coherencia del código Python y tiene amplia aceptación dentro de la comunidad de desarrolladores de este lenguaje. La guía fue escrita en 2001 por Guido van Rossum, Barry Warsaw y Nick Coghlan, basándose en las mejores prácticas existentes y las recomendaciones de la comunidad [van Rossum *et al.*, 2001]. Esta guía fomenta buenas prácticas y técnicas que pueden ayudar a evitar errores comunes.

La guía cubre varios aspectos de la codificación, que incluyen:

- Formato del código: indentación, uso de espacios en blanco, longitud de las líneas, etc.
- Convenciones de nomenclatura: cómo nombrar variables, funciones, clases, módulos, etc.
- Principios de codificación: recomendaciones sobre cómo escribir expresiones y declaraciones de manera clara.
- Comentarios: cuándo y cómo usar comentarios para mejorar la legibilidad del código.

Asimismo, se utiliza la convención *Python Enhancement Proposal 257*, (PEP-257). Esta convención define el formato y estilo para la documentación, también llamada *Python's docstrings* que aplica a módulos, clases, funciones y métodos [Goodger y van Rossum, 2001]. Adicionalmente, si los *docstring* se escriben en forma consistente, existen herramientas capaces de generar documentación directamente del código. Esto permite mantener más fácilmente la documentación actualizada dentro del mismo código.

Existen herramientas de desarrollo como *pycodestyle* y *pydocstyle* que verifican el estilo y ayudan a asegurar que el código cumpla con las convenciones de PEP-8 y PEP-257, respectivamente. Estas herramientas pertenecen a la categoría de *linters* de estilo y en algunos casos vienen integrados dentro de otros *linters* como *Flake8* o *Pylama*.

I.1.b. Style guide enforcement - Flake8

Flake8 es una herramienta que permite imponer y hacer cumplir las directivas de la guía de estilo PEP-8 y pertenece a la familia de programas tipo *lint* que trabajan analizando el código fuente para verificar el cumplimiento de un conjunto definido de reglas. Esta herramienta puede señalar errores de programación, *bugs*, errores de estilo y construcciones sospechosas. Es altamente configurable, y permite a los desarrolladores ajustar las reglas y la severidad de las advertencias según las necesidades específicas de su proyecto [Cordasco, 2016].

Para instalar flake8 para la versión por defecto de Python:

```
python -m pip install flake8
```

Para utilizar flake8, se deben ejecutar los siguientes comando desde una terminal interactiva:

```
flake8 path/to/code/to/check.py  
# or  
flake8 path/to/code/
```

A su vez, se puede seleccionar una regla específica para ejecutar o ignorar:

```
flake8 --select E123,W503 path/to/code/  
# or  
flake8 --extend-ignore E203,W234 path/to/code/
```

El listado completo de códigos de error y su significado puede encontrarse en el sitio web oficial de la herramienta, <http://flake8.pycqa.org/en/latest/user/error-codes.html>.

I.1.c. Analizador estático - Pylint

Pylint es una herramienta de análisis estático de código para Python que busca errores de programación, ayuda a hacer cumplir un estándar de codificación y busca “malos olores” en el código (*code smells*). Utiliza diferentes técnicas para analizar el código fuente y puede identificar problemas o patrones de codificación problemáticos que podrían llevar a errores o a un código difícil de mantener o leer [Logilab y contributors to Pylint, 2024].

Las características principales de Pylint incluyen:

- Chequeo de errores: puede detectar errores que podrían hacer que el código falle en tiempo de ejecución, como llamadas a funciones no definidas, uso de variables antes de su definición, etc.
- Estándares de codificación: Pylint puede asegurar de que el código siga un estándar de codificación particular, como PEP-8.
- Refactorización de código: sugiere lugares donde el código podría ser refactorizado para mejorar la legibilidad o la eficiencia.
- Detección de código duplicado: puede identificar bloques de código duplicados que podrían ser simplificados o extraídos en una función común.
- Chequeo de tipos: aunque Python es un lenguaje dinámicamente tipado, Pylint puede realizar algunas comprobaciones de tipos para identificar posibles problemas.

Para instalar pylint para la versión por defecto de Python:

```
python -m pip install pylint
```

Para utilizar pylint, se debe ejecutar el siguiente comando:

```
pylint [options] modules_or_packages
```

Pylint agrega un prefijo a cada una de las áreas problemáticas con una R, C, W, E o F, que significan:

- Refactorizar por una violación de la métrica de “buena práctica”.
- Convención por violación del estándar de codificación.
- Warning (Advertencia) por problemas estilísticos o problemas de programación menores.
- Error por problemas importantes de programación (es decir, muy probablemente un bug).
- Fatal por errores que impidieron el procesamiento adicional.

La lista completa de mensajes y su significado puede encontrarse en el sitio web oficial de la herramienta, donde se encuentran agrupados por categoría o área problemática. La url es: https://pylint.pycqa.org/en/latest/user_guide/messages/messages_overview.html.

I.1.d. Formato automático - Black

Black es una herramienta de formateo de código para Python conocida por su enfoque en la simplicidad y la uniformidad. A menudo se le llama “el formateador de código sin compromisos” debido a su filosofía de tener una sola forma estandarizada y automatizada de formatear el código Python. Esto contrasta con otras herramientas de formateo que pueden permitir una mayor configuración o variaciones en el estilo de codificación [Łukasz Langa y contributors to Black, 2018].

Algunas características clave de Black incluyen:

- Automatización: Black reformatea todo el archivo de código con solo un comando, sin necesidad de ajustes manuales.
- Consistencia: aplica un estilo consistente en todos los proyectos de Python al seguir un conjunto de reglas predefinido, lo que ayuda a mejorar la legibilidad y reducir el tiempo dedicado a discutir sobre estilos de codificación en revisiones de código.
- Integración fácil: puede integrarse fácilmente con editores de texto y entornos de desarrollo integrados (IDEs), así como con sistemas de integración continua/entrega continua (CI/CD).
- Seguridad: está diseñado para realizar cambios en el código que no afecten su comportamiento, lo que lo hace seguro para usar en proyectos grandes y complejos.

Al tener el código un formato unificado entre los distintos desarrolladores, las revisiones de código, especialmente bajo control de versiones, se pueden hacer más rápidamente debido a que los *diffs* entre versiones son lo más pequeños posible. Black es un formateador de código PEP-8 compatible.

Para instalar Black, se debe ejecutar el siguiente comando en una terminal:

```
python pip install black
```

Para utilizar Black, se debe ejecutar el siguiente comando:

```
black modules_or_packages
```

I.1.e. Entorno de Desarrollo Integrado - Visual Studio Code

Visual Studio Code, disponible en <https://code.visualstudio.com/>, es un editor de código fuente de código abierto que soporta múltiples lenguajes de programación. Destaca por su flexibilidad y capacidad de personalización. Permite integrar extensiones que amplían sus funcionalidades. Entre sus características se encuentran el soporte para depuración integrada, control de versiones con Git y herramientas de autocompletado. También ofrece una interfaz de usuario intuitiva y un sistema de gestión de proyectos eficiente. VSCode es compatible con Windows, macOS y GNU/Linux.

Existen múltiples extensiones disponibles para Python. Entre las más destacadas se encuentran el plugin Python, que proporciona soporte para depuración, ejecución de código, y autocompletado de código Python, y Pylance, que ofrece características adicionales como análisis estático de código y autocompletado inteligente.

La extensión Remote - SSH de Visual Studio Code permite utilizar cualquier máquina remota con un servidor SSH como entorno de desarrollo. Esto facilita el desarrollo y la resolución de problemas en una amplia variedad de situaciones. Mediante esta extensión, es posible desarrollar en el mismo sistema operativo al que se desplegará el software o emplear hardware más grande, rápido o especializado que el de la máquina local.

Una de las ventajas de esta extensión es la capacidad de cambiar rápidamente entre diferentes entornos de desarrollo remotos, lo que permite realizar actualizaciones de manera segura sin riesgo de afectar la máquina local. Además, proporciona acceso a un entorno de desarrollo ya existente desde varias máquinas o ubicaciones, lo que aumenta la flexibilidad del proceso de desarrollo.

Esta extensión resulta útil también para depurar aplicaciones que se ejecutan en otros lugares. No es necesario tener el código fuente en la máquina local para aprovechar estas ventajas, ya que la extensión ejecuta comandos y otras extensiones directamente en la máquina remota. Es posible abrir cualquier carpeta en la máquina remota y trabajar con ella de la misma forma que si estuviera en la máquina local.

II. PLACA DE AUDIO BEHRINGER UMC204HD

La Behringer UMC204HD es una interfaz de audio de alta calidad diseñada para la captura y procesamiento de señales de audio. Esta interfaz es compatible con sistemas operativos modernos Windows y GNU/Linux y se conecta a través de un puerto USB 2.0. Su capacidad para trabajar con alta resolución vertical y elevadas tasas de muestreo la convierte en una herramienta útil para una variedad de aplicaciones profesionales en el ámbito del análisis de señales. En la figura 2 se puede apreciar una vista frontal y trasera de la interfaz de audio UMC204HD.

La Behringer UMC204HD ofrece una resolución vertical de 24 bits, lo que permite una captura precisa y detallada de las señales de entrada. Esta alta resolución es esencial para la adquisición de datos en aplicaciones que requieren una representación fiel de las variaciones más pequeñas en la señal, como es el caso de señales adquiridas con hidrófonos.

La interfaz tiene una tasa de muestreo de hasta 192 kHz, lo que le permite capturar señales con una adecuada resolución temporal. Esta alta tasa de muestreo es crucial para evitar el fenómeno de *aliasing* y para asegurar que las señales con contenido espectral en altas frecuencias, como las señales provenientes de los hidrófonos, se capturen adecuadamente. Asimismo, la interface UMC204HD se caracteriza por tener bajo nivel de ruido propio.



FIG. 2. Vista frontal y trasera de la interface de audio Behringer UMC204HD.

REFERENCIAS

- Bos, P., Cinquini, M., Prario, I., y Blanc, S. (2016). EAMMRA: Ingeniería conceptual. INF. TEC. AS 03/16, DAS, DIIV.
- Cinquini, M., Bos, P., Prario, I., y Rojo, R. M. (2019). Integración de subsistemas para el prototipo de eammra. INF. TEC. AS 02/19, DAS, DIIV.
- Cordasco, I. S. (2016). Flake8: Your tool for style guide enforcement. <https://flake8.pycqa.org/en/latest/#>. Accedido: 05/03/2024.
- Ezcurra, H., Prario, I., Bos, P., Cinquini, M., y Blanc, S. (2019). Diseño de una boya prototipo para medición de nivel de ruido submarino en zona costera. INF. TEC. AS 01/19, DAS, DIIV.
- Gill Instruments Ltd (2019). *WindSonic Ultrasonic Anemometer User Manual*. Gill Instruments Ltd. Doc No 1405-PS-0019.
- Goodger, D., y van Rossum, G. (2001). Python enhancement proposals 257 – docstring conventions. <https://peps.python.org/pep-0257/>. Accedido: 04/03/2024.
- IEC (2020). *IEC 60529 Degrees of protection provided by enclosures (IP Code)*. International Electrotechnical Commission, Geneva, Switzerland, 2.2 ed. Standard.
- Kaise (2025). Kbox-s j6412. <https://www.tempelgrouplatam.com>. Folleto publicado por TEMPEL GROUP.
- Logilab, y contributors to Pylint (2024). Pylint. <https://pylint.readthedocs.io/en/stable/>. Accedido: 05/03/2024.
- van Rossum, G., Warsaw, B., y Coghlan, A. (2001). Pep 8 – style guide for python code. <https://peps.python.org/pep-0008/>. Accedido: 04/03/2024.
- Łukasz Langa, y contributors to Black (2018). The uncompromising code formatter. <https://black.readthedocs.io/en/stable/>. Accedido: 05/03/2024.