## Diccionario de Strings

B'Aprovechamos que los objetos son strings.

> Tries (drbol digital)

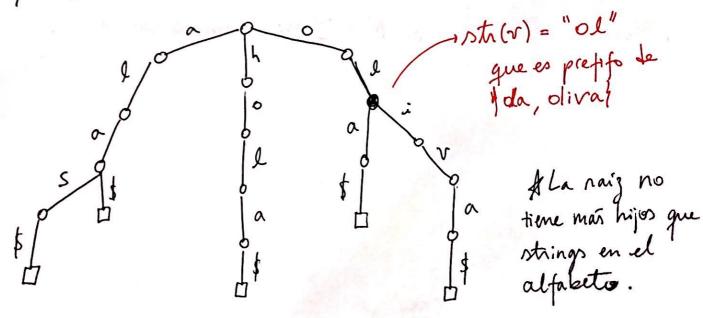
Cada nodo tiene O é más hijos y sus aristas están con un label. No pueden haber 2 avistas soliendo de un hodo con el misma (a) al nodo con el mismo label.

Al concatonar los labels del camino desde la raíz hasta la hoja, se obtiene un string.

Todos los strings estarán terminados por el caracter "\$". stilv): sting que se obsiène desde la raiz hasta el nodo v.

Lisi v es un nodo intenno, entonces str(v) es un pretijo de algum string.

S= I hola, ola, oliva, ala, alast



De esta forma, varnos buscando canacter por canacter y atravesando el árbol.

//Ezemplo: buscan ("ala") → S=[a, 1, a] S=[a, 1; a, \$] (anadimos \$)

Nos paramos en la raiz y bus camos la arista con el label STO] = "a". Así seguimos hasta encontrar la arista con el label "\$".

Ti en algum caracter no encontramos la avista con ese label, significa que el string que buscamos no se encuentra en el trie.

La inserción y borrado están en el apunte, pero siguen La misma idea "

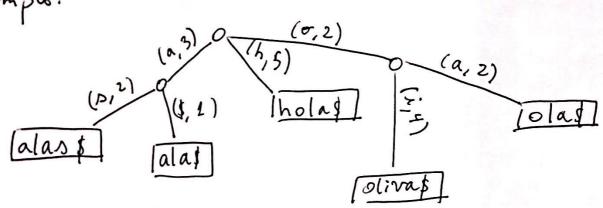
Timpo O(m), con m el largo del String Memoria O(N), con  $N = \sum m_i$  suma de los largos.

## --- Arboles Patricia (blind trie) espacio (O(n) tiempo O(m)

En este trice No existen caminos unarios, ..., c/nodo trene al menos dos hijos y I n nodos hojas => Total nodos O(n) Las aristas estats notoladas con run string, pero no almaiena rodo el string, si no solo su primer caracter a y el lorgo  $l \rightarrow (a, l)$ 

En este caso, para buscan un string S no varmos viendo carecter por caracter, sino por sub-strings.

// Egemplo:



Buscan ("asas"): 1) anista (a,3) bajamos x ahr

- 2) Avanjamos 3 canacteres en S=[a,s,a,s,4]
- 3) Vernos que arista comienza con SE3) = 5"
- 4) Bajamos pos (s, 2) y es una hoja
- 5) si "asas" está en el trie, será en esta
- 6) danan = alan 1? => No