

CC5002 – Desarrollo de Aplicaciones WEB

TAREA 1

Profesor: José Urzúa

Fecha de Entrega: jueves 7 de septiembre del 2023

Descripción

Este año se realizan los Juegos Panamericanos en Chile y como una forma de potenciar la localfa de Chile, el Ministerio del Deporte requiere un sistema para dos fines: **coordinar la hinchada chilena que asistirá a los eventos** y **seleccionar souvenirs artesanales típicos chilenos para las delegaciones visitantes**.

Para la **primera funcionalidad se debe permitir que los hinchas informen el deporte que les interesa apoyar junto con sus datos de contacto y la comuna desde donde se trasladarán**. Para el **segundo caso, se debe permitir que los artesanos interesados en ofrecer sus productos puedan informar detalles de sus trabajos**.

En esta tarea, usted deberá desarrollar archivos HTML: **index.html**, **agregar-hincha.html**, **agregar-artesano.html**, **ver-hinchas.html**, **ver-artesanos.html**, **informacion-hincha.html**, **informacion-artesano.html**

El archivo “index.html” es la portada y debe mostrar un menú que permita acceder a los restantes archivos. Las opciones del menú son: “Registrar Hincha”, “Registrar Artesano”, “Ver listado de hinchas” y “Ver listado de artesanos”.

El archivo HTML que permite “Registrar Hincha” (agregar-hincha.html) debe solicitar:

Dato	Presentación	Validación
Deporte(s) que interesa apoyar	Menú de selección de deportes. Debe mostrar los 60 deportes de los juegos (ver anexo al final)	Dato obligatorio. Debe seleccionar al menos 1 y máximo 3.
Región donde vive	Menú selección de regiones	Obligatorio
Comuna donde vive	Menú selección de comunas, de acuerdo a región seleccionada.	Obligatorio
Modo de transporte	Menú de selección con opciones: particular, locomoción pública.	Obligatorio
Nombre	Caja de texto, largo 80	Obligatorio. Largo mínimo 3, máximo 80.
Email contacto	Caja de texto, largo 30	Obligatorio, cumplir formato de dirección de correo

		electrónico
Número celular contacto	Caja de texto, largo 15	Opcional, cumplir con formato de número de teléfono móvil.
Comentarios adicionales	Caja de texto, largo 80.	Opcional

Al final del formulario debe agregar un botón con el texto “Registrar Hinchá”, al hacer clic debe validar los datos e informar errores en caso que existan. Si no hay errores, debe aparecer un mensaje de confirmación que diga “¿Confirma el registro de este hinchá?” con las opciones “Sí, confirmo” y “No, quiero volver al formulario”. Si hace clic sobre el mensaje “Sí...” debe mostrar en pantalla el mensaje “Hemos recibido el registro de Hinchá. Muchas gracias.” y agrega un botón o enlace que permita volver a la portada (index.html). En caso que seleccione “No...” debe mantener visible el formulario de registro de hinchá.

El archivo HTML que permite registrar un artesano (agregar-artesano.html) debe solicitar:

Dato	Presentación	Validación
Región	Menú selección de regiones	Obligatorio
Comuna	Menú selección de comunas, de acuerdo a región seleccionada.	Obligatorio
Tipo artesanía	Menú selección con las opciones: mármol, madera, cerámica, mimbre, metal, cuero, telas, joyas, otro tipo.	Obligatorio. Al menos 1 y máximo 3.
Descripción artesanías	Área de texto, 4 filas y 50 columnas. Es necesario validar	Opcional
Fotos artesanías	Ingreso de archivo	Obligatorio. Mínimo 1, máximo 3.
Nombre artesano(a)	Caja de texto, largo 80	Obligatorio. Largo mínimo 3, máximo 80.
Email contacto artesano(a)	Caja de texto, largo 30	Obligatorio, cumplir formato de dirección de correo electrónico
Número celular contacto	Caja de texto, largo 15	Opcional, cumplir con formato de número de teléfono móvil.

Al final del formulario debe agregar un botón con el texto “Registrar Artesano”, al hacer clic

debe validar los datos e informar errores en caso que existan. Si no hay errores, debe aparecer un mensaje de confirmación que diga “¿Confirma el registro de este artesano?” con las opciones “Sí, confirmo” y “No, quiero volver al formulario”. Si hace clic sobre el mensaje “Sí...” debe mostrar en pantalla el mensaje “Hemos recibido el registro de Artesano. Muchas gracias.” y agrega un botón o enlace que permita volver a la portada (index.html). En caso que seleccione “No...” debe mantener visible el formulario de registro de artesano. El archivo que permite ver el listado de Hinchas registrados (ver-hinchas.html) debe mostrar un listado con las siguientes columnas:

Nombre	Comuna	Deportes	Modo Transporte	Número celular
...				

Para esta tarea invente los datos y muestre 5 filas de información. Para el listado de artesanos (ver-artesanos.html) debe mostrar un listado con las siguientes columnas:

Nombre	Teléfono	Comuna	Tipo Artesanías	Fotos
...				

Para esta tarea invente los datos y muestre 5 filas de información. La columna “fotos” debe incluir una imagen de tamaño 120x120 píxeles.

Las filas con información de los dos listados anteriores deben permitir hacer clic y mostrar el archivo “informacion-hincha.html” o “informacion-artesano.html” según corresponda. Al final de los listados debe incluir un botón o enlace que permita volver a la portada de la aplicación (index.html).

Para “informacion-hincha.html” debe mostrar de forma ordenada toda la información asociada a un hincha, de la misma forma para “informacion-artesano.html” mostrando la información relacionada a un artesano. En el caso de la información de artesano, se debe mostrar la foto (o las fotos) en tamaño 640x480 y al hacer click sobre ella se debe mostrar en tamaño 1280x1024 pixeles. Cada uno de estos archivos debe tener un enlace para volver al listado de hinchas o artesanos según corresponda.

Consideraciones

- Debe usar HTML5 y CSS3. No se complique con el diseño gráfico.
- En esta tarea **NO ES NECESARIO USAR un servidor web**. Basta con desarrollar archivos HTML, enlazarlos entre ellos y los abre directamente con el navegador web. Tampoco es necesario almacenar la información que ingresa el usuario, esto es solo un prototipo para validar las interfaces, navegación y validaciones.
- Puede usar plantillas para las cuales tenga derecho de uso.

- Utilice imágenes para las cuales tenga derechos de uso.
- En la evaluación se utilizará el validador de HTML (<http://validator.w3.org/>) y CSS (<http://jigsaw.w3.org/css-validator/>) de W3C. Se descontarán 0.1 puntos por cada error de HTML5 o CSS mostrado por los validadores.
- Pruebe que sus archivos se vean bien en distintos navegadores y en distintas resoluciones de pantalla.
- Cada una de las validaciones deben ser hechas en JavaScript. El uso del atributo *required* de los formularios **NO** cuenta como validación.
- Debe hacer entrega de la tarea por medio de u-cursos.
- Al entregar por u-cursos **debe incluir un archivo README** en el cual explique algún detalle a tener en cuenta para la corrección.
- **No se permiten atrasos.**

Anexo: Deportes de Juegos Panamericanos

Clavados
 Natación
 Natación artística
 Polo acuático
 Natación en Aguas abiertas
 Maratón
 Marcha
 Atletismo
 Bádminton
 Balonmano
 Básquetbol
 Básquetbol 3x3
 Béisbol
 Boxeo
 Bowling
 Breaking
 Canotaje Slalom
 Canotaje de velocidad
 BMX Freestyle
 BMX Racing
 Mountain Bike
 Ciclismo pista
 Ciclismo ruta
 Adiestramiento ecuestre
 Evento completo ecuestre
 Salto ecuestre
 Escalada deportiva
 Esgrima

Esquí acuático y Wakeboard

Fútbol

Gimnasia artística Masculina

Gimnasia artística Femenina

Gimnasia rítmica

Gimnasia trampolín

Golf

Hockey césped

Judo

Karate

Levantamiento de pesas

Lucha

Patinaje artístico

Skateboarding

Patinaje velocidad

Pelota vasca

Pentatlón moderno

Racquetball

Remo

Rugby 7

Sóftbol

Squash

Surf

Taekwondo

Tenis

Tenis de mesa

Tiro

Tiro con arco

Triatlón

Vela

Vóleibol

Vóleibol playa