EVALUACION N°3 UNIDAD 3

FORMA A

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PAY1121** | **PROGRAMACIÓN DE**  **ALGORITMOS** | **PROFESOR:** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE |  | SECCIÓN |  |
| RUT |  | FECHA |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PUNTAJES Y NOTA / ESCALA DE EXIGENCIA (60%)** | | |  |
| 100% | NOTA: 7.0 | PUNTAJE OBTENIDO |  |
| 60% | NOTA: 4.0 | NOTA |  |

INSTRUCCIONES GENERALES:

|  |
| --- |
| El desarrollo de la evaluación es individual y PRESENCIAL.  La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.  Cuando termine el encargo, comprima la carpeta donde ha dejado los trabajos de la prueba y siga las instrucciones del docente.  **DEBE UTILIZAR LAS INSTRUCCIONES Y CONVENCIONES VISTAS EN CLASES.**  Usar lenguaje de programación PYTHON e IDE VSCODE  LOS TRABAJOS ENTREGADOS Y CONSIDERADOS PLAGIOS TENDRÁN UNA EVALUACIÓN DE 1.0. |

**ENUNCIADO**

Una automotora, requiere almacenar la información de los vehículos que vende, por lo que se pide crear una aplicación con las siguientes opciones:

Opción 1: **Guardar.**

Debe guardar y validar los siguientes datos:

Patente : 6 caracteres.

Marca : 3 caracteres.

Modelo : 3 caracteres.

Año del vehículo : Sobre 2000.

Valor : Mínimo 500.000.

Opción 2: **Buscar.**

Permite buscar a un vehículo por su Patente y mostrar toda su información que ha sido almacenada en la opción anterior. Además, debe mostrar la cantidad de años de fabricación (considere año actual).

Opción 3: **Listar.**

Debe mostrar a todos los vehículos registrados en la aplicación y su estado (vendido o no).

Opción 4: **Imprimir**

Debe imprimir el contrato de compraventa, donde el número se obtiene aleatoriamente(random) desde el 1000 al 50000, además, deberá mostrar los datos del vehículo a vender, el cual, se buscará por medio de la patente. Tener presente que el vehículo debe estar disponible para la venta, si no, no se puede generar el contrato.

Opción 5: **Salir**.

Cierra la aplicación.

**OTROS REQUISITOS**

Debe usar funciones, listas o numpy, para almacenar los datos en forma de matriz, menú, los mensajes deben ser claros para los usuarios tanto si hay error como cuando fue exitosa la solicitud, validar las opciones como el ingreso de datos mencionados anteriormente, limpiar pantalla, entre otros que permitan el buen funcionamiento de la aplicación. RECUERDE solo usar convenciones y sentencias vistas en clases.

**ENTREGA**

Para la entrega, deberá comprimir los archivos .py con el siguiente nombre: nombreAlumno\_PGY1121\_SECCION, Ejemplo: JuanPerez\_PGY1121\_001D