|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| | GUÍA 1: Ejercicios prácticos para la creación de algoritmos: | | |
| Sigla | Asignatura | Experiencia de Aprendizaje |
| FPY 1101 | Fundamentos de Programación | EA Fundamentos para la creación de algoritmos |
| Tiempo | Modalidad de Trabajo | Indicadores de logro |
| 2 h | Parejas o grupal | IL 1.1 |

|  |
| --- |
| Código QR con relleno sólido  **Antecedentes generales** |

## 

## Esta guía tiene como objetivo que los estudiantes, trabajando en grupos de 2 a 3 miembros, desarrollen algoritmos para simular las rutinas solicitadas. Deberán identificar acciones clave y resolver problemas cotidianos, similar a la forma en que resolvemos nuestras rutinas diarias.

|  |
| --- |
| **Lista con relleno sólido Requerimientos para esta actividad** |



## Para el desarrollo de esta actividad deberás disponer de:

## 

* Computador

|  |  |
| --- | --- |
| **Inteligencia artificial con relleno sólidoActividad** |  |



Esta actividad consiste en enumerar las acciones necesarias para dar solución a los casos que se verán a continuación, para ello los estudiantes deberán formar grupos de trabajos de un mínimo de 2 alumnos y un máximo de 3 alumnos.

**Caso a desarrollar.**

Cada grupo debe imaginar que están programando las acciones que estime conveniente para las siguientes situaciones:

1.- ingresar a la página web Google.cl, donde la situación inicial es tener el equipo apagado y la final es que se vea la página mencionada.

2.- Enviar un correo a x persona, donde la situación inicial es tener el equipo en el laboratorio de la sede, pero Ud. esta en el casino.

3.- Requiere de compras de boletos de forma online para ir a un festival de música e n Cerrillos.