

**PROGRAMACIÓN PYTHON.**

**ENUNCIADO**

**Nesfli**, es una empresa de entretenimiento audiovisual, que necesita registrar los tipos de planes que contratan sus clientes. Para esto se requiere, en una primera etapa, implementar una solución que permita almacenar esta información, para luego ser mostrada como resumen.

La siguiente tabla, muestra todos los planes disponibles y sus precios:

|  |  |
| --- | --- |
| Plan | Precio Mensual |
| 2 pantallas HD | 6000 |
| 5 pantallas Full HD | 8500 |
| Ilimitado Full HD | 12000 |

A continuación, se detalla los requerimientos (menú) que debe cumplir el sistema solicitado:

1.- Ingresar precios de los planes:

Para cada una de los planes, el usuario a cargo debe ingresar el precio de cada una de ellos, como referencia, utilizar las señaladas en la tabla más arriba.

Estos valores se utilizarán posteriormente en la contratación de los planes, por lo tanto, el **usuario** es el que debe ingresar estos montos para que sean considerados en las contrataciones de los planes.

2.- Realizar la contratación del plan:

Determinar el total a pagar mensual para un determinado cliente, por contratación de *n* planes. Para esto, la aplicación debe mostrar un menú, que muestre los planes y precios, los que fueron fijados en el punto anterior.

Al finalizar la contratación, debe mostrar el total a pagar mensual por el cliente, además de dar las opciones de realizar otra venta o volver al menú principal.

3.- Cierre de turno:

Esta opción mostrará en pantalla la siguiente información:

a) Cantidad contrataciones realizadas de cada plan.

b) Total de recaudación a obtener por los pagos de los planes que han sido contratos.

c) Confirmar si el turno se debe cerrar, con el objetivo de iniciar un nuevo turno.

**NOTA: Esta opción mostrará la información de las contrataciones realizadas en el punto 2.**

4.- Salir:

Permite cerrar el programa enviando un mensaje de despedida, este mensaje debe permitir ser visto por el usuario.

**NOTA: Solo esta opción permite el cierre de la aplicación.**

Adicionalmente, debe validar que las opciones que escoja el usuario estén dentro de las que se especifican en cada menú, caso contrario, debe enviar un mensaje de error y mostrar nuevamente el menú. Para cada sub menú, debe existir una opción que permita volver al **menú principal**, solo esta opción realizará esta acción.

Otros requisitos:

I.- Todas las entradas numéricas (int) deben ser mayores a cero o deben estar dentro de los rangos impuestos en cada opción, caso contrario, debe enviar un mensaje de error.

II.- Informar al usuario si la opción seleccionada no es la correcta.

III.- El código a presentar debe cumplir con las convenciones mencionadas en clases, como por ejemplo: tabulación, nombres de variable, secciones de declaración de variables e inicialización, de entrada, de proceso y salida de información, entre otros.