

EVALUACIÓN 3

ASIGNATURA: PGY3121 – DESARROLLO WEB

PUNTAJE MÁXIMO	45 puntos	NOTA
FECHA		

INDICACIONES GENERALES

- La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.
- Es una Entrega de Encargo con presentación.
- El equipo de trabajo podrá ser de 3 integrantes como máximo
- El proyecto deberá ser desarrollado en la herramienta que estime conveniente y deberá ser entregado en un archivo comprimido que contenga una carpeta con toda la estructura del programa.
- Subir al repositorio creado por el equipo.
- Leer la rúbrica asociada a la evaluación (disponible al final).

APRENDIZAJES ESPERADOS

- Generar una aplicación utilizando un framework capaz de cumplir con los requerimientos establecidos por el cliente.
- Establecer la interacción entre la capa de presentación, la capa de negocios y datos para completar funcionalidades requeridas.
- Conectar la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación.
- Realizar operaciones de creación, actualización, lectura y eliminación de registros en base a lo ingresado por el cliente en la capa de presentación.
- Discernir entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Desarrollar aplicación web en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.
- Capacidad de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.
- Manifestar perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.
- Seguir los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.

Enunciado

En esta nueva etapa del proyecto de la tienda, el administrador ha decidido agregar **más funcionalidades** al sistema que han desarrollado durante esta última fecha.

Aprovechando sus nuevos conocimientos en desarrollo de aplicaciones en entorno web, se le ha solicitado a Ud. y a su equipo de trabajo las siguientes funcionalidades:

1. Utilizar la misma página presentada en la evaluación anterior y aplicar las mejoras mencionadas en la retroalimentación.
2. Considere que las páginas deben ser correctamente visualizado tanto en la versión web como en la versión móvil del sitio. (Responsiva).
3. Aplique estilos CSS propios o bien utilice el apoyo de un framework CSS para lograr que el formulario posea una apariencia acorde al resto del sitio.
4. Crear y utilizar repositorio remoto (Github) para generar trabajo colaborativo con su equipo utilizando los distintos comandos para la gestión de los archivos del proyecto.
5. En la galería de imágenes (de al menos 6 productos) que permita a los visitantes ver todos los productos disponibles hasta ese momento (obtener de la base de datos). Cada imagen debe mostrar: imagen del producto, descripción, precio, stock y marca.
6. Construir el **Back-End** con los siguientes requisitos:
 - a. Utilizar lenguaje **Python**.
 - b. Utilizar Framework **Django**.
 - c. Crear y utilizar entorno para el proyecto.
 - d. Aplicar **arquitectura MTV**.
 - e. Crear y utilizar los siguientes modelos:
 1. **Cliente**, con los siguientes atributos:
Rut, nombre, apellido, correo, tipo de usuario, entre otros.
 2. **Producto**, con los siguientes atributos:
Código de barra, descripción, precio costo, precio de venta en pesos, marca, categoría, entre otros que requiera el proyecto.
 3. **Categoría, Marca, TipoUsuario, FormaPago**, con los siguientes atributos: nombre y estado (activo).

Nota: Utilizar el **tipo de dato** acorde al atributo señalado. Puede agregar los **atributos y modelos** que estime conveniente, para cumplir con requerimientos del caso planteado (Leer el caso publicado en GitHub).

Investigar los distintos tipos de datos disponibles en Django para la construcción de los modelos.

- f. Crear formularios mediante la clase **forms** para los modelos: **Categoria, Marca, TipoUsuario y FormaPago**. Solo el administrador puede acceder a estos formularios.
- g. Crear formularios mediante plantilla para los modelos: Producto y Cliente.
- h. Crear el carrito de compras de los productos que tiene disponible la tienda (registrado en la base de datos).
- i. Aplique herencia de plantilla para mantener la interfaz gráfica, menú y su acceso (**logueado**), para los formularios del punto anterior.
- j. Usar Bases de datos que permitan la persistencia de los datos.
- k. Utilizar API (ORM) para acceder a la base de datos.

Realizar todos los pasos necesarios para la construcción del back-end según lo visto en clases.

- 7. Crear un menú que permita acceder a las nuevas opciones mencionadas en el punto anterior, además de definir los enlaces para dar una mayor comodidad al usuario al navegar por la aplicación.
- 8. Aplicar al menos **5 tipos validaciones** y que sean coherentes para cada tipo de dato solicitados en los formularios. (campos vacíos, formato, restricción de caracteres, largo o tamaño de la información y que no se repita en la base de datos: rut, correo y código de barra en los respectivos modelos). Debe aplicar estas **validaciones en el front-end como en el back-end.**
- 9. Recuerde que el caso a resolver, los requisitos generales están disponible el documento en GitHub publicado anteriormente (ET).