

Examen Transversal Estudiante

Forma A

SIGLA	NOMBRE ASIGNATURA	TIEMPO
PGY3121	PROGRAMACION WEB	00:10:00 1 semanas

ÍTEM	PUNTAJE	% PONDERACIÓN
Competencias de Especialidad	100	100%

Porcentaje corte nota 4,0	60%
---------------------------	-----

INSTRUCCIONES GENERALES:

La Entrega de Encargo consiste en el desarrollo y posterior entrega de un producto que ha sido solicitado con anticipación ("encargo") el cual puede ser presentado como parte de los requisitos del examen. Apropiado para evidencias de producto.

Tiempo: 0:10:00 y 1 semanas

La Entrega de Encargo con Presentación tiene un 100% del total del examen.

El tiempo para desarrollar la Entrega de Encargo con Presentación es de 0:10:00 y 1 semanas.

El encargo debe cumplir con todas las instrucciones establecidas previamente, considerando aspectos asociados a contenido y forma de entrega. Recuerde respetar tanto el tiempo de entrega como la estructura propuesta, ya que de no cumplirlos incidirán negativamente en su evaluación.

INDICACIONES GENERALES

- La Entrega de Encargo tiene un 100% de ponderación del puntaje total de este Examen.
- El tiempo para desarrollar la Presentación es de 15 minutos por equipo, más 5 minutos para una ronda de/ preguntas.
- Deberá proponer y desarrollar un producto el cual se entregará en tres avances durante el semestre proporcionado por el docente para tal efecto.
- El examen considera el desarrollo de un proyecto de software (Aplicación web) realizado en capas (MVC).
- El equipo de trabajo deberá definir los requerimientos, herramientas y entregas del proyecto definido.
- El ET se entrega en la semana 2 para su desarrollo hasta la semana 17 en la cual se entrega la documentación (Documento ERS) y el producto como parte de la última evaluación parcial. El examen debe considerar las mejoras respecto de las observaciones realizadas por el docente en el feedback de la última evaluación parcial.
- La presentación final se realizará en el día del examen, utilizando el formato proporcionado en la documentación anexa.

PROCEDIMIENTO

Instrucciones primera entrega de Front-End:

Definición de problemática determinada por el grupo de estudiantes.

Propuesta de solución.

- Debe contener al menos 5 vistas.
- La solución debe contemplar un carrito de compras.
- Debe contener al menos un formulario web con sus respectivas validaciones.
- Debe utilizarse un framework de diseño.
- Debe tener como mínimo los siguientes componentes; carousel, navbar, modal, card, images.
- El proyecto debe estar documentado mediante documento E.R.S.
- Desarrollo de primer avance de la solución.
- El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta GitHub.
- Definir entregable compuesto por:

1. Producto
2. Documentación.

Instrucciones segunda entrega de Front-End, aplicando JS:

**Examen Transversal
Estudiante**

Forma A

Avance de solución:

- Debe contener al menos 5 vistas terminadas.
- Debe contener al menos un formulario web terminado con sus respectivas validaciones.
- Debe utilizarse al menos 2 funciones en JavaScript.
- Realizar validaciones de reglas de negocio utilizando JavaScript.
- Agregar componentes extras no propuestos anteriormente.
- Aplicar diseño corporativo (tipografía, colores de la empresa, logos).
- Desarrollar matriz de seguimiento.
- El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta github.

Instrucciones tercera entrega de Back-end:

- Configuración de entorno de desarrollo de back-end.
- Configuración de Framework a utilizar.
- Configuración de conexión con la Base de datos seleccionada.
- Creación del modelo de base de datos a utilizar (Modelo Lógico).
- Creación del modelo de base de datos a utilizar (Modelo Relacional).
- Creación del Script de la base de datos a utilizar (Archivo .sql)
- Creación de mantenedores dentro de la aplicación web.
- Definir funciones necesarias para el correcto funcionamiento de la aplicación.
- Aplicar reglas de negocio según el caso planteado.
- Aplicar autenticación y autorización en la aplicación.
- Creación y aplicación del carrito de compras.
- El proyecto debe utilizar versionamiento mediante la herramienta github.
- Desarrollar matriz de seguimiento.
- Realizar el entregable final, el cual está compuesto por:

1. Producto (aplicación web).
2. Documentación (ERS, Matriz de seguimiento).