

Situación Evaluativa Al estudiante

FORMA A

Sigla	Nombre Asignatura	horas semana
PGY2121	Desarrollo de Software y Escritorio.	2,5 h/semana 18

Ítem	Puntaje	% Ponderación
Competencia Especialidad	70 puntos	100%

INSTRUCCIONES GENERALES:

1. DESARROLLO DEL PRODUCTO

El Examen Transversal de la asignatura **Desarrollo de Software de Escritorio y Gestión (PGY2121)**, considera una evidencia de producto la cual se desarrollará a través de una ejecución práctica en la cual los estudiantes deberán analizar el caso que se les asigne y de acuerdo a la naturaleza de este, desarrollar un software que corresponda para dar solución a la problemática planteada y requerimientos del usuario.

Los estudiantes en su desarrollo deberán identificar y codificar los componentes del software necesario.

2. REQUISITOS GENERALES

- 2.1. El desarrollo del Examen Transversal de Desarrollo de Software de Escritorio y Gestión, es en formato individual.
- 2.2. La Entrega del Encargo tiene un puntaje total de 70 puntos.
- 2.3. El tiempo para desarrollar la Entrega de Encargo es de 135 minutos.
- 2.4. El desarrollo del examen se realizará de manera presencial en un laboratorio de computación avanzado utilizando el software NetBeans, durante la semana 18 y en las horas señaladas por la escuela, según la calendarización semestral.

Situación Evaluativa

Al estudiante

FORMA A

2.5. El Examen Transversal de **Desarrollo de Software y Escritorio (PGY2121)** consiste en el desarrollo de un Sistema de software que signifique una solución de una problemática presentada a través de un caso, esto utilizando herramientas de programación básica y avanzada.

Comprenderá la evaluación del proceso de:

- Correcta codificación de clases, utilización de convenciones para codificación de clases, utilización de sentencias de decisión y repetición, generación de objetos en el Main. Todo lo anterior para dar solución al problema planteado, a través de la realización de un correcto proceso de codificación.
- Generación de Herencia y colaboración entre clases, codificando interfaces necesarias para dar solución al problema planteado, en contexto de una integración y aplicación de los conocimientos de Herencia aprendidos en el semestre.
- Elección del algoritmo pertinente para generar los objetos necesarios para dar solución al problema planteado.
- Utilización de patrones de diseño MVC para dar solución al caso asignado.

3. ENTREGA DEL PRODUCTO

3.1. El desarrollo del Examen Transversal, deberá ser entregado al finalizar el tiempo asignado para la ejecución práctica, en un solo archivo comprimido, el cual debe contener el proyecto realizado por los estudiantes, se debe resguardar la información con respaldo en un drive, el cual debe ser enviado al docente al finalizar el examen transversal.

3.2. El archivo final debe ser guardado con el siguiente formato de nombre:

Formato: ET_**SIGLACURSO**_FORMA_**LETRAFORMA**_NombreAlumno_ApellidosAlumno_sección.
Ejemplo: ET_PGY2121_FORMA_A_Juan_Perez_Soto_002V.

Situación Evaluativa Al estudiante

FORMA A

Caso de Estudio

Desarrollo de Sistema de Software

La veterinaria **BestPaws**, una nueva veterinaria de la zona sur de Santiago, enfocada al cuidado de las mascotas de la población, asimismo, atiende en manera de convenio a criaderos de equinos y bovinos del sector.

BestPaws le ha solicitado un Sistema de Software, que le permita registrar, controlar y llevar un registro histórico de las atenciones, mascotas, clientes y médicos.

Para implementar este proyecto, el directorio de **BestPaws**, ha entregado la siguiente información sobre su funcionamiento.

El funcionamiento descrito es el siguiente:

- Cliente: Es toda persona dueña de una o más mascotas y/o animales, se requiere almacenar su RUT, nombre completo, dirección, comuna, teléfono y correo electrónico, el cliente puede ser particular o una empresa.
- Mascota: es todo animal que es atendido en la veterinaria, debe ser de un cliente, y los datos que se requiere almacenar son; código de microchip, nombre, dueño, fecha de nacimiento, especie, raza, y una descripción de la mascota.
- Atenciones: Las atenciones son los procedimientos médicos que se realizan a las mascotas, y de ellas se debe almacenar; fecha, médico, mascota, procedimiento realizado, observaciones del procedimiento y el valor.
- Médico: Es el especialista tratante en las atenciones, de ellos se requiere registrar el RUT, nombre completo, especialidad, dirección y correo electrónico.

a. Reportes:

Dentro de los reportes requeridos en el sistema se consideran los siguientes:

- Cantidad de Atenciones diaria y mensual.
- Valor recaudado diario y mensual.
- Atenciones por Médico.
- Cantidad por Especies de Mascotas.

b. Reglas de negocio:

- Una atención DEBE ser asignada a una Mascota y realizada por un profesional.
- Una mascota siempre debe estar asociada a un cliente.

Para el desarrollo de este examen se requiere que el estudiante codifique en lenguaje Java, en el entorno Netbeans la solución solicitada, aplicando MVC.