

Tags: Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X libro pdf download, Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X scaricare gratis, Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X epub italiano, Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X torrent, Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X leggere online gratis PDF

Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X PDF

Andrea Picchi



Questo è solo un estratto dal libro di Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: Andrea Picchi
ISBN-10: 9788868950750
Lingua: Italiano
Dimensione del file: 4623 KB

DESCRIZIONE

Le applicazioni per i device iOS rappresentano una grande opportunità economica per tutti gli sviluppatori o aspiranti tali. Molti libri sono stati pubblicati in tutto il mondo su come programmare usando l'SDK (Software Development Kit) di casa Apple, ma fino a oggi nessun manuale in italiano era stato scritto per insegnare passo per passo, come primo linguaggio di programmazione, proprio l'Objective-C. Tutto questo senza la necessità di prerequisiti informatici. Le più evolute applicazioni che vediamo negli ultimi anni nell'App Store hanno alle spalle programmatori con solide basi di Objective-C. Ecco lo scopo di questo manuale: permettere a chiunque voglia iniziare a programmare per i prodotti Apple di farlo nel modo più giusto e formativo, ovvero padroneggiando in dettaglio il linguaggio di programmazione appropriato, senza essere costretti a imparare prima un altro linguaggio come C, Java o C++.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X è un eBook di Picchi, Andrea pubblicato da Edizioni LSWR a 13.99. Il file è in formato EPUB: risparmia online con le ...

Objective-C 2.0 per iOS e OS X è un libro di Picchi Andrea pubblicato da FAG nella collana Programmarecon, con argomento Programmazione (Informatica) - Macintosh ...

Quindi Objective-C è stato usato per creare OS X. ... ho comprato il libro "Programmare con Objective-C 2.0 per iOS e OS X" scritto da Andrea Picchi ...

PROGRAMMARE CON OBJECTIVE-C 2.0 PER IOS E OS X

[Leggi di più ...](#)