

## PRUEBA PRÁCTICA

DATOS ACCIÓN					
Nº ACC. FORMATIVA	18/2013	FECHA INICIO	14/12/18	FECHA FIN	22/05/19
ESPECIALIDAD	CONFECCIÓN Y PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB				
MÓDULO	MF0950_2 CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS WEB.				
EMPRESA ADJUDICATARIA	CAS TRAINING, S.L.				

**NOMBRE Y APELLIDOS:**

---

**FECHA:**

---

### EXAMEN PRÁCTICO MÓDULO MF0950\_2 CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS WEB

**Práctica:** Crear un sitio web basado lenguaje HTML5 y CSS3.

#### OBJETIVO:

El objetivo es evaluar las capacidades vinculadas a la Unidad de Competencia UF1302: Creación de páginas web con el lenguaje de marcas, la Unidad de Competencia UF1303: Elaboración de hojas de estilo CSS y la Unidad de Competencia UF1304: Elaboración de plantillas y formularios.

Para ello deberá crear un sitio web HTML5 que sea accesible y que cumpla con el estándar W3C utilizando la herramienta de edición de código HTML para su creación.

Crearé una hoja de estilos CSS independiente al documento HTML y la vinculará a él, para aplicar estilos a las etiquetas HTML.

Y también, deberá crear un formulario HTML con sus estilos CSS para que se muestren igual en todas las páginas del sitio web.

#### Materiales para utilizar

Herramienta de Edición Web.

Diccionario de etiquetas HTML y CSS.

Imágenes y textos para realizar la práctica.

## Instrucciones para crear el Sitio Web.

### Carpeta de trabajo:

1. Crear una carpeta con el nombre “examen- MF0950\_2” en tu carpeta de trabajo.
2. Crear carpetas “css”, “html”, “img” dentro de la carpeta “examen- MF0950\_2”.

### Documentos de la página web:

1. La carpeta “css” debe contener un documento CSS con los estilos de la página web.
2. La carpeta “html” debe contener 3 documentos HTML: lenguaje-html, lenguaje-css y lenguaje-js.
3. La carpeta “img” debe contener todas las imágenes de cada página web.
4. El documento “index.html” debe estar dentro de carpeta “examen- MF0950\_2” fuera de las carpetas.
5. El contenido de las páginas web se entregarán en un documento de texto sin formato.

### Entorno del sitio web:

1. Cada página web debe de estar formada por un menú de navegación en la parte superior.
2. A continuación, una cabecera que muestre una imagen distinta en cada página web.
3. El contenido de las páginas web se mostrará debajo de la cabecera dividido en secciones y artículos.
4. Habrá una tabla en cada página con información de los navegadores web más importantes.
5. Cada página tendrá un formulario para que los usuarios puedan dejar comentarios.
6. Todas las páginas tendrán un pie de página que mostrará enlaces a los documentos legales.

### Menú de navegación:

1. El menú de navegación estará compuesto por una lista desordenada y estará alineado a la izquierda.
2. Debe mostrar 4 enlaces, uno con nombre “HTML”, otro con nombre “CSS”, otro “JS” y otro “Home”.
3. Los enlaces deben de mostrarse como un botón grande para poder pulsar con el dedo.
4. Cada elemento del menú debe de mostrar un documento de la carpeta “html” cuando se pulse.

### Contenido de las páginas web:

1. El texto de las páginas web estará formado por etiquetas “DIV” y líneas de separación de temática.
2. El texto debe de tener un tamaño grande para que se pueda leer bien y que no toque los bordes.
3. El texto tiene que estar etiquetado con las etiquetas de formato correspondientes.

### Contenido del pie de página:

1. Los documentos legales son: aviso legal, política de cookies, política de privacidad y accesibilidad.
2. Los vínculos a los documentos legales no mostrarán ninguna página.
3. Deben estar personalizados con estilos CSS, mostrarse en línea y estar separados una entidad.
4. El pie de página debe de estar integrado en todas las páginas web.

### Contenido de la página índice.

1. Debe de estar compuesta por el menú de navegación y una imagen debajo de cabecera.
2. Debajo de la cabecera, se mostrarán 3 cajas con una imagen y un botón cada una.
3. Las imágenes y los botones deben de estar vinculados a las páginas existentes.
4. Debajo de las 3 imágenes se mostrarán 2 cajas separadas entre sí, y con un texto en su interior.
5. Tiene que tener integrado la tabla de navegadores y el pie de página.

### Estilos CSS para las páginas web.

1. El tamaño del sitio web debe ser de ancho de 1024px.
2. El color de fondo de las páginas web tendrá un color gris claro “rgb(239, 239, 239)”.
3. Las etiquetas DIV deben de tener color de fondo blanco y con los bordes redondeados.
4. El menú de navegación debe de tener el color azul de fondo “#3366AB” y los vínculos en blanco.
5. Los textos tienen que ir en color “rgba(102,102,102,1)” y los títulos en color “#3366AB”.
6. Las imágenes de las páginas tienen que estar alineadas a centro y con anchura 100%.

### Tabla de navegadores web.

1. La tabla debe de estar integrada en todas las páginas.
2. La tabla debe de estar formada por 3 filas y 5 columnas.
3. Las celdas de la primera fila deben de estar unidas.
4. La segunda fila tendrá en cada celda una imagen con el icono de cada navegador.
5. La tercera fila tendrá enlaces de texto vinculados a las páginas oficiales de cada navegador.

### Formulario de las páginas web.

1. El formulario debe de estar programado para enviar los datos a un correo electrónico.
2. Los campos del formulario son: nombre y apellidos, correo electrónico, teléfono y mensaje.
3. Tiene que tener una casilla para aceptar la política de privacidad
4. El formulario tiene que tener un botón para enviar los datos.
5. El formulario ha de colocarse dentro de la etiqueta de contenido relacionado.
6. El formulario debe de estar integrado en todas las páginas menos en la página índice.

### Metainformación de las páginas web.

1. Debe contener 3 meta etiquetas con la descripción del sitio, las palabras clave y el autor.
2. Debe contener un vínculo a la hoja de estilos CSS externa.
3. Debe contener la etiqueta de compatibilidad con dispositivos móviles.
4. Debe contener un vínculo a un icono de favoritos.

### Sistema de puntuación.

- Crear estructura básica HTML de los documentos. 1 punto.
- Añadir etiquetas de metainformación a las páginas. 1 punto.
- Estructurar el contenido con etiquetas semánticas. 1 punto.
- Separar el texto con etiquetas de formato. 1 punto.
- Aplicar etiquetas de cita al texto. 1 punto.
- Crear tabla de contenidos con imágenes y enlaces. 1 punto.
- Crear formulario HTML. 1 punto.
- Crear hoja de estilos CSS. 1 punto.
- Aplicar estilos CSS a las etiquetas HTML utilizadas. 1 punto.
- Crear navegación a todas las páginas. 1 punto.

## Resultado a obtener página index.html

[Home](#) [HTML](#) [CSS](#) [JS](#)

# DISEÑO WEB

## Aprendiendo



### CONFECCIÓN Y PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB

## HTML



Lenguaje HTML

## CSS



Lenguaje CSS

## JS



Lenguaje JS

#### Página Web

Una **página web**, es un documento capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces, imágenes y muchas otras cosas, adaptada para la llamada **World Wide Web Consortium (W3C®)** y que puede ser mostrada mediante un **navegador web**. Esta información se encuentra generalmente en formato **HTML** o **XHTML**, y puede proporcionar acceso a otras páginas web mediante **enlaces de hipertexto**.

#### Sitio Web

Las **páginas web** pueden estar almacenadas en un equipo local o en un servidor web remoto. El **servidor web** puede restringir el acceso únicamente a redes privadas, por ejemplo, en una **intranet corporativa**, o puede publicar las páginas en la **World Wide Web**. El acceso a las páginas web es realizado mediante una **transferencia desde servidores**, utilizando el protocolo de transferencia de hipertexto (**HTTP**).

[Aviso legal](#) | [Política de cookies](#) | [Política de privacidad](#) | [Accesibilidad](#)



## Resultado a obtener página lenguaje-html.html



### Lenguaje de marcado

#### Lenguaje HTML

HTML, sigla en inglés de *HyperText Markup Language* (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.

HTML, es un estándar a cargo del *World Wide Web Consortium* (W3C)<sup>®</sup>www, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación.

Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la *World Wide Web* (WWW Red Mundial Web). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los

### Estándar HTML

"El lenguaje HTML basa su filosofía de desarrollo en la diferenciación."

- **Al añadir un elemento externo a la página** (imagen, vídeo, script, entre otros.), este no se incrusta directamente en el código de la página, sino que se hace una referencia a la ubicación de dicho elemento mediante etiquetas de texto. De este modo, la página web contiene solamente texto mientras que recae en el navegador web (interpretador del código) la tarea de unir todos los elementos y visualizar la página final.
- **Al ser un estándar, HTML**, busca ser un lenguaje que permita que cualquier página web escrita en una determinada versión, pueda ser interpretada de la misma forma (estándar) por cualquier navegador web actualizado.

"Sólo tuve que tomar la idea de hipertexto y conectarlo con las ideas de TCP y DNS y — ¡et voilà! — la World Wide Web."

Tim Berners-Lee, creador de la Web



## Resultado a obtener página lenguaje-css.html



# REFERENCIA DEL LENGUAJE CSS

(HOJAS DE ESTILO EN CASCADA)



### Hoja de Estilos en Cascada

#### Lenguaje CSS

**CSS**, siglas en inglés de *Cascading Style Sheets*, ([en español "Hojas de estilo en cascada"](#)), es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es usado para establecer el **diseño visual de los documentos web**, e interfaces de usuario escritas en **HTML** o **XHTML**. Junto con HTML y JavaScript, CSS es una tecnología usada por muchos sitios web para crear páginas visualmente atractivas, interfaces de usuario para aplicaciones web.

La especificación **CSS** es mantenida por el **World Wide Web Consortium (W3C®)** [www](#), organización dedicada a la estandarización del MIME type text/css, registrado para su uso descrito en el RFC 23185.

**CSS busca mejorar la accesibilidad del documento**, provee más flexibilidad y control en la especificación de características presentacionales, permitiendo que varios documentos **HTML** compartan un mismo estilo usando una sola hoja de estilos separada en un archivo .css. Con ello, se reduce la complejidad y la repetición de código en la estructura del documento.

### Estándar CSS

"CSS separa el contenido de un documento de la forma de presentación."

- **La separación del formato y el contenido** hace posible presentar el mismo documento marcado en diferentes estilos para mostrar una página web de manera distinta dependiendo del tamaño de la pantalla o tipo de dispositivo.
- **La especificación CSS** describe un esquema prioritario para determinar qué reglas de estilo se aplican si más de una regla coincide para un elemento en particular. Estas reglas son aplicadas con un sistema llamado *de cascada*, de modo que las prioridades son calculadas y asignadas a las reglas.

"Cada navegador web usa un motor de renderizado, el soporte de CSS no es exactamente igual en ninguno de ellos.."

Håkon Wium Lie, CTO de la compañía Opera Software y cocreador del estándar CSS



## Resultado a obtener página lenguaje-js.html

[Home](#) [HTML](#) [CSS](#) [JS](#)



# REFERENCIA DEL LENGUAJE JAVASCRIPT

(LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN INTERPRETADO)



### Lenguaje de Programación

#### Lenguaje JS

**JS**, siglas en inglés de *JavaScript*, (en español "Guión Java"), es un lenguaje de programación orientado a objetos. Se utiliza principalmente del lado del cliente (client-side), implementado como parte de un navegador web, permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas. JavaScript se diseñó con una sintaxis similar a C, aunque adopta nombres y convenciones del lenguaje de programación Java. Sin embargo, **Java** y **JavaScript** tienen semánticas y propósitos diferentes.

Todos los navegadores modernos interpretan el código JavaScript integrado en las páginas web. Para interactuar con una página web se provee al lenguaje JavaScript de una implementación del Document Object Model (DOM).

Se utiliza en páginas web HTML para realizar operaciones en el marco de la aplicación cliente, sin acceso a funciones del servidor. Actualmente es ampliamente utilizado para enviar y recibir información introducida por el usuario a través del navegador. JavaScript interpreta en el agente de usuario al mismo tiempo que las sentencias van descargándose junto con el código HTML.

### Estándar JS

La "W3C®" diseñó el estándar Document Object Model "(DOM).

- **ECMAScript** es una especificación de lenguaje de programación publicada por ECMA International. El desarrollo empezó en 1996 y estuvo basado en el popular lenguaje JavaScript propuesto como estándar por Netscape Communications Corporation. Actualmente está aceptado como el estándar ISO 16262.
- La mayoría de navegadores de Internet incluyen una implementación del estándar ECMAScript, al igual que un acceso al Document Object Model para manipular páginas web. JavaScript está implementado en la mayoría de navegadores, Internet Explorer de Microsoft usa JScript.

" La especificación estándar del lenguaje inicialmente se llamaba Mocha, luego LiveScript, y finalmente JavaScript. "

*Brendan Eich, empleado en Netscape*

## Resultado a obtener con la tabla de contenidos

Navegadores WEB				
				
Chrome	Firefox	Explorer	Ópera	Safari

## Resultado a obtener con el formulario

### Deja un comentario

☐ Acepto los términos y condiciones

## Resultado a obtener en el pie de página