Deep-Learning-for-Autonomous-Driving

Lab3: Semantic Segmentation

ID: 310605007 Member: 鄭晴立 Department: 機器人學程

1 Introduction

我針對助教提供的建議,盡量使用原本提供的 code 去實現 U-Net,並在原始 UNet 上加上以下改進,包含 Loss function、Skip connection 及 Dilated convolution,並由以下幾點說明其改內容。

1.1 U-Net

本次 Lab 為 U-Net 實作,以下為實作的 code。U-Net 分為 Encoder 及 Decoder。Encoder 為五次的雙層 Convolution,我將其定義在 DownConv 裡面,中間會進行 maxpooling。
Decoder 部分則進行五次的 Upsampling 及雙層 Convolution,我將其定義在 UpConv。

```
class unit(m.Pubule):

def __init__(self, n_classes=6, n_channels =3, testing=false, bilineae=false):
    super(UNET, self).__init__()

later_dis = [64, 128, 256, 512 , 1024]

self.n_channels = n_channels
    self.n_channels = n_classes
    self.bilinear = bilinear
    self.com/a = Domconv(n_channels, later_dis[0])
    self.com/a = Domconv(later_dis[1], later_dis[1])
    self.com/a = Domconv(later_dis[1], later_dis[2])
    self.com/a = Domconv(later_dis[1], later_dis[3])
    self.com/a = Domconv(later_dis[1], later_dis[3])
    factor = 2 if bilinear eise 1
    self.com/a = Domconv(later_dis[2], later_dis[3]) / factor, bilinear)
    self.com/a = UpConv(later_dis[3], later_dis[3] // factor, bilinear)
    self.com/a = UpConv(later_dis[3], later_dis[3] // factor, bilinear)
    self.com/a = UpConv(later_dis[3], later_dis[3], later_dis[
```

圖 一 U-Net code

圖 二 Upsampling of U-Net

```
class DounConv(nn.Module):
    der __init_(soif, in_channels, out_channels, mid_channels=Mone):
    super() __init_()
    if not mid_channels:
        mid_channels = out_channels
        soif_channels = out_channels
        soif_choble_conv = nn.Sequential(
            nn.Conv2d(in_channels, mid_channels, kernel_size-3,dilation-2, padding-2, bias-false),
            nn.RetU(inplace-True),
            nn.Conv2d(mid_channels, out_channels, kernel_size-3,dilation-2, padding-2, bias-false),
            nn.RetU(inplace-True)
    )

der forward(soif, x):
    return self.double_conv(x)
```

圖 三 Convolution of U-Net

1.2 Dilated convolution

由於時間關係,沒有單獨測試 Dilated convolution,僅隨意挑選一個尺度進行實驗。

```
class DownConv(en.Module):
    def __init__(self, in_channels, out_channels, mid_channels=None):
    super().__init__()
    if not mid_channels out_channels
    self_channels = out_channels
    self_channels = out_channels
    self_channels = out_channels
    self_channels = out_channels
    init_channels, mid_channels, kernel_size=3,dilation=2, padding=2, bias=false),
    nn.denUtinplace=True),
    nn.denUtinplace=True),
    nn.denUtinplace=True)
    nn.setUtinplace=True)
    nn.setUtinplace=True)
)
```

圖 四 Dilated convolution code

1.3 Loss Function

由於本次的所要解決的是語意分割的問題,因此有幾個較為經典的 Loss Function,包含 dice soft loss、soft iou loss 及 Lovasz softmax loss,由於時間關係,僅嘗試 dice soft loss、 Lovasz softmax loss 及傳統的 Cross Entropy Loss。圖 五 為 Lovasz softmax loss 節錄。

圖 五 Lovasz softmax loss

1.4 U-Net++

1.4.1 U-Net++ Introduction

我找了幾篇 U-Net 相關文獻後,發現 U-Net++為基於 U-Net 做改進的代表性文章,而我將採用其方法嘗試。U-Net++ 為 2019 發表的一篇文獻,作者認為,傳統 U-Net 的 Skip connection 是有改進空間的,UNet 僅將同一層級的特徵串接在一起,因此 U-Net++將許多不同 scale 的 UNet 模塊串接在一起,讓不同的特徵之間能都流通。圖 六 為 UNet++的 code。

```
def forward(self, input):

def __init__(self, num_classes=8, input_channels=3, **baargs):
    super():__init__()

layer_din = [64, 128, 256, 512 , 1024]

self.comd = [64, 128, 256, 512 , 1024]

self.comd = nn.lpsample(scale_factor=2, mode='bilinear', align_corners=True)

self.comd_0 = DownConv(input_channels, layer_din[0])

self.comd_0 = DownConv(input_channels, layer_din[0])

self.comd_0 = DownConv(layer_din[0], layer_din[0])

self.comd_0 = DownConv(layer_din[0], layer_din[1])

self.comd_0 = DownConv(layer_din[1], layer_din[2])

self.comd_0 = DownConv(layer_din[0], layer_din[1])

self.comd_1 = DownConv(layer_din[0]+layer_din[1], layer_din[0])

self.comd_1 = DownConv(layer_din[0]+layer_din[1], layer_din[0])

self.comd_1 = DownConv(layer_din[0]+layer_din[1], layer_din[0])

self.comd_2 = DownConv(layer_din[0]+layer_din[1], layer_din[0])

self.comd_3 = DownConv(layer_din[0]+layer_din[0], layer_din[0])

self.comd_3 = DownConv(layer_din[0]+layer_din[0], layer_din[0])

self.comd_3 = DownConv(layer_din[0]+layer_din[0], layer_din[0])

self.comd_3 = DownConv(layer_din[0], layer_din[0])

self.comd_3 = DownConv(layer_din[0], layer_din[0])

self.comd_3 = DownConv(layer_din[0], layer_din[0])

self.comd_3 = DownConv(layer_din[0], layer_din[0])

self.comd_1 (lorch.cat([x]_0, xl_1, xl_2, self.up(xl_2)], l))

xl_1 = self.comd_2(lorch.cat([x]_0, xl_1, xl_2, self.up(xl_2)], l))

xl_2 = self.c
```

圖 六 UNet++ code

1.4.2 U-Net++ Architecture

U-Net++ 的架構可分解成多 (L1~L4) 層 U-Net 組合而成,可對應到圖 六 和 圖 七 的 L1 到 L4,可視為將模型加廣,並加強各層之間特徵的連結。

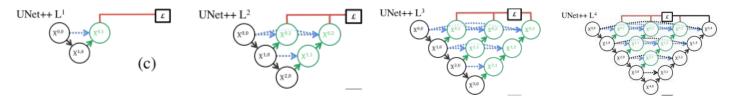


圖 七 UNet++ Architecture

1.4.3 Deep supervision

另一個重點於 U-Net++ 是 Deep supervision,因為這樣的模型會有兩個問題:

- 如果用最後一層的單一輸出,會導致模型 train 不起來。
- 由於我們將模型加廣,表現變好也是理所當然的,相對模型大小也會變大很多。

有關第一點,我已經實際嘗試過,確實會 train 不起來;而有關第二點,由於我們將模型加廣,導致表現變好也是理所當然的,因此透過 Deep supervision 的機制可以去觀察深度的影響力,藉此刪除不必要的層數,其實際操作方式為,在 validation 階段時,去觀察 L3 及 L4 的差異,若差異太小,則代表 L4 層可被刪除,因此在最後輸出 model 將最後一層刪掉,但因為其在 backward 也會有幫助,因此不會一開始就刪掉。而我在實作上,並沒有額外做刪除的動作,僅將其各層 Loss 加起來,使其 model 能夠 train 起來。

```
preds = Net.forward(data)
loss = 0
for output in preds:
    if loss_fn == 0:
        lo=torch.nn.CrossEntropyLoss(ignore_index=255)
        loss += lo(output, target)
    elif loss_fn == 1:
        # print(L.lovasz_softmax(output, target,ignore=255))
        loss += L.lovasz_softmax(output, target,ignore=255)
    # loss += criterion(output, target)
pred=preds[-1]
loss /= len(preds)
```

圖 八 Deep supervision 下的 loss 運作方式

1.5 Learning rate schedule

由於這次的圖片所要 train 的時間比較久,因此需要透過 Learning rate schedule,能夠增加 training 效率,我僅做簡單的 schedule,能夠稍微改善其效率。

```
if epoch > 80:
    lr=0.001
elif epoch > 30 :
    lr=0.1
else :
    lr=0.01
```

圖 九 Learning rate schedule

2 Result

2.1 Implement

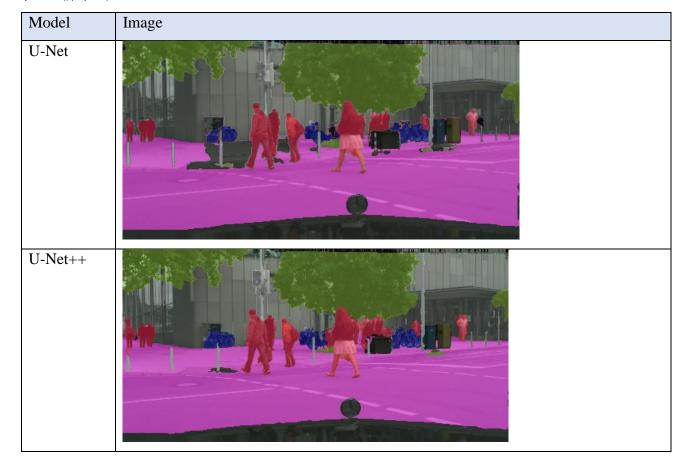
我將前章節的修正做一個結論,mIOU為 "-"代表 train 不起來,或是前幾個 epoch表現就非常差,因為時間不夠,所以沒時間一一挑出問題,不一定代表其改進是無效的。

我僅做出 U-Net++ 及傳統 U-Net, 而且還沒有達到預期的效果, 而其他的 Loss Function 及 Dilation, 都因為某些問題, 無法完全確定其效果如何。

表 一 個修正方式之比較

Model	Loss	Dilation	mIOU
U-Net	Cross Entropy	No	0.838307
U-Net	Lovasz softmax	No	-
U-Net	dice soft loss	No	-
U-Net	Cross Entropy	Yes	-
U-Net++	Cross Entropy	Yes	-
U-Net++	Cross Entropy	No	0.827237

表 二 預測結果



2.2 Conclusion

從結果可以看出,我的各項調整皆無法使表現優於原始 U-Net,不管是 mIOU、還是肉眼,包含 loss function、及 model 的改善,大概就像我的人生一樣,庸庸碌碌、徒勞無功、超級可悲。

3 Discussion

3.1 Log file problem

整體的 code 都盡量依照助教原先所提供去修正,因此在 log file 裡面產生了蠻多看不太懂得檔案,希望未來助教能提供 code 的說明。

3.2 UNet++

一開始使用傳統 U-Net 時 validation 的 mIOU 已經可以到 0.8 左右了,後續使用其他修正皆很難往上提升,或是需要花很多時間。

3.3 Testing 時會 CUDA out of memory

因為要求 testing 時要用原始大小, 我用家中 12G 的 3060 顯卡仍然無法 testing,希望未來不要用原始大小的圖片去做 testing。

3.4 mIOU 的提升的影響

由於傳統傳統 U-Net 方法已經可以達到不錯的效果,目前嘗試的幾種方法,以及文獻上所看到的方法,大多僅能提升一些效能,mIOU 在 0.7~0.85 之間,對於肉眼來說,幾乎是看不出差別的,因此可能需要捨棄傳統 U-Net 架構,使用更突破性的方法才有辦法更加提升表現性。

3.5 Upsample 的方法對於 mIOU 的影響

似乎不同的 Upsample 方式會對 mIOU 有些許的影響,嘗試了 transform 的 resize、nn 的 Usample 以及助教提供的方式, test 出來的 mIOU 會有些許不同,但沒時間實際去比較。

3.6 Code 的差異

我和同學分別在不同的時間下載助教提供的 code, 裡面 code 內容似乎有些許的不同, 以至於我們在 testing 的時候會遇到一些相同,但結果不同的奇怪的狀況。