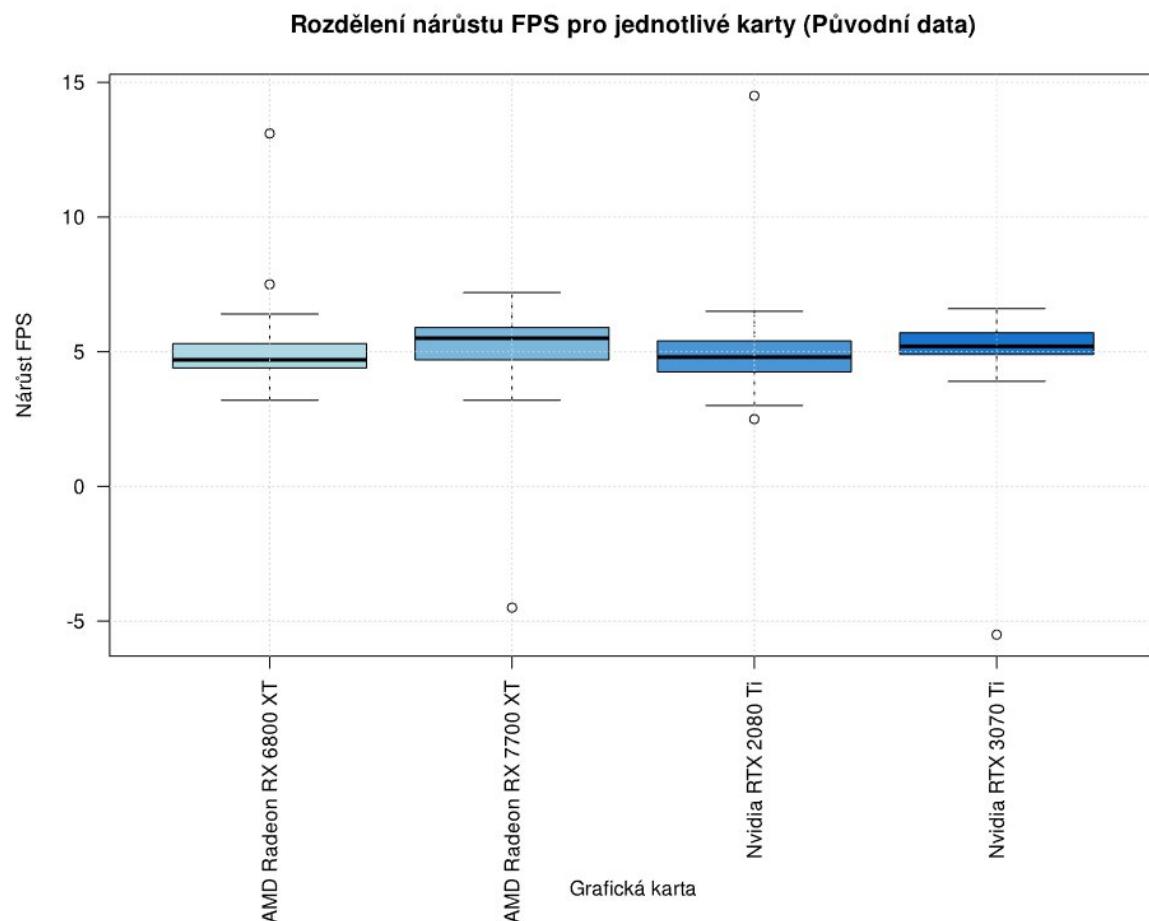
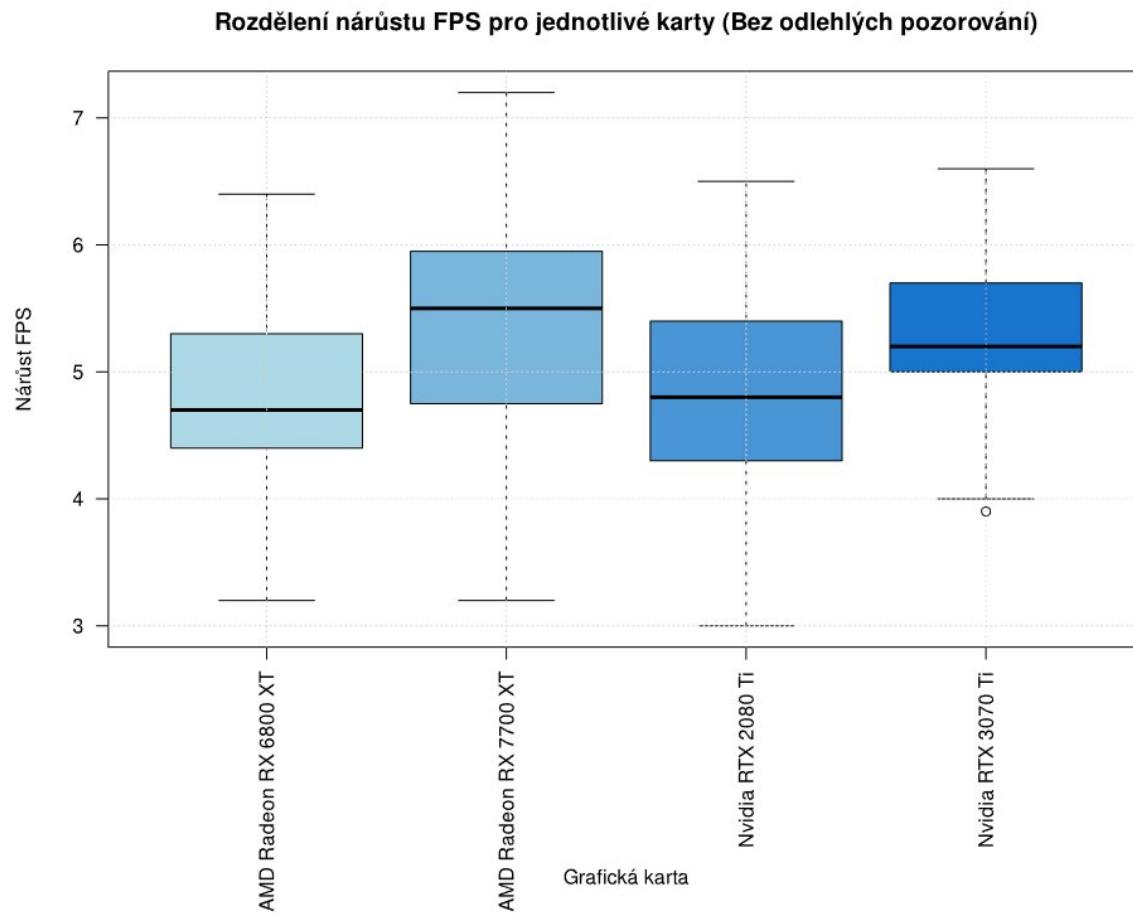


Úkol 3S

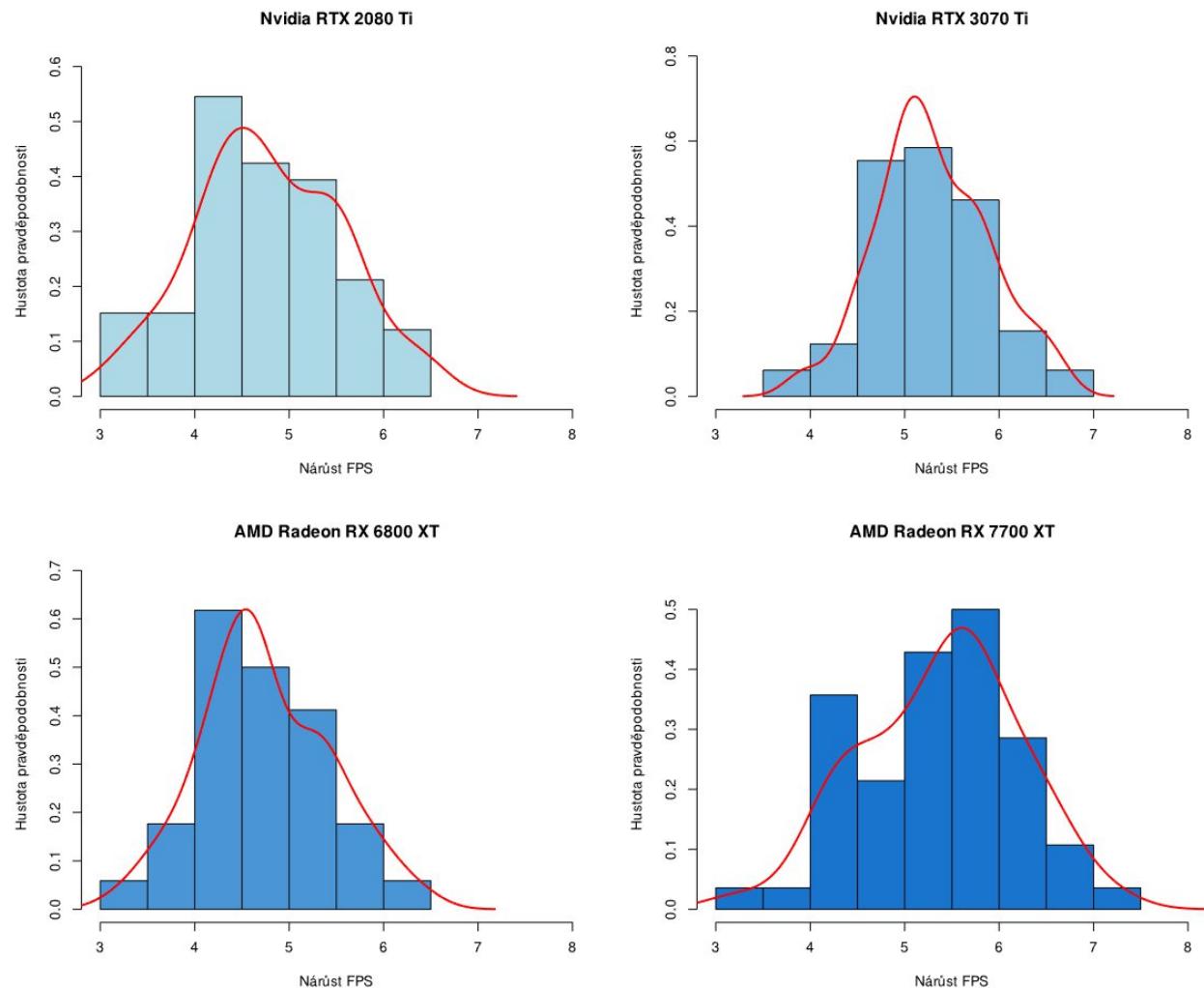
Vizualizace srovnání nárůstů výkonnostních skóre (FPS) po aplikaci 1.5 patche ve hře "Cyberpunk 2077" pro všechny analyzované grafické karty



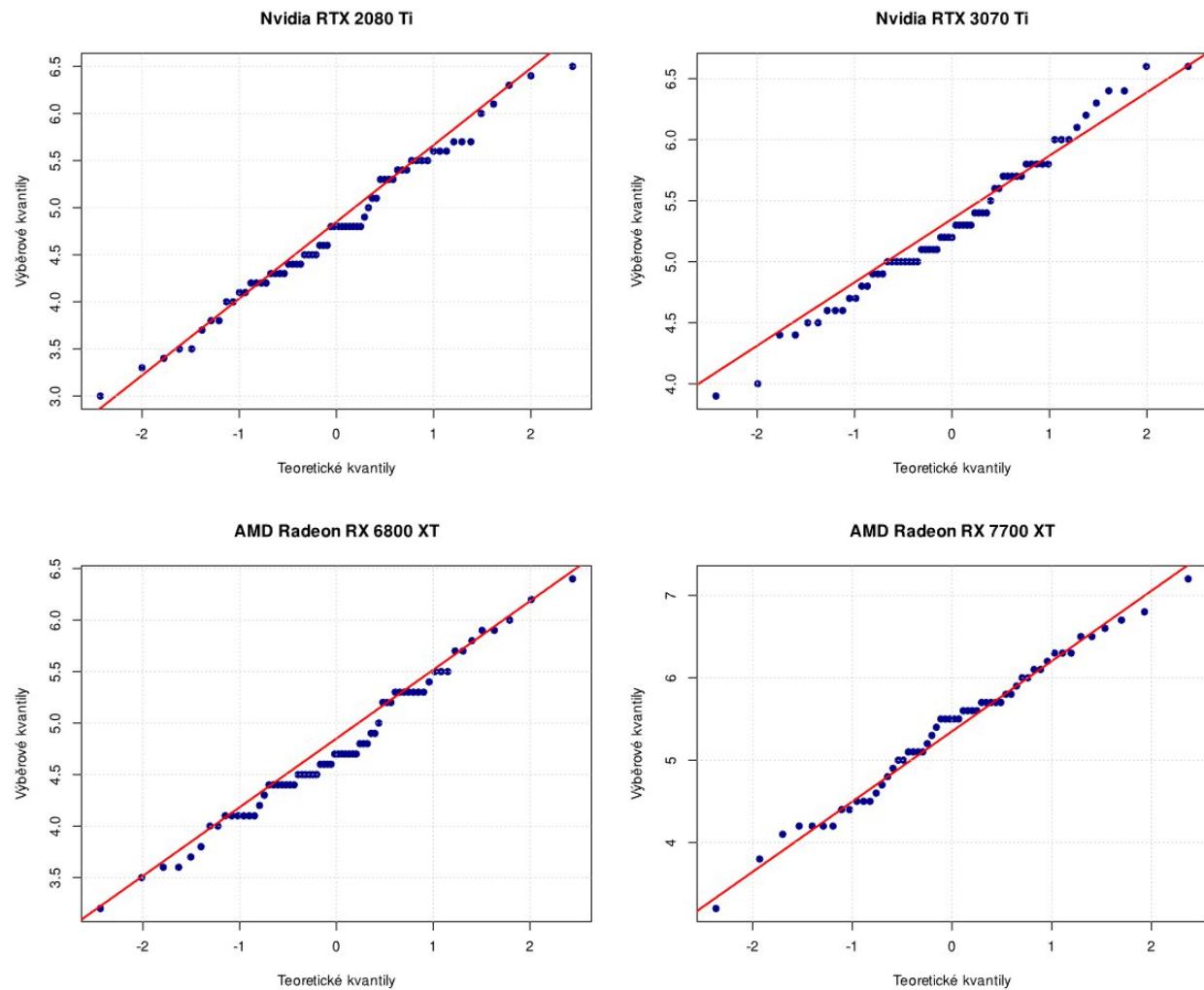
Obr. 1: Srovnání rozdělení nárůstu FPS pro jednotlivé typy grafických karet (původní data včetně odlehlych pozorování).



Obr. 2: Srovnání rozdělení nárůstu FPS pro jednotlivé typy grafických karet po vyloučení odlehlých pozorování.



Obr. 3: Histogramy s hustotou pravděpodobnosti nárůstu FPS pro jednotlivé grafické karty.



Obr. 4: Ověření normality dat nárůstu FPS pro jednotlivé grafické karty pomocí Q-Q grafů.