



Haute école d'ingénierie et d'architecture Fribourg
Hochschule für Technik und Architektur Freiburg

TP02 : Analyse

Projet Via

IHM

David Alvarez

Gilles Waeber

Alain Schaller

I-3

30 octobre 2018

Table des matières

1	Réalisation d'un WAAD	2
2	Modèle de rôles	6
2.1	Externe	6
2.2	Admin	6
2.3	Passager	6
2.4	Conducteur	6
3	Établissement d'un modèle d'objets d'information	7
4	Modèle de flux	7
5	Modèle social	7

1 Réalisation d'un WAAD

Le WAAD regroupe toutes les différentes activités dans lesquels notre application aura un impact.

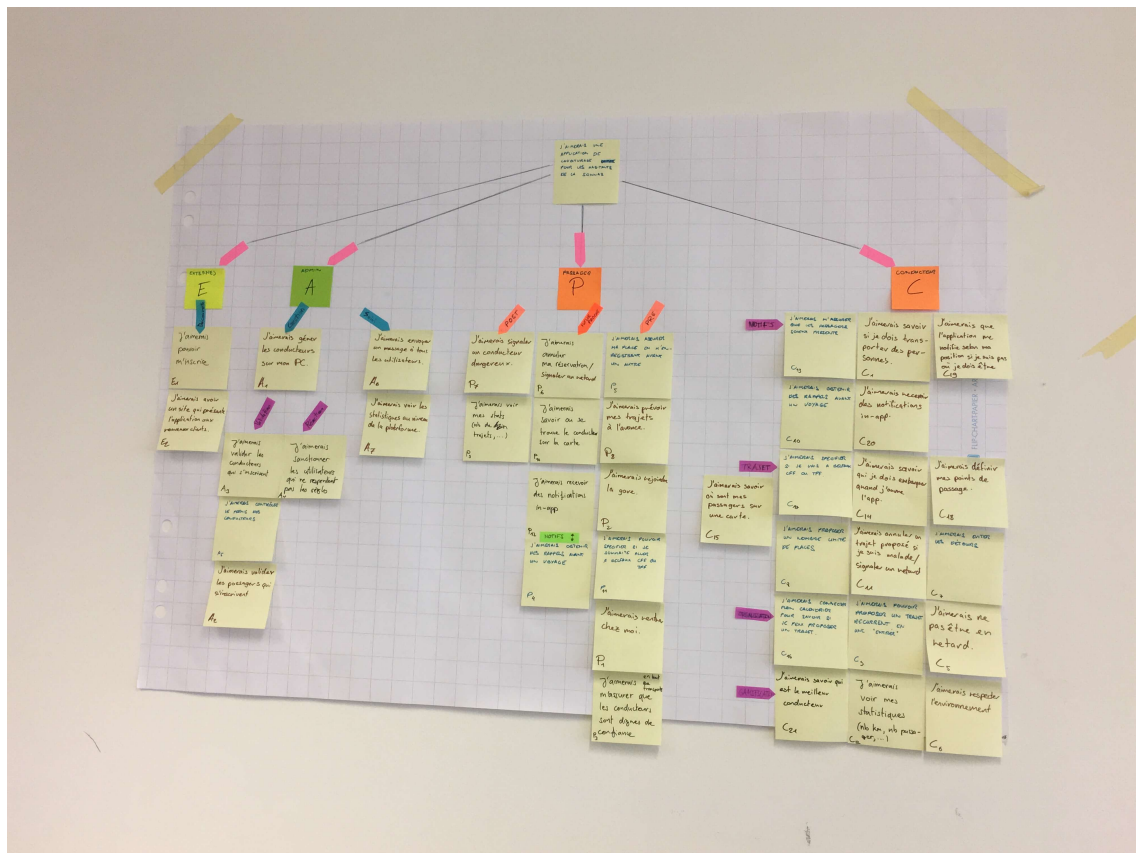


FIGURE 1 – Notre *Work Activity Affinity Diagram* dans son entièreté

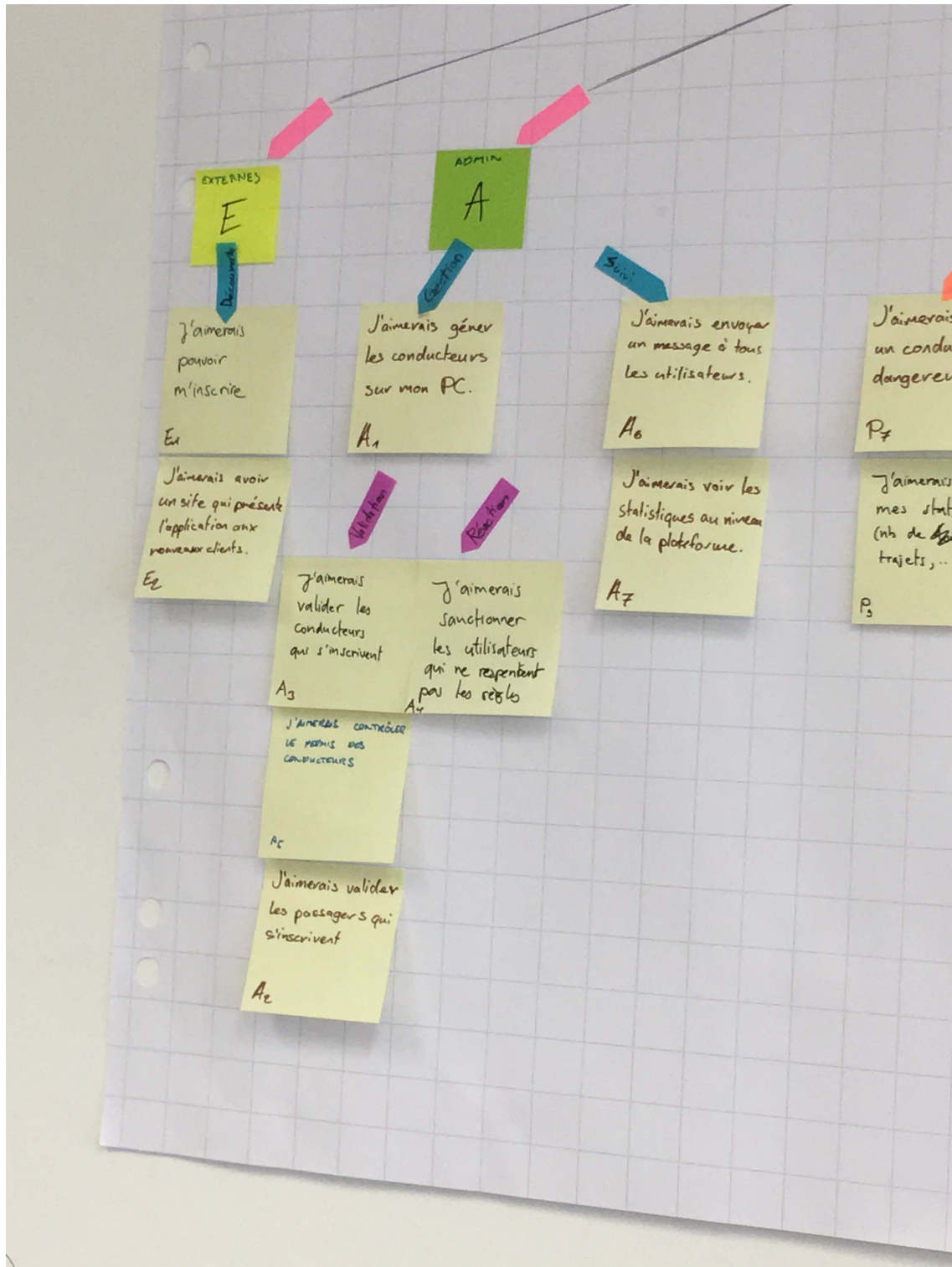


FIGURE 2 – Rôles : externe & admin

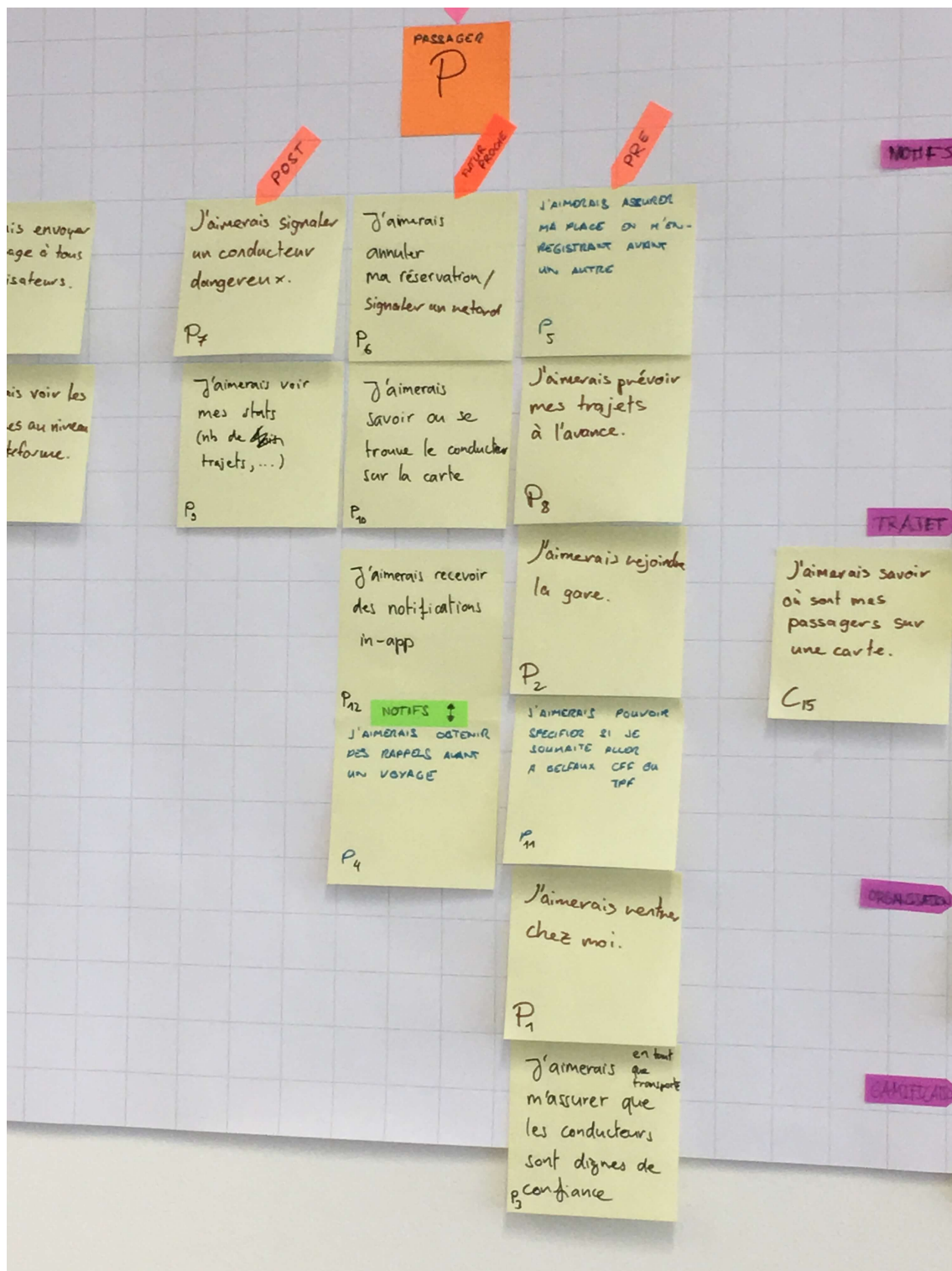


FIGURE 3 – Rôles : passager

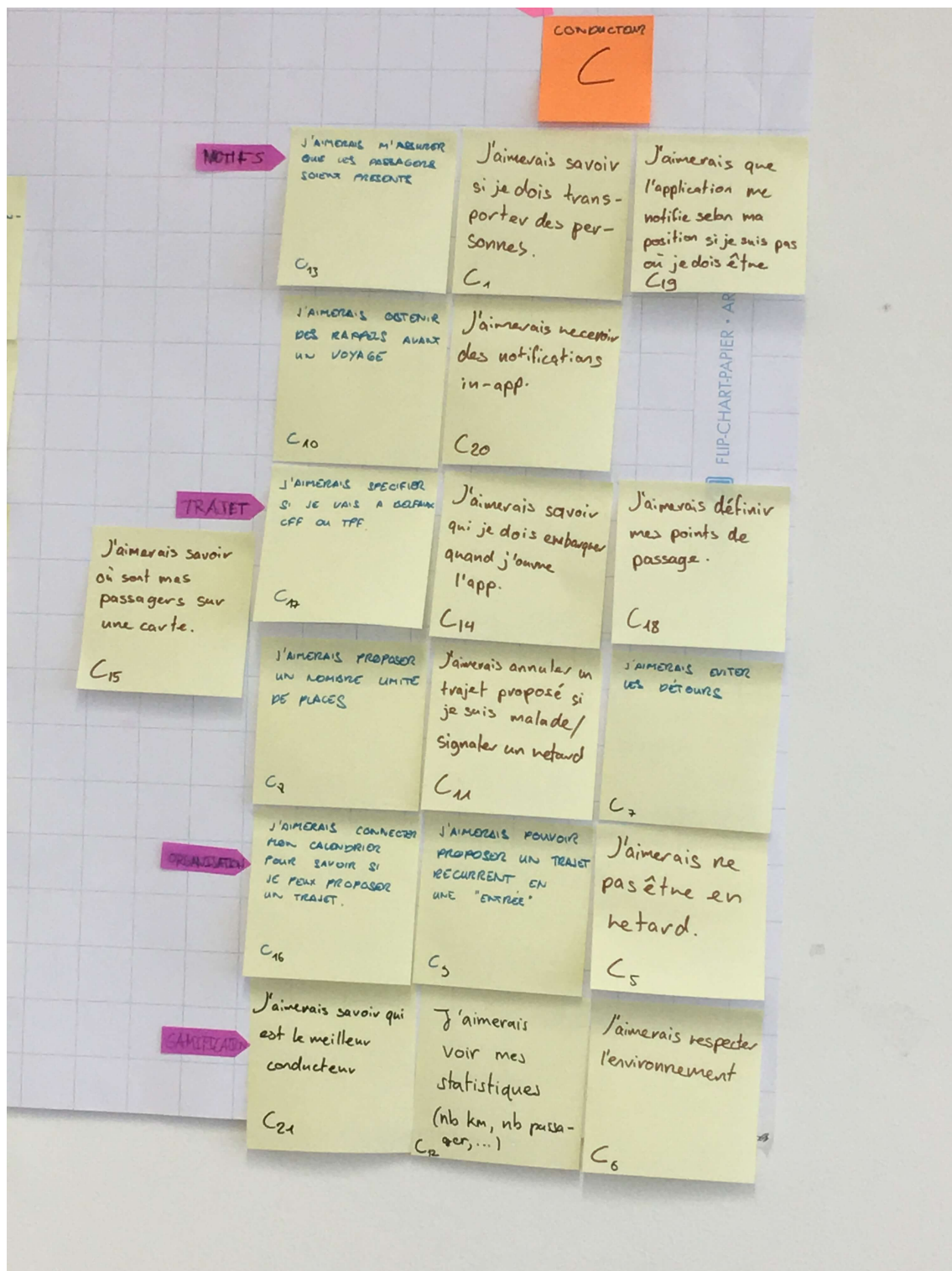


FIGURE 4 – Rôles : conducteur

2 Modèle de rôles

Les rôles définissent les différents types d'utilisateurs qui interagissent avec l'application. Chaque rôle a des objectifs et des besoins spécifiques et doit effectuer différentes tâches.

Définition des rôles (général)

Rôle externe ce ne sont pas eux que l'on va interviewer pour l'utilisation de l'application

Rôle direct agit directement avec l'application. L'application doit lui être adaptée

Sous-rôle Par exemple *acheteur de billet d'évènement culturel* est un sous-rôle de *acheteur de billet*

Remarque : Les rôles ci-dessous sont mutuellement exclusifs, à l'exception du Conducteur et du Passager.

2.1 Externe

Objectifs :

- S'inscrire en tant que conducteur ou passager
- Visiter le site pour avoir un aperçu de l'app

Tâches : aucune

Rôle externe

2.2 Admin

Objectifs :

- Authentifier les utilisateurs

Tâches :

- S'assurer que les utilisateurs inscrits proviennent du village
- Vérifier la validité des permis de conduire des conducteurs
- Gérer les plaintes des utilisateurs

Rôle interne

2.3 Passager

Objectifs :

- Être amené par un conducteur à une des gares de Belfaux

Tâches :

- Sélectionner un trajet proposé par un conducteur
- Demander à ce qu'on le prenne à un certain endroit

Rôle interne

2.4 Conducteur

Objectifs :

- Prendre des passagers dans son véhicule afin de les amener à une des gares de Belfaux

Tâches :

- Définir par quels endroits il passe dans le village (définir un trajet)
- Proposer de prendre un passager ayant fait une demande pour qu'on le prenne à un certain endroit

Rôle interne

3 Établissement d'un modèle d'objets d'information

- un trajet. Utilisé par le conducteur et le passager
- un point de départ. Utilisé par le conducteur et le passager
- un point d'arrivée. Utilisé par le conducteur et le passager
- les deux gares de Belfaux. Utilisé par le conducteur et le passager
- une carte indiquant les points de passages. Utilisé par le conducteur et le passager
- un conducteur du mois
- une plainte à propos d'un conducteur
- une plainte à propos d'un passager
- une authentification d'un conducteur par l'admin
- une authentification d'un passager par l'admin

4 Modèle de flux

Créer un modèle de flux ne nous a pas semblé pertinent pour ce projet dans lequel les échanges d'artefacts sont très limités.

5 Modèle social

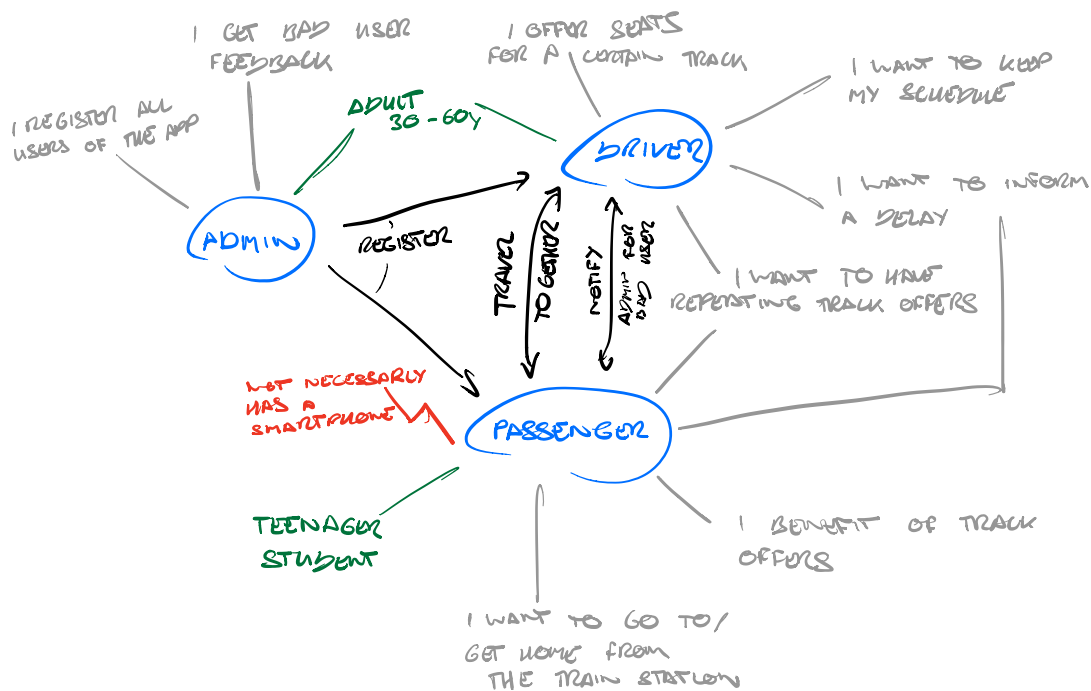


FIGURE 5 – Modèle des interactions sociales