

Einführung in Go

Einfache Serveranwendungen entwickeln und betreiben

Patrick Bucher

18.04.2022

Inhaltsverzeichnis

1 Hallo, Welt! 1

Dieses Buch dient als Einführung in die Programmiersprache Go. Es richtet sich an wenig erfahrene Programmierer, die bereits einige Erfahrungen in einer anderen Programmiersprache sammeln konnten. Der Umgang mit einer aktuellen Version eines Betriebssystems, wie Windows oder GNU/Linux, sowie mit einem entsprechenden Texteditor und der Kommandozeile, wird vorausgesetzt.

1 Hallo, Welt!

Der Tradition, beim Lernen einer neuen Programmiersprache das *Hallo, Welt!*-Programm zu schreiben, soll hier gefolgt werden (`hello_world.go`):

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("Hello, World!")
}
```

Das Programm kann mithilfe des `go`-Befehls ausgeführt werden:

```
go run hello_world.go
```

Was folgende Ausgabe erzeugen sollte:

Hello, World!

Das Programm kann auch zuerst kompiliert und anschliessend von der Binärdatei aus gestartet werden:

```
go build hello_world.go  
./hello_world
```

Wobei wieder die folgende Ausgabe erscheinen sollte:

Hello, World!