

- Datengrundlage (PB)
 - European Soccer Database von Kaggle
 - SQLite-Datenbank
 - Ausgangsschema
- Architektur (PB)
 - Docker-Image basierend auf Debian
 - falcon/gunicorn (REST-API)
 - nginx (statischer Content, Proxy)
 - Logging
 - Probleme
 - * Same-origin policy
 - * Persistenz (Mac OS)
- Migration (PB)
 - Python-Skript
 - Dokumentstruktur
 - Caching von Spielern
- Abfragen (MW)
 - Geburtsdatum eines Spielers
 - Anzahl Spiele pro Liga
 - Spiele, an denen ein Spieler teilgenommen hat
- API (LA)
 - Funktionsweise
 - `/api/match`
 - `/api/stats`
- Benutzeroberfläche (CJC)
 - Funktionsweise
 - Live-Demo (mit Live-Kommentar)
 - * `git clone`
 - * `make server`