

# Arbeitsjournal

Wirtschaftsprojekt «px: PEAX Command Line Client»

Patrick Bucher

24.II.2019

Datum	Stunden	Bereich	Tätigkeit
Sa, 14.09.2019	1.0	Dokumentation	Aufsetzen der Dokumentation mit LaTeX
Di, 17.09.2019	1.0	Projekt	Kick-Off-Meeting mit Auftraggeber und Betreuer
Mi, 18.09.2019	1.0	Projekt	Entwurf Rahmen- und Meilensteinplan; Kurzbesprechung mit Auftraggeber
Fr, 20.09.2019	0.5	Projekt	Rahmen- und Meilensteinplan überarbeiten
So, 22.09.2019	1.0	Dokumentation	Notizen zur Technologie-Evaluation (Programmiersprache)
Di, 24.09.2019	1.0	Dokumentation	Literraturrecherche (Architektur, Kommandozeile, UNIX, Testing)
Do, 26.09.2019	1.0	Projekt	Rahmen- und Meilensteinplan; Meilensteinbericht 1 entworfen
Fr, 27.09.2019	1.0	Projekt	Besprechung Rahmen- und Meilenstienplan mit Betreuer
Fr, 27.09.2019	1.0	Projekt	Vorbereitung auf Workshop (Slides erstellen, Teststrategie skizzieren)
Sa, 28.09.2019	2.5	Projekt	Workshop Vorgehensmodell
Sa, 28.09.2019	2.0	Projekt	Projektplan gemäss Besprechung überarbeitet
So, 29.09.2019	1.0	Recherche	Recherche zur sicheren Verwahrung von Tokens angestellt
Mo, 30.09.2019	1.0	Recherche	Library für betriebssystemweiten Keystore ausprobiert

Datum	Stunden	Bereich	Tätigkeit
Mi, 02.10.2019	0.5	Dokumentation	Struktur der Dokumentation gemäss Dokument «Aufbau Bericht» angepasst
Mi, 02.10.2019	0.5	Dokumentation	Teststrategie grob skizziert
Do, 03.10.2019	0.5	Dokumentation	Verschiedene Aspekte im Zusammenhang mit der PEAX-Umgebung analysiert
Do, 03.10.2019	1.0	Dokumentation	Teststrategie: Agile Testing Quadrants Q1 und Q2 ausgearbeitet
Fr, 04.10.2019	0.5	Projekt	Besprechung Projektplan und -fortschritt mit Betreuer
Sa, 05.10.2019	1.0	Dokumentation	Kontextdiagramm erstellt
So, 06.10.2019	1.5	Dokumentation	Teststrategie fertig ausformuliert
So, 06.10.2019	1.0	Recherche	Recherche zu Testing und Programmiersprachen (Go und Rust)
So, 06.10.2019	1.0	Dokumentation	Evaluation Programmiersprache abgeschlossen
So, 06.10.2019	0.5	Dokumentation	Umstellung auf kompakte Nimbus-Schriftartenfamilie
So, 06.10.2019	1.5	Projekt	Erarbeitung Backlog und Formulierung der User Stories
So, 06.10.2019	0.5	Dokumentation	Kontextdiagramm verdeutlicht und Glossar dazu geschrieben
Sa, 12.10.2019	1.0	Dokumentation	Ausgangslage im Kapitel Problemstellung beschrieben
Sa, 12.10.2019	0.5	Umsetzung	Einrichten der Entwicklungsumgebung (private Hardware)
Sa, 12.10.2019	0.5	Umsetzung	Aktualisierung von Versionen (Go 1.13, Alpine 3.10 für CI-Container)
So, 13.10.2019	0.5	Umsetzung	Story 1: Konfiguration sämtlicher Umgebungen
So, 13.10.2019	1.5	Umsetzung	Story 2: Einrichten der GitLab-CI-Pipeline für geskriptete Testfälle
Mo, 14.10.2019	1.5	Umsetzung	Story 3: Refactoring der Login-Funktion (Aufteilung in Untermodule)
Mo, 14.10.2019	0.5	Umsetzung	Story 1: Login getestet (dev/devpatch/test/testpatch/stage)
Di, 15.10.2019	0.5	Umsetzung	Story 2: lokale Ausführung der CI-Pipeline
Di, 15.10.2019	1.0	Umsetzung	Story 3: Refactoring der Login-Funktion (neuer flow für 2FA)
Mi, 16.10.2019	3.0	Umsetzung	Story 3: Request für 2FA erstellen und abschicken (erfolgreich)
Do, 17.10.2019	1.0	Umsetzung	Story 3: Refactoring des neu geschriebenen 2FA-Codes
Fr, 18.10.2019	0.5	Projekt	AWK-Skript zur Auswertung des Arbeitsjournals erweitert (Stories)
Fr, 18.10.2019	0.5	Umsetzung	Story 4: Erweiterung der Umgebungskonfiguration (Flag Confidential)
So, 20.10.2019	1.0	Umsetzung	Story 4: Sicheres Abspeichern von Tokens; Tests auf Linux

Datum	Stunden	Bereich	Tätigkeit
So, 20.10.2019	0.5	Dokumentation	Schriftarten: Vollkorn (Serif), Lato (Sans) und Inconsolata (Mono)
So, 20.10.2019	0.5	Umsetzung	Story 4: Erweiterung der CI-Pipeline um Logout-Test
So, 20.10.2019	1.0	Umsetzung	Story 4: Test auf Windows und macOS
So, 20.10.2019	1.0	Umsetzung	Story 4: Sicher verwahrten Token für weitere Requests verwenden
So, 20.10.2019	0.5	Umsetzung	Erstellung Release v0.1.0
So, 20.10.2019	0.5	Dokumentation	Sequenzdiagramm zur Zwei-Faktor-Authentifizierung erstellt
Mo, 21.10.2019	1.0	Dokumentation	Abstract entworfen, Umgebungen beschrieben, offene Punkte vermerkt
Mi, 23.10.2019	1.0	Dokumentation	Feedback zu Sprint 1 aufgenommen und kommentiert
Fr, 25.10.2019	1.0	Dokumentation	Analyse des Projektauftrags (Benutzer, Betriebssysteme, Shells)
Sa, 26.10.2019	1.5	Dokumentation	Lücken in der Analyse geschlossen
So, 27.10.2019	2.0	Dokumentation	Risikoanalyse, Stand der Praxis
So, 27.10.2019	1.0	Projekt	Sprint 2 geplant, User Stories geschrieben
Mo, 28.10.2019	1.0	Dokumentation	Stand der Praxis und Vorgehen weiter beschrieben
Di, 29.10.2019	1.0	Dokumentation	Referenzen nachgetragen, Anhänge erwähnt, Angefangenes aufformuliert
Fr, 01.11.2019	2.0	Umsetzung	Story 5: Handhabung mehrerer Umgebungen
Mo, 04.11.2019	1.5	Umsetzung	Story 6: Generischer GET-Request mit Testskript
Di, 05.11.2019	2.0	Umsetzung	Story 7: Refactoring Token Store
Mi, 06.11.2019	1.5	Umsetzung	Story 7: Erneuerung Access Token anhand Request Token; Refactoring
Do, 07.11.2019	2.0	Umsetzung	Story 7: Verschieben des HTTP-Codes in das requests-Modul
Fr, 08.11.2019	1.5	Umsetzung	Story 7: Umsetzung/Test Retry-Mechanismus für Dokument-Upload
Fr, 08.11.2019	1.0	Dokumentation	Sequenzdiagramm zum Retry-Mechanismus erstellt
Fr, 08.11.2019	0.5	Projekt	Besprechung mit Betreuer: Stand Dokumentation und Prototyp
Sa, 09.11.2019	2.0	Umsetzung	Story 7: Erweiterung Token Refresh; Verwendung für GET-Befehl
Sa, 09.11.2019	0.5	Projekt	AWK-Skript zur Auswertung der Arbeitsjournals verbessert
Sa, 09.11.2019	3.5	Umsetzung	Story 8: Refactoring Token Handling; Agent Login und Logout
So, 10.11.2019	3.5	Umsetzung	Story 9: Hilfefunktion und Refactoring Command-Auswahl
So, 10.11.2019	1.5	Umsetzung	Story 10: Vollzugsmeldungen mit -v/-verbose-Flag

Datum	Stunden	Bereich	Tätigkeit
So, 10.11.2019	2.0	Umsetzung	Ausgiebiges Testen auf Linux, macOS und Windows
So, 10.11.2019	0.5	Recherche	Möglichkeiten zur Unterscheidung von Betriebssystemen recherchiert
So, 10.11.2019	1.0	Umsetzung	Hotfix: Passworteingabe auf Windows korrigiert; erneute Tests
So, 10.11.2019	1.0	Projekt	Freigabe Release, Schreiben von Release Notes und Meilensteinbericht
So, 10.11.2019	1.0	Recherche	Lektüre zur Geschichte von UNIX (Design von Kommandozeilenprogrammen)
Mo, 11.11.2019	0.5	Dokumentation	Konzept von stderr/stdout erläutert
Mo, 11.11.2019	1.0	Projekt	Arbeitskollegen instruiert und deren Rückmeldungen aufgenommen
Di, 12.11.2019	1.0	Recherche	Versionsinformationen in Binärdateien hineinkompilieren
Di, 12.11.2019	0.5	Umsetzung	Experiment: Version von Git-Repository ins Programm hineinkompilieren
Mi, 13.11.2019	1.0	Dokumentation	Rückmeldungen von Arbeitskollegen geprüft und kommentiert
Sa, 16.11.2019	2.5	Dokumentation	Komponentendiagramm erstellt, Sequenzdiagramme verbessert
Sa, 16.11.2019	1.5	Dokumentation	Struktur der Dokumentation überarbeitet, Notizen eingefügt
Sa, 16.11.2019	0.5	Dokumentation	Deckblatt ausgefüllt und optisch an Dokumentation angeglichen
So, 17.11.2019	2.5	Dokumentation	Kapitel 1 und 2 überarbeitet
So, 17.11.2019	0.5	Dokumentation	Glossar aufgesetzt und erste Einträge verfasst
So, 17.11.2019	0.5	Dokumentation	Titelgrafik (vereinfachtes Komponentendiagramm) erstellt
So, 17.11.2019	2.5	Projekt	Backlog für Sprint 3 vorbereitet, User Stories spezifiziert
So, 17.11.2019	1.0	Recherche	Lektüre und Internetrecherche zur Unix-Philosophie
So, 17.11.2019	2.0	Dokumentation	Unix-Philosophie und ihre Anwendung auf px beschrieben
Di, 19.11.2019	1.5	Umsetzung	Story 12: px version-Befehl mit Test umgesetzt
Di, 19.11.2019	0.5	Dokumentation	Weitere Rückmeldungen von Arbeitskollegen verarbeitet/kommentiert
Di, 19.11.2019	1.5	Dokumentation	Umsetzungsnotizen ausformuliert; Sprintübersicht aufgearbeitet
Di, 19.11.2019	0.5	Umsetzung	Story 11: Erste Analyse der fehlenden Quellcodedokumentation
Mi, 19.11.2019	1.0	Umsetzung	Story 11: Dokumentationskommentare verfasst (Probleme halbiert)

Datum	Stunden	Bereich	Tätigkeit
Mi, 19.II.2019	1.0	Projekt	Demo und Diskussion in der Firma
Sa, 23.II.2019	1.5	Umsetzung	Story 11: Dokumentationskommentare verfasst (keine Probleme mehr)
Sa, 23.II.2019	4.5	Umsetzung	Story 13: px deliver-Befehl umgesetzt
So, 24.II.2019	2.0	Umsetzung	Story 14: px post-Befehl umgesetzt
So, 24.II.2019	1.0	Recherche	Endpoints und Payloads für PUT, PATCH und DELETE ermittelt
	<b>113.0</b>	<b>Total</b>	