

Bericht Meilenstein 2

Wirtschaftsprojekt «px: PEAX Command Line Client»

Patrick Bucher

10.11.2019

Sprint 1, Zwischenphase und Sprint 2

Die Stories 1 und 2 konnten problemlos umgesetzt werden. Die Pipeline (Story 2) erwies sich schnell als lohnende Investition. Bei Story 3 (2FA) ging aufgrund falscher Annahmen viel Zeit verloren. Der Keystore (Story 4) funktionierte auf allen Plattformen auf Anhieb. Aus Zeitmangel wurden Story 5 und 6 in den nächsten Sprint verschoben. Der Release v0.1.0 wurde am Sonntag, 20. Oktober freigegeben.

Zwischen den beiden Sprints wurde die Dokumentation weitergeführt. Die Kapitel 1 (Analyse der Problemstellung), 2 (Stand der Praxis) und 4 (Methoden) sind abgeschlossen. Zu Kapitel 3 (Ideen und Konzepte) gibt es Notizen, die noch nicht in die Dokumentation eingepflegt worden sind. Zur Realisierung gibt es zu jeder Story Umsetzungsnotizen und Testprotokolle; in der Dokumentation sind erst einzelne Diagramme zu finden. Auf Basis der Rückmeldungen der Arbeitskollegen und des bestehenden Backlogs wurde der zweite Sprint geplant.

Im zweiten Sprint wurde die Handhabung mehrerer Umgebungen (Story 5), eine generische GET-Schnittstelle (Story 6), die automatische und transparente Aktualisierung von Tokens (Story 7), das Login für die Agent API (Story 8), die Verbesserung der Hilfefunktion (Story 9) und Vollzugsmeldungen (Story 10) umgesetzt. Aufgrund eines Hotfixes für die Windows-Passwordeingabe wurde nicht v.0.2.0, sondern v0.2.1 mit der betreffenden Fehlerkorrektur am Sonntag, 10. November freigegeben.

Fazit

Das Meilensteinziel «Login und Token-Handling funktionieren» wurde erreicht. Die Dokumentation dazu (Kapitel 3 und 5) erfolgt gemäss Wochenplan in der Woche vom 11.-17. November.