

## **INF1018 Automne 2018**

enseignant Mourad Badri

Guide de l'utilisateur du devoir 2

réalisé par:

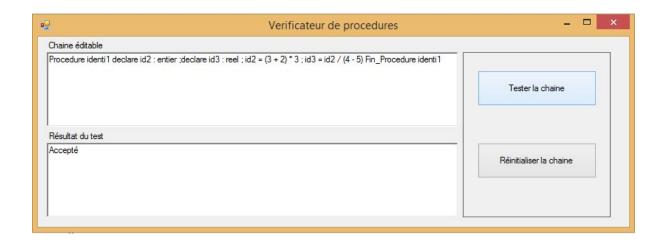
Hyacinthe Brochu & Patrick Duhaime

Ce document est un court guide d'utilisation du logiciel déposé comme devoir 2 par Hyacinthe Brochu et Patrick Duhaime.

## En avant plan (frontend)

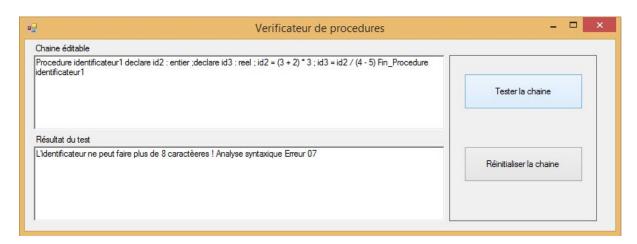
Au lancement du programme, une chaîne de caractères valable pour la grammaire fourni dans l'énoncé de travail du devoir 2 est affiché dans la fenêtre de texte supérieure.

Si vous cliquez le bouton 'Tester la chaîne', le message 'Accepté' apparaît dans la fenêtre de texte des résultats du test.



Le bouton 'Réinitialiser la chaîne' efface la fenêtre des résultats et écrit de nouveau la chaîne de caractères valable initiale.

Vous pouvez éditer la chaîne initiale pour y introduire des erreurs, ici nous avons changé l'identificateur: 'identi1' pour 'identificateur1'



Le résultat affiché est que l'identificateur ne peut faire plus de 8 caractères.

Il suffit de cliquer 'Réinitialiser la chaîne', introduire une nouvelle erreur et cliquer 'Tester la chaîne' à nouveau, vous pouvez répéter ce cycle autant de fois que vous le désirez.

## En arrière plan (backend)

Quand le bouton 'Tester la chaîne' est cliqué, la chaîne contenue dans la fenêtre 'Chaîne éditable' est écrite dans le fichier 'file.txt'. L'analyse est alors faite à partir de ce fichier comme mentionné dans l'énoncé de travail.

Le bouton 'Réinitialiser la chaîne' efface la fenêtre des résultats et écrit de nouveau la chaîne de caractères valable initiale. Il n'efface pas le contenu du fichier 'file.txt', ce fichier est écrasé à chaque nouvelle écriture.

La classe Analyseur.cs ne fait que lancer l'analyse à partir du fichier, les classes analyse sont pour l'analyse lexicale : AnalLex.cs, pour analyse Syntaxique : AnalSyn.cs et pour l'Analyse sémantique : AnalSem.cs.

L'interface graphique a été inclus au programme dans le seul but de faciliter les tests et la correction.