

Feuerrate
Schaden
Format
Benötigte Stärke
Benötigte Erfahrung
Spezial
Preis

ColtXT90
Feuerrate 1
Schaden 1
Format Pistole
Benötigte Stärke 20
Benötigte Erfahrung 10
Spezial
Preis 100

Dester Beagle
Feuerrate 1
Schaden 2
Format Pistole
Benötigte Stärke 40
Benötigte Erfahrung 20
Spezial
Preis 300

Royal Boom
Feuerrate 1
Schaden 4
Format Shotgun
Benötigte Stärke 40
Benötigte Erfahrung 20
Spezial
Preis 200

RYGOL
Feuerrate 3
Schaden 2
Format Strumgewehr
Benötigte Stärke 50
Benötigte Erfahrung 30
Spezial
Preis 200

AG Ten
Feuerrate 6
Schaden 1
Format MP
Benötigte Stärke 20
Benötigte Erfahrung 30
Spezial
Preis