

Soutěž

Pro tento měsíc jsou ve hře 2 Mustangy. A co bude Vaším úkolem? Uhádnout slavnou osobnost. Aby to nebylo až tak těžké, tak Vám dáme menší nápovědu. Vaše odpovědi vhazujte jako obvykle do schránky na soutěže, nejpozději však do schůzky 27.4. Připomínám, že do schránky na soutěže můžete vhazovat i své příspěvky do Hlásínku. Za minulý měsíc toho využil pouze Šíp, který od nás za svůj příspěvek dostane 2 Mustangy. Našlo se mezi Vámi i několik jedinců, kteří si v měsíci březnu nenechali ujít ani jednu z oddílových akcí, a to jmenovitě: Opic, Kája, Šíp, Pompo a Marek. Každému ze jmenovaných za to přísluší odměna 2 Mustangy. Ale teď už k té soutěži:

O koho se jedná?

*7.3.1850-†14.9.1937, český filosof, sociolog, pedagog, ...

V letech 1878 až 1882 působil jako docent na univerzitě ve Vídni. Od roku 1882 byl mimořádný, od roku 1897 řádný profesor filosofie na univerzitě v Praze. Psal filosofická díla (Základové konkrétní logiky, Třídění a soustava věd), kde se věnuje také metodám poznání. Ve studii Blaise Pascal přisoudil významnou úlohu víře v boha. Problematické české společnosti jsou věnována díla Česká otázka, Karel Havlíček. Výrazný vliv na veřejný život si udržel svou přirozenou mravní autoritou.

Šifry (2. část)

1) Uschování zprávy v textu

1. Ob několik písmen

Vždy mezi dvě písmena zprávy napíšeme určitý počet písmen. Ten počet může být pořád stejný nebo podle zadaného klíče se může měnit.

a. Ob 2 písmena

AJKHZVOBGJNGVML0DHD LKNRKIQAKBNU

b. Podle klíče 213

ANJHTONMGJBNVNOFRGDNMNTISEDKG FU

c. Vždy 2 písmena ze zprávy a 2 jiná ...

AHKLOJNNVŠIJICJHHNLKI

2. Mezi písmeny slovo

Mezi každé dvě písmena zprávy napíšeme nějaké krátké slovo

ADUBHDUBODUBJ DUBVDUBODUBDDUBNDUBIDUBKDUBU

3. Po určitém písmeni

V textu jsou písmena ze zprávy jen po určitém písmeni. Například po písmenu X.

BNXAMNBXHGZIXOKXJNMMNXVXOGHGXDMXNWEXIXKMNXU

4. První zepředu druhé zezadu

Písmena se čtou střídavě z obou konců zprávy. První písmeno je první druhé je poslední třetí je druhé a čtvrté předposlední a tak až doprostřed.

AOVD0UAZJSEIKJKNOJH

5. Velká písmena

Ve zprávě platí jen velká písmena, popřípadě malá nebo jinak odlišná.

Dvě Oči Ir ceSty = DOPIS

2) Různé psaní zpráv

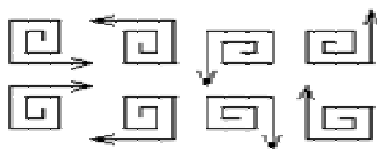
1. Hadovka

Šifruje a čte se v dohodnutém směru. Zde jsou čtyři základní možnosti. Další možnosti by šli v řádkách.



2. Šnek

Začátek je v prostředku a zpráva se píše dokola, konec zprávy nemusí být na první řádce, záleží na tom jak je zpráva dlouhá



3. Šikmé sloupce

Zpráva se píše šikmo, začíná se jednom rohu a v protilehlém rohu se končí.



Příspěvky do Hlásínku:

ŠÍP – Dubnové pranostiky

- ✓ O svatém Jiří vylézají z díry hadi a štíři.
- ✓ Na svatého Marka schovává se do žita vranka.
- ✓ Na Jakuba a Filipa zelená se každá lípa.
- ✓ Hromy v dubnu vyženou mrazy.