



Comandos Básicos

Aprenda Lógica de Programação em Uma Hora

Estrutura de um Programa

```
async function principal() {
```

Declaração de variáveis

Comandos de entrada e saída

Estruturas condicionais e de repetição

```
}
```

Operador de Atribuição

```
var maximo = 10;
```

```
nivel = 20;
```

```
resultado = 10 + 20;
```

= Atribuição

Operadores Aritiméticos

```
resultado = 50 + 10;  
calculo = a - b;  
Resto = total % 2;
```

- + Adição
- Subtração
- * Multiplicação
- / Divisão
- % Resto da Divisão

Operadores Relacionais

```
if(sensor == 1){
```

```
}
```

```
while(nivel <= 10){
```

```
}
```

> Maior

< Menor

>= Maior ou igual

<= Menor ou igual

== Igual

!= Diferente

Operadores Lógicos

```
if(sensor == 1 || nivel < 10){
```

```
}
```

```
while(nivel < 10 && nivel > 2){
```

```
}
```

```
if(!resultado){
```

```
}
```

&& E

|| Ou

! Negação

Declaração de Variáveis

```
var nome;
```

```
var sensor;
```

```
var teste = true;
```

```
var maximo = 50;
```

```
var mensagem = "Seja bem-vindo";
```

Estrutura Condicional Simples

```
if(teste){
```

comandos

```
}
```

```
if(nivel = 10){  
    fecharValvulaEntrada();  
}
```


Estrutura Condicional Composta

```
if(teste){  
    comandos  
  
}else{  
    comandos  
  
}
```

```
if(nivel < 10){  
    abrirValvulaEntrada();  
}else{  
    fecharValvulaEntrada();  
}
```

Estrutura de Repetição

```
while(teste){  
    comandos  
}
```

```
while(nivel < 10){  
    abrirValvulaEntrada();  
}
```

Estrutura de Repetição - for

```
for( variavel = Valor  
Inicial; critério parada;  
incremento )
```

```
{
```

Comandos

```
}
```

```
for(i = 0; i < 10; i++){  
    abrirValvulaEntrada();  
}
```

