# Prueba Práctica Todo a Plazo S.A y Pay Tech Solutions.

1. Consideraciones.

Enlace del repositorio: https://github.com/patricklisby/PruebaPatrickLisby.git

Conexión con la base de datos.

Es necesario sustituir el Server para poder conectar con la base de datos de Sql Server, la misma viene dentro del proyecto en una carpeta llamada "SQL", la cual posee los siguientes usuarios por defecto

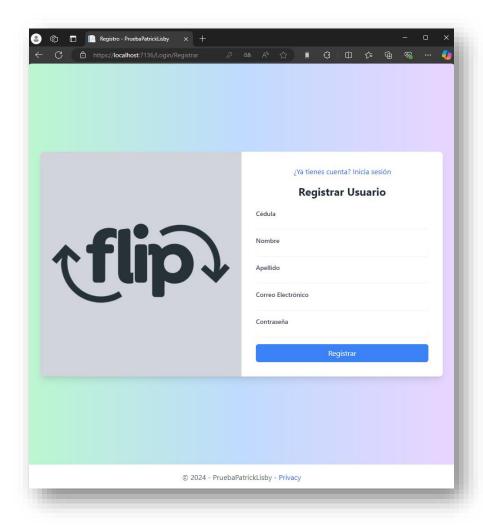
Correo electrónico	Contraseña
admin@example.com	admin123
juan@example.com	juan123

A continuación se describen las funcionalidades así como referencia visual, es de aclarar que los usuarios y contraseñas mencionados anteriormente no son absolutos, como posteriormente se explica, se puede crear nuevos usuarios.

## 2. Pantallas y Funcionalidades

### Funcionalidad registro en el sistema

- Descripción: En esta funcionalidad se contempla la posibilidad de que un usuario pueda registrar sus datos:
  - Cédula: Un conjunto de números como identificador
  - **Nombre:** El nombre de la persona a registrarse
  - **Apellido:** Apellido de preferencia de la persona a registrarse.
  - Correo Electrónico: Dirección electrónica de correo propia del usuario,
    no pueden existir dos iguales dentro del sistema.
  - Contraseña: Clave creada por el usuario.

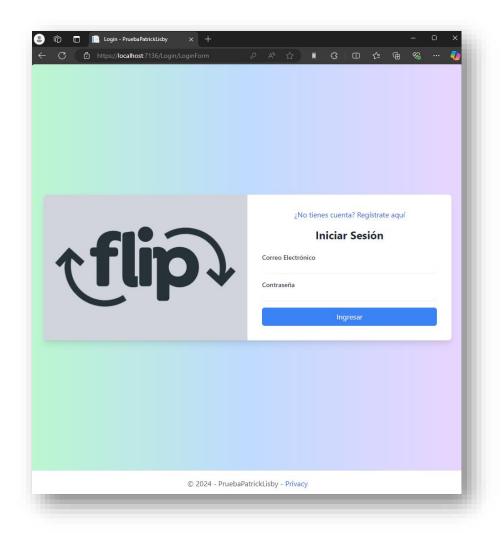


- Botón "Registrar": Una vez registrado el usuario se le notifica y redirige
  a la pantalla principal de logueo.
- Botón/Link "¿Ya tienes cuenta? Inicia sesión": Habilita al usuario en caso de tener cuenta, redirigirse a la pantalla principal de ingreso.

### Funcionalidad ingreso al sistema

Descripción: Dentro de este apartado se considera el supuesto de que ya existe
 una cuenta propia del usuario por lo cual podrá ingresar al sistema

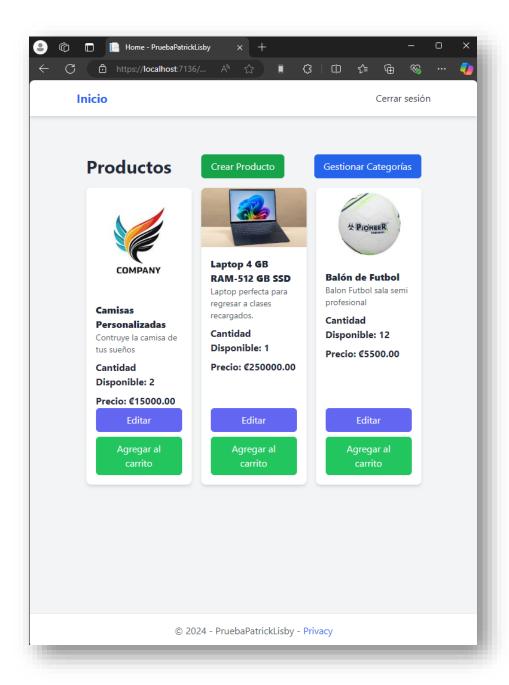
- Correo electrónico: Dirección electrónica de correo propia del usuario,
  no pueden existir dos iguales dentro del sistema.
- Contraseña: Clave creada por el usuario.



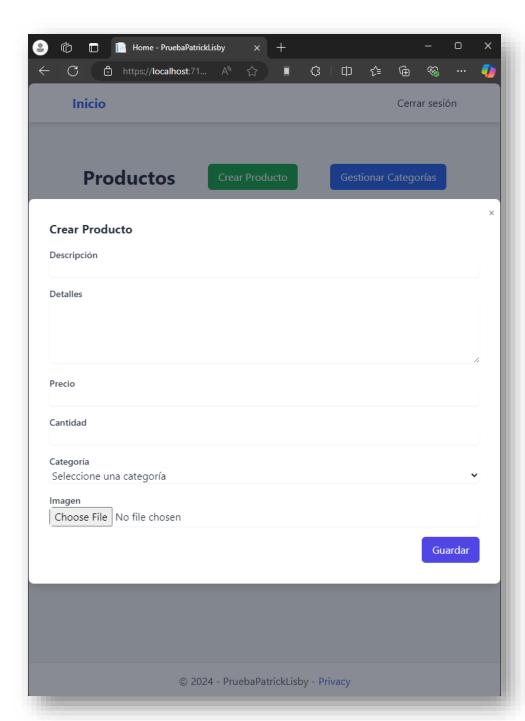
- Botón "Ingresar": En caso de las credenciales ser correctas podrá acceder al sistema.
- Botón/Link "¿No tienes cuenta? Regístrate aquí": Habilita al usuario en caso de no tener cuenta, redirigirse a la pantalla de registro con el fin de realizar la acción del.

#### Funcionalidad vista principal del sistema siendo Administrador

Descripción: Dentro de este apartado se considera el supuesto de que la cuenta posee permiso de administrador, por lo cual posee acceso a toda acción posible dentro del sistema.



- Botón "Inicio": Retorna a la vista principal.
- Botón "Cerrar Sesión": Cierra la sesión.
- Botón "Crear Producto": Habilita una vista modal en la cual se podrá realizar las siguientes acciones para guardar un producto.

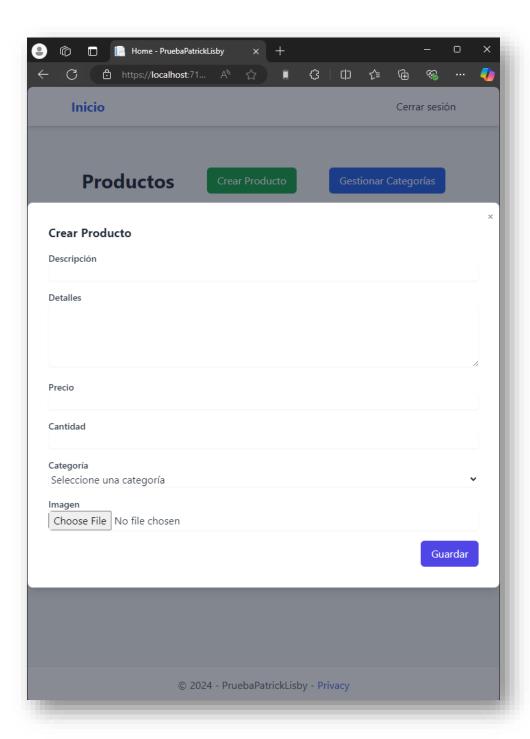


#### Prueba Práctica

- 1. Descripción: Título descriptivo del artículo.
- 2. Detalles: Descripción detallada del artículo.
- 3. Precio: Valor numérico en colones.
- 4. Cantidad: Número de artículos en posesión a registrar.
- Categoría: Lista desplegable de las categorías existentes, por ejemplo así:



- Imagen: Espacio para adjuntar una imagen alusiva al producto.
- Botón "guardar": Realiza la acción de registrar el artículo dentro del sistema y retornar a la vista principal.
- Botón "Editar": Habilita una vista modal en la cual se podrá realizar las siguientes acciones para editar un producto.



1.

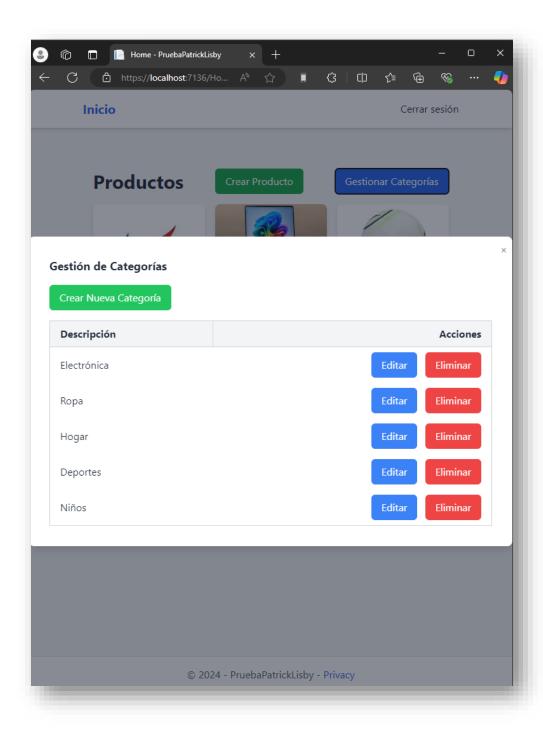
- 1. Descripción: Título descriptivo del artículo.
- 2. Detalles: Descripción detallada del artículo.
- 3. Precio: Valor numérico en colones.
- 4. Cantidad: Número de artículos en posesión a registrar.

#### Prueba Práctica

 Categoría: Lista desplegable de las categorías existentes, por ejemplo así:



- 6. Imagen: Espacio para adjuntar una imagen alusiva al producto.
- 7. Botón "guardar": Realiza la acción de registrar el artículo dentro del sistema y retornar a la vista principal.
- Botón "Gestionar Categorías": Habilita una vista modal en la cual se podrá realizar las siguientes acciones para crear o editar categorías.

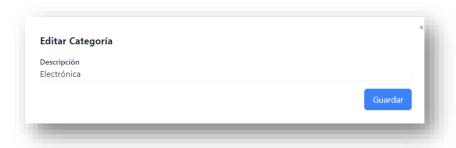


 Botón "Crear nueva Categoría": Habilita una vista modal con el fin de poder crear una categoría nueva.

#### Prueba Práctica



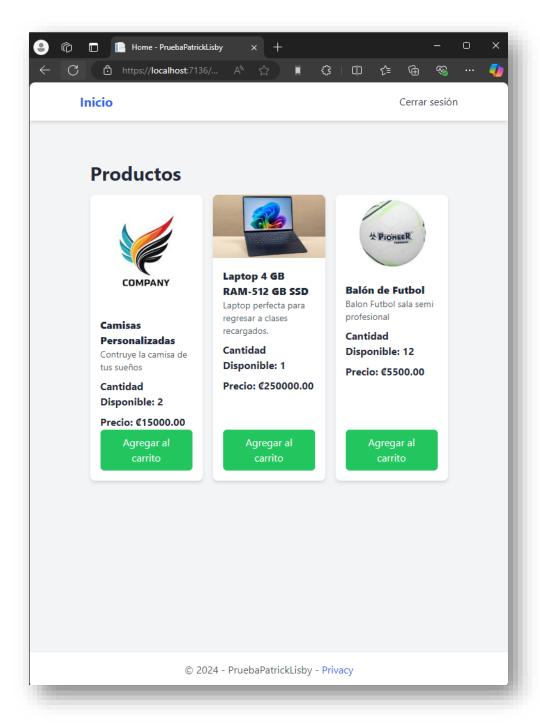
2. **Botón "Editar":** Permite editar el contenido de la misma categoría seleccionada.



3. **Botón "Eliminar":** Permite eliminar la categoría en caso de no tener ningún artículo asociado.

# 3. Funcionalidad vista principal del sistema siendo Cliente

 Descripción: En esta funcionalidad únicamente podrá visualizar los artículos existentes dentro del sistema y en caso de requerirlo, añadirlo a una canasta para proceder con la compra.



- Botón "Inicio": Retorna a la vista principal.
- Botón "Cerrar Sesión": Cierra la sesión.

• Botón "Agregar al carrito": Registra el producto en el carrito, así como retiene la unidad/es seleccionadas del producto para la compra.