UE Software Engineering 050052 WS 2015/16

LV-Leiter: Dipl.-Ing. Dr. Hans Moritsch

Projektname: FLY HIGH

Projektteam:

Nachname	Vorname	Matrikelnummer	E-Mail-Adresse
Binder	Paul	1401147	a1401147@unet.unvie.ac.at
Dangl	Philipp	1400930	a1400930@unet.unvie.ac.at
Mittendorfer	Patrick	1408492	a1408492@unet.unvie.ac.at
Myroshnykova	Olena	1408516	a1408516@unet.unvie.ac.at

CEWebS-Teamseite:

 $https://cewebs.cs.univie.ac.at/SWE/ws15/index.php?m=D\&t=info\&c=show\&CEWebS_c=g050052-3t4$

Datum: 10.11.2015

1. Funktionale Anforderungen

Die funktionalen Anforderungen wurden durch Brainstorming bei einer Teamsitzung erhoben. In unserem Team befinden sich Mitglieder die bereits Erfahrung mit der Erstellung von größeren Softwareprojekten haben.

1.1. Funktionalität

1.1.1. Fluggesellschaftsmitarbeiter

1.1.1.1. Flug eintragen

Der Mitarbeiter kann neue Flüge eintragen. Dabei muss er den Startflughafen, den Zielflughafen, den Flugzeugtyp, die Flugzeit und den Preis für die Tickets festlegen

1.1.1.2. Flug bearbeiten

Der Mitarbeiter kann, solange der Flug noch nicht innerhalb 3 Monate stattfindet, den Flug bearbeiten.

1.1.2. Kunde

1.1.2.1. Flug suchen und Ticket reservieren

Ein Kunde sucht mit den gewählten Suchoptionen nach passenden Flügen. Wenn in der danach angezeigten Liste nach den Suchkriterien ein für den Kunden passenden Flug dabei ist, kann der Kunde für diesen Flug ein Ticket reservieren. Dabei muss er die Beförderungsklasse, Sitzplatz und die Zahlungsart wählen. Danach erhält der Kunde nach dem Bezahlen des Tickets die Option das Ticket auszudrucken.

1.1.2.2. Flug bearbeiten

Der Kunde kann, nachdem er einen Flug gebucht hat, den Flug bearbeiten oder stornieren.

1.1.3. Stammkunde

1.1.3.1. Flug suchen und Ticket reservieren mit Verwendung des Vielflugmeilensystems

Ein Kunde sucht mit den gewählten Suchoptionen nach passenden Flügen. Wenn in der danach angezeigten Liste nach den Suchkriterien ein für den Kunden passenden Flug dabei ist, kann der Kunde für diesen Flug ein Ticket reservieren. Dabei muss er die Beförderungsklasse, Sitzplatz und die Zahlungsart wählen. Falls der Kunde bereits mehr als 10.000 Meilen hat und diese nicht länger als 1 Jahr in der Vergangenheit liegen, kann er wählen, welche Rabattstufe er habe möchte. Diese sind immer nur in 1.000er Schritten zu je 1 % Rabatt möglich mit einer Obergrenze von 30%. Danach erhält der Kunde nach dem Bezahlen des Tickets die Option das Ticket auszudrucken.

1.1.3.2. Technische Voraussetzungen

Kunden bekommen für jeden Flug Flugmeilen. Diese werden gespeichert und zusammengezählt. Erreichte Meilen können erst ab > 10.000 eingelöst werden. Man kann immer nur in 1.000er Schritten Meilen einlösen. Für jeden 1.000er Schritt bekommt man 1 % Rabatt für den gewählten Flug. Maximal können nur 30.000 Meilen pro Flug eingelöst werden. Jede erhaltene Flugmeile für einen Flug die >= 1 Jahr in der Vergangenheit liegt wird verworfen.

1.1.4. Statistiker

1.1.4.1. Flugdaten und Kundendaten abrufen

Der Statistiker kann jederzeit die Flugdaten und Kundendaten abrufen. Er kann aus den danach erhaltenen Daten Statistiken bzw. Mobilitätsverhalten auswerten.

Suchoptionen Aktionen Milen private Daten Suchoptionen Suchoptionen Suchoptionen Suchoptionen

1.2. Bedienoberfläche

2. Use-Case-Modell

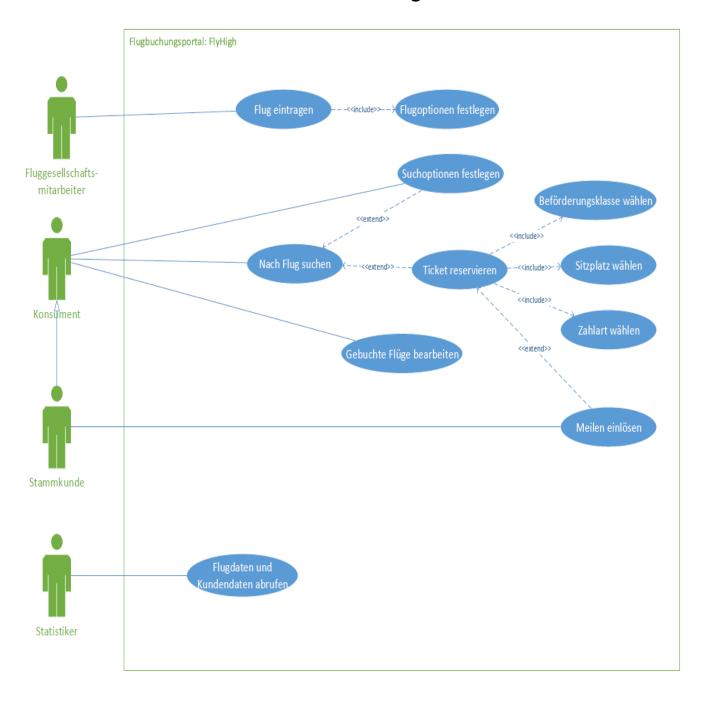
Primäre Use Cases:

- Flug eintragen
- Flugoptionen festlegen
- Nach Flug suchen
- Meilen einlösen
- Ticket reservieren

Sekundäre Use Cases:

- Gebuchte Flüge bearbeiten
- Beförderungsklasse wählen
- Sitzplatz wählen
- Suchoptionen festlegen
- Zahlart wählen
- Flugdaten und Kundendaten abrufen

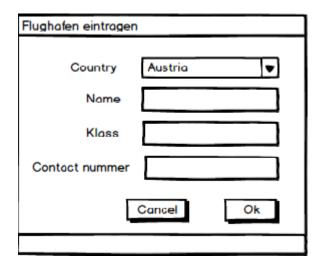
1.1. Use-Case-Diagramm

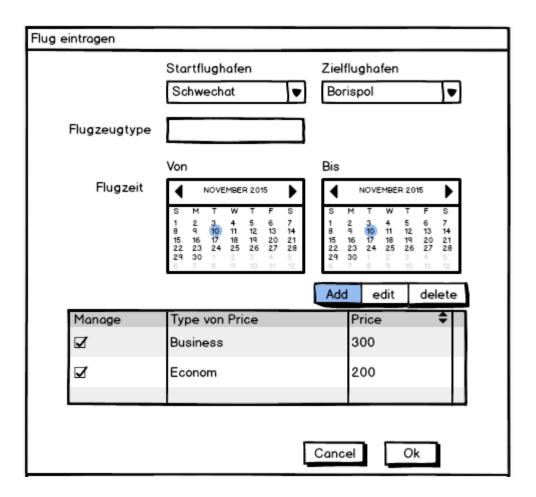


1.2. Use-Case Beschreibungen

Use-Case 1: Flug eintragen

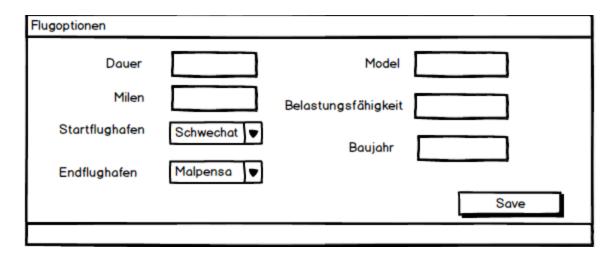
Ziel	Einen Flug in unserem Datensatz aufnehmen	
Kurzbeschreibung	Es soll möglich sein, Flüge einzutragen	
Vorbedingung	Der Fluggesellschaftsmitarbeiter muss	
	eingeloggt sein	
Nachbedingung, bei Erfolg	Flug eingetragen; Flugoptionen festlegen	
Fehlersituationen	Flugnummer wurde mehrfach eingetragen	
Nachzustand im Fehlerfall	Neue Eingabe erwartet	
Akteure	Fluggesellschaftsmitarbeiter	
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Neue Fluginformation von Flugunternehmen	
Benutzereingaben)	erhalten	
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Fluginformationen überprüfen	
Aktionen: 1., 2., 3.,	2. Flug erstellen	
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von		
Aktionen		





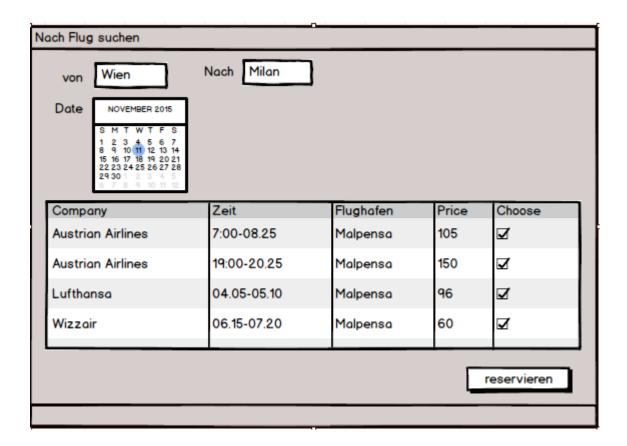
Use-Case 2: Flugoptionen festlegen

Ziel	Flugoptionen zu einem Flug angeben
Kurzbeschreibung	Zu einem Flug werden Daten, wie
	Startflughafen, Zielflughafen, Dauer, Meilen,
	usw. festgelegt
Vorbedingung	Der Fluggesellschaftsmitarbeiter muss
	eingeloggt sein & Flug eingetragen
Nachbedingung, bei Erfolg	Flugoptionen eingetragen;
Fehlersituationen	KEINE
Nachzustand im Fehlerfall	KEINE
Akteure	Fluggesellschaftsmitarbeiter
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Ein neuer Flug wurde eingetragen
Benutzereingaben)	
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Erweiterte Flugoptionen eintragen
Aktionen: 1., 2., 3.,	
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von	
Aktionen	



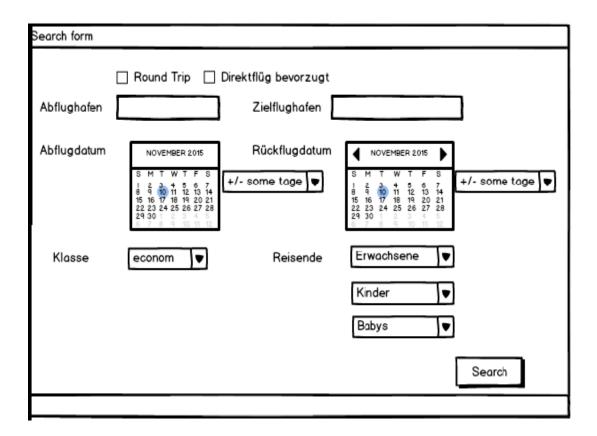
Use-Case 3: Nach Flug suchen

Ziel	Flüge anzeigen
Kurzbeschreibung	Es soll einem Konsumenten möglich sein,
	nach Flügen zu suchen und diese in einer
	Liste angezeigt zu bekommen
Vorbedingung	Der Konsument muss eingeloggt sein
Nachbedingung, bei Erfolg	Flugliste angezeigt;
Fehlersituationen	KEINE
Nachzustand im Fehlerfall	KEINE
Akteure	Konsument
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Benutzer möchte mittels Flugzeug transportiert
Benutzereingaben)	werden
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Benutzer wählt die Flugsuche aus
Aktionen: 1., 2., 3.,	Flugliste wird angezeigt
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von	
Aktionen	



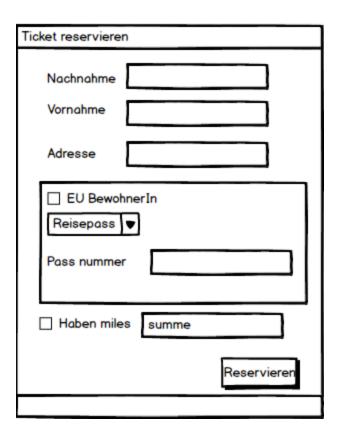
Use-Case 4: Suchoptionen festlegen

Ziel	Suchoptionen für die Flugsuche festlegen
Kurzbeschreibung	Es soll einem Konsumenten möglich sein,
	Suchoptionen für die Flugsuche einzugeben
Vorbedingung	Der Konsument muss eingeloggt sein & sich in
	der Flugsuche-Maske befinden
Nachbedingung, bei Erfolg	Flugliste wird angepasst;
Fehlersituationen	KEINE
Nachzustand im Fehlerfall	KEINE
Akteure	Konsument
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Benutzer möchte die Flugsuche verfeinern
Benutzereingaben)	
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	1. Benutzer wählt Suchoptionen aus z.B. Non-
Aktionen: 1., 2., 3.,	Stop, etc.
	2. Aktualisierte Flugliste wird angezeigt
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von	
Aktionen	



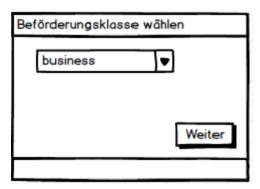
Use-Case 5: Ticket reservieren

Ziel	Ein Ticket für einen Flug reservieren
Kurzbeschreibung	Es soll einem Konsumenten möglich sein, ein
	Ticket für einen bestimmten Flug zu
	reservieren
Vorbedingung	Der Konsument muss eingeloggt sein & in der
	Flugsuch-Maske einen Flug ausgewählt haben
Nachbedingung, bei Erfolg	Ticketreservierung vorgemerkt;
Fehlersituationen	KEINE
Nachzustand im Fehlerfall	KEINE
Akteure	Konsument
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Benutzer will ein Flugticket kaufen
Benutzereingaben)	
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Benutzer wählt Ticket-Reservierung aus
Aktionen: 1., 2., 3.,	Ticket-Reservierung wird erstellt
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von	
Aktionen	



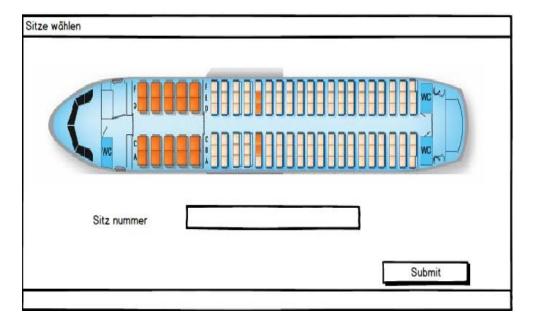
Use-Case 6: Beförderungsklasse wählen

Ziel	Eine bestimmte Beförderungsklasse für einen	
	Flug auswählen	
Kurzbeschreibung	Es soll einem Konsumenten möglich sein, eine	
	Beförderungsklasse für einen vorreservierten	
	Flug auszuwählen	
Vorbedingung	Der Konsument muss eingeloggt sein & in der	
	Flugsuch-Maske einen Flug ausgewählt haben	
	& sich in der Ticketreservierung befinden	
Nachbedingung, bei Erfolg	Vorgemerkte Flugreservierung wird	
	aktualisiert;	
Fehlersituationen	KEINE	
Nachzustand im Fehlerfall	KEINE	
Akteure	Konsument	
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Benutzer will ein Ticket reservieren	
Benutzereingaben)		
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Benutzer wählt eine Beförderungsklasse	
Aktionen: 1., 2., 3.,	aus	
	Ticket wird aktualisiert	
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von		
Aktionen		



Use-Case 7: Sitzplatz wählen

Ziel	Eine bestimmten Sitzplatz für einen Flug	
	auswählen	
Kurzbeschreibung	Es soll einem Konsumenten möglich sein, eine	
	Sitzplatz für einen vorreservierten Flug	
	auszuwählen	
Vorbedingung	Der Konsument muss eingeloggt sein & in der	
	Flugsuch-Maske einen Flug ausgewählt haben	
	& sich in der Ticketreservierung befinden	
Nachbedingung, bei Erfolg	Vorgemerkte Flugreservierung wird	
	aktualisiert;	
Fehlersituationen	KEINE	
Nachzustand im Fehlerfall	KEINE	
Akteure	Konsument	
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Benutzer will ein Ticket reservieren	
Benutzereingaben)		
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Benutzer wählt einen Sitzplatz aus	
Aktionen: 1., 2., 3.,	2. Ticket wird aktualisiert	
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von		
Aktionen		



Use-Case 8: Zahlart wählen

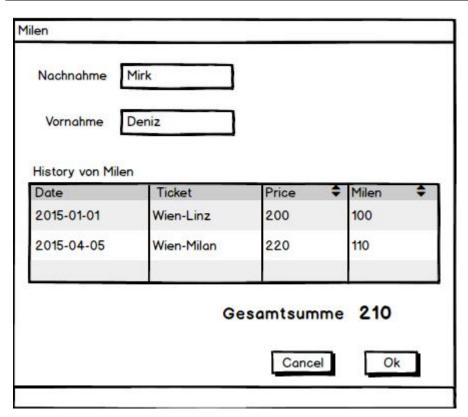
Ziel	Eine bestimmte Zahlart für einen Flug	
2101	festlegen	
Kurzbeschreibung	Es soll einem Konsumenten möglich sein, eine	
Raizbeschiebung	Zahlart für einen vorreservierten Flug	
	_	
Mark a discourse	anzugeben	
Vorbedingung	Der Konsument muss eingeloggt sein & in der	
	Flugsuch-Maske einen Flug ausgewählt haben	
	& sich in der Ticketreservierung befinden	
Nachbedingung, bei Erfolg	Vorgemerkte Flugreservierung wird	
	aktualisiert;	
Fehlersituationen	KEINE	
Nachzustand im Fehlerfall	KEINE	
Akteure	Konsument	
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Benutzer will ein Ticket reservieren	
Benutzereingaben)		
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Benutzer wählt eine Zahlart aus	
Aktionen: 1., 2., 3.,	2. Ticket wird aktualisiert	
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von		
Aktionen		



Use-Case 9: Meilen einlösen

Ziel	Ein Stammkunde soll bestimmte Rabatte
	bekommen
Kurzbeschreibung	Es soll einem Stammkunden möglich sein,

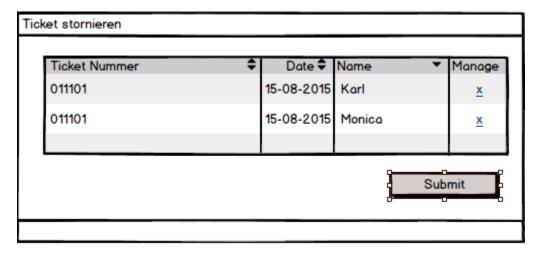
	Meilen einzulösen und für diese Rabatte zu erhalten	
Vorbedingung	Der Konsument muss eingeloggt sein & muss ein Stammkunde sein & in der Flugsuch- Maske einen Flug ausgewählt haben & sich in der Ticketreservierung befinden	
Nachbedingung, bei Erfolg	Vorgemerkte Flugreservierung wird aktualisiert;	
Fehlersituationen	KEINE	
Nachzustand im Fehlerfall	KEINE	
Akteure	Stammkunde	
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Benutzer möchte einen Vorteil anhand seiner	
Benutzereingaben)	erreichten Meilen einlösen	
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Benutzer wählt in 1000er Blöcken seine	
Aktionen: 1., 2., 3.,	Meilen aus	
	Ticket wird aktualisiert	
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von Aktionen		



Use-Case 10: Gebuchte Flüge bearbeiten

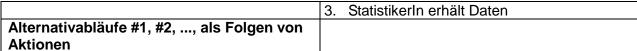
Ziel	Gebuchte Flüge bearbeiten
Kurzbeschreibung	Es soll einem Konsumenten möglich sein, seine bereits gebuchten Flüge zu bearbeiten, z.B. Ticket stornieren
Vorbedingung	Der Konsument muss eingeloggt sein & einen

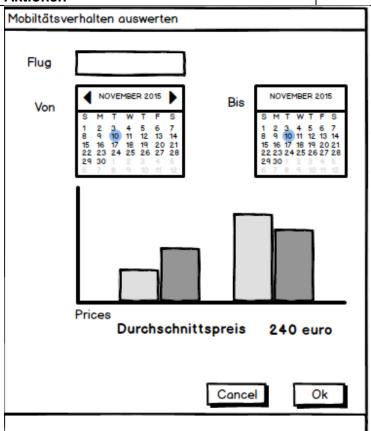
	Flug zur Bearbeitung ausgewählt haben
Nachbedingung, bei Erfolg	Buchung wird aktualisiert;
Fehlersituationen	Keine Änderung mehr möglich
Nachzustand im Fehlerfall	Mitteilung an User;
Akteure	Konsument
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Benutzer möchte etwas an seinen
Benutzereingaben)	bestehenden Buchungen verändern
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	Benutzer wählt einen bereits gebuchten
Aktionen: 1., 2., 3.,	Flug aus
	2. Prüfung ob Flug noch geändert werden darf
	3. Änderungen durchführen
	4. Ticket wird reserviert
Alternativabläufe #1, #2,, als Folgen von	Benutzer wählt einen bereits gebuchten
Aktionen	Flug aus
	2. Prüfung ob Flug noch geändert werden darf
	3. Änderungen nicht mehr möglich
	4. Mitteilung an User



Use-Case 11: Flugdaten und Kundendaten abrufen

Ziel	Auswertungen über das Flug/Konsumenten-
	Verhalten durchzuführen
Kurzbeschreibung	Es soll einem Statistiker möglich sein, Flug-
	und Konsumentendaten aus dem Portal
	abzurufen und auszuwerten
Vorbedingung	Der Statistiker muss eingeloggt sein
Nachbedingung, bei Erfolg	Daten wurden exportiert;
Fehlersituationen	Keine Daten vorhanden
Nachzustand im Fehlerfall	Mitteilung an User;
Akteure	Statistiker
Trigger: Auslösendes Ereignis (außer	Ein(e) StatistikerIn möchte Daten über das
Benutzereingaben)	Flugbuchungsportal auswerten
Basisablauf (Standardablauf) als Folge von	StatistikerIn wählt Daten für Export aus
Aktionen: 1., 2., 3.,	Daten werden exportiert





Beziehungen zw. den einzelnen Use Cases / Generalisierung Akteure

Use Case / Akteur	Beziehung
Flug eintragen	Flugoptionen festlegen (include)
	Zu jedem Flug müssen Flugoptionen eingegeben
	werden – ein "leerer" Flug kann nicht existieren!
Nach Flug suchen	Suchoptionen festlegen (extend)
	Optional soll es möglich sein, Flüge über eine
	Suchoption zu filtern
	Ticket reservieren (extend)
	Optional muss es möglich sein, nach der
	Flugauswahl, ein Ticket für einen Flug zu
	reservieren
Ticket reservieren	Beförderungsklasse wählen (include)
	Bei einer Ticketreservierung muss eine
	Beförderungsklasse ausgewählt werden
	Sitzplatz wählen (include)
	Bei einer Ticketreservierung muss ein Sitzplatz
	gewählt werden
	Zahlart wählen (include)

	Bei einer Ticketreservierung muss eine Zahlart ausgewählt werden Meilen einlösen (extend) Einen Stammkunden soll die Möglichkeit haben bei der Ticketreservierung seine Meilen einzulösen.
Konsument (Akteur)	Stammkunde (Akteur - Generalisierung) Stammkunde ist eine Ausprägung vom Konsumenten, der als zusätzliche Funktion Meilen einlösen kann.

Nichtfunktionale Anforderungen

1.1. Qualitätsanforderungen

Das System soll möglichst Benutzerfreundlich aufgebaut werden. Neue User sollen sich schnell mit der Applikation zurecht finden. Die Plattform muss zuverlässig arbeiten, das heißt, dass Daten nicht verloren gehen dürfen. Um keine langen Wartezeiten zu erzeugen, soll das System möglichst effizient agieren.

1.2. Technische Anforderungen

Es handelt sich um eine Web-Applikation die unter Verwendung von Java Servlets entwickelt werden soll. Die Plattform muss auf einen Tomcat-Server funktionieren.

1.3. Realisierungsanforderungen

Die Installation sollte möglichst einfach funktionieren.

1.4. Diverses

Durch die Verwendung von einer möglichst einfachen Datenspeicherung und keiner relationalen Datenbank, ist die Applikation nicht für Massendatenspeicherungen ausgelegt.