

100-timers spilprojekt

Dato	Planlagt aktivitet	Realiseret aktivitet	Realisere de timer
1/3/2020	Opstart + Valg af spil projekt.	Opstart, Time planlægning, tutorials, demos	4
1/4/2020			0
1/5/2020	Fork Gradle + Maven spil eksempler og få dem til at køre.		
1/6/2020	Research (Demos, Gradle, Maven) + Læs 1 x kapitel		0
1/7/2020	Research (Demos, Gradle, Maven) + Læs 1 x kapitel		0
1/8/2020	Setup af udviklingsmiljø + GitHub + Læs 1 x kapitel		0
1/9/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/10/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/11/2020			0
1/12/2020			0
1/13/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/14/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/15/2020	Gennemgang af program, skab overblik.		0
1/16/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/17/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/18/2020			0
1/19/2020	Midvejstest		0
1/20/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/21/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/22/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/23/2020	Udvikling + Commit + Læs 1 x kapitel		0
1/24/2020	Kompilering og distribution + Commit		0
1/25/2020			0
1/26/2020	Kompilering og distribution + Commit		0
1/27/2020	Test + Forbedringer + Commit		0
1/28/2020	Forbedringer + Commit		0
1/29/2020	Præsentation		0
Antal timer brugt / mangler			4

Dato	Planlagte timer
1/3/2020	4
1/4/2020	0
1/5/2020	4
1/6/2020	5
1/7/2020	5
1/8/2020	5
1/9/2020	5
1/10/2020	5
1/11/2020	0
1/12/2020	0
1/13/2020	8
1/14/2020	6
1/15/2020	4
1/16/2020	5
1/17/2020	5
1/18/2020	0
1/19/2020	4
1/20/2020	8
1/21/2020	6
1/22/2020	4
1/23/2020	5
1/24/2020	5
1/25/2020	0
1/26/2020	4
1/27/2020	5
1/28/2020	5
1/29/2020	5
Antal timer brugt / mangler	-12