

# Patrick Motta Aragão Pissurno

**Desenvolvedor de Software** 

Solteiro - 17 anos (31/10/1998) Telefone: (21) 98121-5141

E-mail: contato@patrickpissurno.com.br

Portfólio: https://patrickpissurno.com.br/portfolio

## **RESUMO DE QUALIFICAÇÕES**

- Versionamento Git;
- Experiência com multiplas linguagens (C#, Java, Javascript, PHP, HTML5, Python);
- Node.JS (Express.js, SHA-256, RESTful APIs, Facebook API, MySQL, Token Authentication, HTTPS)
- Android (Material Design, AdMob, Push notifications, REST APIs, JSON, Google Maps, IAP billing)
- Bancos de dados relacionais normalizados (MySQL);
- Cloud computing (configuração e deploy de servidores, com NGINX para proxy reverso, MySQL, Node.JS e TLS 1.2)
- Metodologias Ágeis (SCRUM, SOLID, Trello)
- Servidores SMTP para envio de emails transacionais (confirmação/ativação de contas, recuperação de senha etc)
- Expressões Regulares (Regex)
- Desenvolvimento de jogos (Unity Engine) multiplataforma (Android, iOS, PC)
- Conhecimento de Windows, Linux e OSX
- Trabalho em equipe;
- Determinação;
- Fácil aprendizado;

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

Técnico em Programação de Jogos Digitais – Colégio Estadual José Leite Lopes (NAVE Rio) – 2016

### **IDIOMAS**

Inglês fluente, Instituto Brasil-Estados Unidos (Ibeu) – 2010 à 2017

#### **ÚLTIMOS PROJETOS**

• Slide Remote. Um aplicativo para Android que funciona como um controle remoto universal para apresentações de slide. O projeto foi desenvolvido para dinamizar as apresentações que ocorrem no ambiente escolar e suprir a necessidade de uma solução que funcione em um ambiente com proxy/múltiplas camadas de rede. Posteriormente, foi apresentado em uma palestra para uma equipe da Oi Futuro e diversas adaptações foram feitas para possibilitar o melhor aproveitamento em um ambiente corporativo. Está disponível para download na Google Play, onde possui cerca de dez mil downloads. O aplicativo foi desenvolvido para Android, o server em WinForms (C#), o banco de dados em MySQL e o servidor de relay em PHP. Funções notáveis: QR Code para pareamento entre dispositivos; funciona mesmo que o computador e o smartphone não estejam na mesma rede; compatível com as maiores plataformas de apresentações de slide. Versionado em Git desde o começo.