



Patrick Motta Aragão Pissurno

Desenvolvedor de Software

Solteiro - 17 anos (31/10/1998)

Telefone: (21) 98121-5141

E-mail: contato@patrickpissurno.com.br

Portfólio: <https://patrickpissurno.com.br/portfolio>

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

- Versionamento Git;
- Experiência com múltiplas linguagens (C#, Java, Javascript, PHP, HTML5, Python);
- Node.JS (Express.js, SHA-256, RESTful APIs, Facebook API, MySQL, Token Authentication, HTTPS)
- Android (Material Design, AdMob, Push notifications, REST APIs, JSON, Google Maps, IAP billing)
- Bancos de dados relacionais normalizados (MySQL);
- Cloud computing (configuração e deploy de servidores, com NGINX para proxy reverso, MySQL, Node.JS e TLS 1.2)
- Metodologias Ágeis (SCRUM, SOLID, Trello)
- Servidores SMTP para envio de emails transacionais (confirmação/ativação de contas, recuperação de senha etc)
- Expressões Regulares (Regex)
- Desenvolvimento de jogos (Unity Engine) multiplataforma (Android, iOS, PC)
- Conhecimento de Windows, Linux e OSX
- Trabalho em equipe;
- Determinação;
- Fácil aprendizado;

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Técnico em Programação de Jogos Digitais – Colégio Estadual José Leite Lopes (NAVE Rio) – 2016

IDIOMAS

- Inglês fluente, Instituto Brasil-Estados Unidos (Ibeu) – 2010 à 2017

EXPERIENCIA PROFISSIONAL

- Freelance, como único desenvolvedor, para uma Startup de plataforma de empregos. Responsável por desenvolver uma API **RESTful** em **Node.js** (Express.js) com sistema de autenticação baseada em tokens, criptografia **SHA-256**, **login/registo via Facebook** (com validação de tokens no back-end, via Graph API), registo convencional com e-mail e senha e **validação de dados**. A base de dados era **MySQL** normalizada (a qual também fui responsável por construir). O acesso era feito por meio de **pool de conexões** para ser **escalável** e desenvolvi um **Cron Job** para manter o DB limpo de resíduos. Sistema de **push notifications** também foi implementado no back-end, com o Firebase Cloud Messaging. Envio de **e-mails transacionais** para confirmação de cadastro. Também fui responsável por desenvolver o aplicativo para **Android**, o qual consumia a API. Foram implementados, **Google Maps**, Facebook Login, **Validação de dados**, Push notifications e **Google Analytics**. Toda a interface foi baseada no material design, retro-compatível (SO < 4.4) e com uso de custom views. Além disso, desenvolvi uma **ferramenta** que permite a **gerência, auditoria e manutenção** dos cadastros e interações dos usuários, de maneira fácil e rápida. Todo o projeto foi versionado em **Git** desde o começo.

ÚLTIMOS PROJETOS

- **Slide Remote.** Um aplicativo para Android que funciona como um **controle remoto universal** para apresentações de slide. O projeto foi desenvolvido para dinamizar as apresentações que ocorrem no ambiente escolar e suprir a necessidade de uma solução que funcione em um ambiente com proxy/múltiplas camadas de rede. Posteriormente, foi apresentado em uma palestra para uma equipe da Oi Futuro e diversas adaptações foram feitas para possibilitar o melhor aproveitamento em um ambiente corporativo. Está disponível para download na Google Play, onde possui cerca de dez mil downloads. O aplicativo foi desenvolvido para **Android**, o server em **WinForms** (C#), o banco de dados em **MySQL** e o servidor de relay em **PHP**. Funções notáveis: **QR Code** para pareamento entre dispositivos; funciona mesmo que o computador e o smartphone não estejam na mesma rede; compatível com as maiores plataformas de apresentações de slide. Versionado em **Git** desde o começo.