



Patrick Pissurno

C.V. para a oportunidade:

Programador



www.linkedin.com/in/patrickpissurno

Website: <http://patrickpissurno.github.io>



Idade:
16 anos



E-mail:
patrickpissurno.nave
@gmail.com



Telefone:
(21)98121-5141



Endereço:
Av. Alfredo Baltazar da
Silveira, 419
Recreio – Rio de
Janeiro, RJ

FORMAÇÃO

Instituição: Colégio Estadual José Leite Lopes – NAVE

Curso: Programação de Jogos Digitais

Período: 2014 – Cursando

Instituição: Ibeu – Instituto Brasil-Estados Unidos

Curso: Inglês

Período: 2013 – Cursando

LÍNGUAS

INGLÊS

Ler	★★★★★
Escrever	★★★★★
Falar	★★★★☆
Ouvir	★★★★★

HABILIDADES/competências

Word	★★★★★
Excel	★★★★☆
Prezi/PowerPoint	★★★★★
Unity	★★★★★
Visual Studio	★★★★★
Javascript	★★★★★
C#	★★★★★
Python	★★★★☆
MySQL	★★★★☆

OUTROS INTERESSES

Cinema
Terror e ficção
científica



Música
Rock e
Eletrônica



Esporte
E-sports



Comida
Pizza e
Strogonoff



Livros
Históricos
e de TI



Hobby
Música e
Arduino



**Planos de
viagens**
Japão e
Canadá



DIFERENCIAIS



Experiência em TDD e CI

Tenho estudado e aplicado, em todos os meus desenvolvimentos de software, as técnicas de *Test Driven Development* e *Continuous Integration*. Tenho experiência na utilização de versionamento Git – tanto *GUI* e *bash (shell)*.



Programação de jogos

Já desenvolvi jogos em Javascript (*Canvas*), GameMaker: Studio e Unity (*C#*) – tanto 2D e 3D. Tenho experiência com sistemas complexos de inteligência artificial, incluindo algoritmos de *Pathfinding*. Também tenho experiência com jogos mobile e jogos sociais (integração com Facebook).



Fácil aprendizado

Tenho o costume de me manter permanentemente atualizado acerca das novas tecnologias e tendências do mercado e, por isso, estudo continuamente novas formas de programar. Sou autodidata e tenho facilidade em aprender coisas novas.



CURSOS



Programming for Everybody (Python)

Período: 01/2015 – 04/2015

Instrutor: Charles Severance

Instituição: Universidade de Michigan

Programa do curso:

Why we program?; Variables and Expressions; Conditional code; Functions; Loops and Iteration; Strings; Files; Lists; Dictionaries; Tuples; Regular Expressions.



Mentoria NAVE

Período: 01/2015 – 07/2015

Instrutores: Fabio Campos; Leonardo Gadelha

Instituição: Oi Futuro e CEJLL – NAVE

Programa do curso:

Trazer profissionais ativos de TI do mercado para analisar e auxiliar o desenvolvimento de um jogo/app. O curso abordou todos os principais aspectos produtivos como: design, marketing e critérios jurídicos.