

DISCIPLINA: Desenvolvimento de Sistemas II
CURSO (S): Sistema de Informação
PROFESSOR: Ana Maria Moura
ALUNO:
DATA:

NOTA:

Avaliação N1

1. Você foi contratado para criar um site para alunos do ensino fundamental de matemática da prefeitura de Macaé participarem de um desafio. Cada aluno deve passar por quatro desafios. Somente após passar em uma etapa, o aluno pode ir para a próxima. Para gerar os números aleatórios do tipo inteiro para os cálculos, utilize a função: **Math.random() * número_inteiro** (ex.: Math.random() * 10)

O site deve atender as seguintes histórias

História 1:

Como aluno

Necessito acertar o resultado da soma de dois números inteiros

Com a finalidade de testar meus conhecimentos de soma de números inteiros

Critérios de aceitação:

Esse deve ser o primeiro desafio

Caso o aluno acerte, deve aparecer um link para a próxima página

Caso o aluno erre, deve aparecer uma mensagem avisando sobre o erro e os números devem ser alterados para ele tentar denovo

História 2:

Como aluno

Necessito acertar o resultado da subtração entre dois números inteiros

Com a finalidade de testar meus conhecimentos de subtração de números inteiros

Critérios de aceitação:

Esse deve ser o segundo desafio

Caso o aluno acerte, deve aparecer um link para a próxima página

Caso o aluno erre, deve aparecer uma mensagem avisando sobre o erro e os números devem ser alterados para ele tentar denovo

História 3:

Como aluno

Necessito acertar o resultado da multiplicação entre dois números inteiros

Com a finalidade de testar meus conhecimentos de multiplicação de números inteiros

Critérios de aceitação:

Esse deve ser o terceiro desafio

Caso o aluno acerte, deve aparecer um link para a próxima página

Caso o aluno erre, deve aparecer uma mensagem avisando sobre o erro e os números devem ser alterados para ele tentar denovo

História 4:

Como aluno

Necessito acertar o resultado da divisão entre dois números inteiros

Com a finalidade de testar meus conhecimentos de divisão de números inteiros

Critérios de aceitação:

Esse deve ser o quarto desafio

Caso o aluno acerte, deve aparecer um link para a próxima página

Caso o aluno erre, deve aparecer uma mensagem avisando sobre o erro e os números devem ser alterados para ele tentar denovo

História 5:

Como aluno

Necessito de entender o funcionamento do desafio

Com a finalidade de saber como proceder durante o desafio

Critérios de aceitação:

O texto deve aparecer na página principal.

2. Versione o jogo em um repositório seu no GitHub

3. O jogo deve ter uma identidade visual que atenda aos seguintes critérios

- O site deve usar três cores diferentes (a diferença pode ser tom sobre tom)
- O site deve ter um logotipo para o desafio
- Cada desafio deve ter um logotipo
- A página principal deve ter um texto explicativo do desafio e sobre como jogar.
- O site deve ter um nome + o logotipo da prefeitura de Macaé