

Practica 03

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Maribel Molina Barriga	Escuela Profesional de Ingeniería de Software	Sistemas Operativos

GRUPO	TEMA	DURACIÓN
6	Compilacion en C y C++ en Linux	5 horas

Integrantes

- José Carlos Machaca Vera
- \blacksquare Jhosep Alonso Mollapaza Morocco
- Patrick Andres Ramirez Santos

Índice

1.	Ejercicios propuestos	2
	1.1. Ejercicio 1	2
	1.2. Ejercicio 2	3
	1.3. Ejercicio 3	4
2.	Cuestionario	5



1. Ejercicios propuestos

Se deberá de probar, compilar y ejecutar los siguientes códigos:

1.1. Ejercicio 1

Se crea un archivo Cmake para facilitar la compilacion y ejecucion del codigo, este se presenta a continuacion, y que se puede utilizar con los siguientes comandos desde el directorio con los archivos:

```
$ mkdir cmake-build-debug/
$ cd cmake-build-debug/
$ cmake .. # Buscar el archivo CMakeLists.txt en el directorio superior
$ make # Compilar el proyecto
$ ./E1 # Ejecutar el proyecto
Source Code 1: Contenidos Makefile
cmake_minimum_required(VERSION 3.27)
project(E1)
set(CMAKE_CXX_STANDARD 14)
include_directories(.)
add_executable(E1
    main.cpp
    LinkedList.cpp
    LinkedList.h
```

proceso.cpp

ListNode.cpp
ListNode.h)

Este código crea un proceso hijo que imprime un mensaje en pantalla.

Source Code 2: Contenidos Makefile

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>

int main(void) {
   pid_t pid;
   // fork a child process
   pid = fork();
   if (pid < 0) { /* error occurred */
      fprintf(stderr, "Fork Failed");
      return 1;
   } else if (pid == 0) { /* child process */
      execlp("/bin/ls", "ls", NULL);
   } else { /* parent process */
      // parent will wait for the child to complete</pre>
```



```
wait(NULL);
  printf("Child Complete");
}
return 0;
}
```

ejemplo.cpp

Este código utiliza polimorfismo para detectar el tipo de un objeto e imprimir una funcion especifica en base a ello:

Source Code 3: Contenidos Makefile

```
#include <functional>
#include <iostream>
class Laboratorio {
  int num;
};
class Practica {
  int a;
  Laboratorio lab;
public:
  operator Laboratorio() { return lab; }
  operator int() { return a; }
};
void function(int a) { std::cout << "funcion (int) ejecutada"; }</pre>
void function(Laboratorio la) {
  std::cout << "Funcion (Laboratorio) ejecutada";</pre>
int main() {
  Practica p;
  function((Laboratorio)p);
  return 0;
}
```

1.2. Ejercicio 2

Este código recibe 2 argumentos vía línea de comandos, el primero es un número de segundos y el segundo es un mensaje, el código espera el tiempo definido por el primer argumento y luego imprime el mensaje en pantalla de forma indefinida.

Source Code 4: E2/main.cpp

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
```



```
int main(int argc, char *argv[])
{
    int segundos;
    if (argc != 3) {
        fprintf(stderr, "Uso: %s <segundos> <mensaje>\n", argv[0]);
        return 1;
    }
    sscanf(argv[1], "%d", &segundos);
    while (1) {
        sleep(segundos);
        printf("%s\n", argv[2]);
    }
    return 0;
}
```



1.3. Ejercicio 3

En este ejercicio se utiliza un Makefile para compilar el archivo mensaje.c y los archivos que este requiere para ejecutarse, para ejecutarlo se deben seguir los siguientes comandos, luego se muestra el contenido del Makefile:

```
$ make # Compilar el proyecto con el makefile
$ ./mensaje # Ejecutar el proyecto

Source Code 5: E3/Makefile
mensaje: mensaje.o salida_alt.o
    gcc -o mensaje mensaje.o salida_alt.o

mensaje.o: mensaje.c salida_alt.h
    gcc -c -g mensaje.c
```

salida_alt.o: salida_alt.c salida_alt.h
 gcc -c -g salida_alt.c





2. Cuestionario

Indice Source Code

1.	Contenidos Makefile	2
2.	Contenidos Makefile	2
3.	Contenidos Makefile	3
4.	$\Xi 2/\mathrm{main.cpp}$	3
5.	E3/Makefile	4