

# Práctica 03

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Maribel Molina Barriga	Escuela Profesional de Ingeniería de Software	Sistemas Operativos

GRUPO	TEMA	DURACIÓN
6	Instalación Distros	5 horas

# Integrantes

- José Carlos Machaca Vera
- $\blacksquare$  Jhosep Alonso Mollapaza Morocco
- Patrick Andres Ramirez Santos

# Índice

1.	Objetivos	2
2.	Instalación Manjaro minimal 2.1. VirtualBox	2 2 3
3.	Instalacion de paquetes	4
4.	Instalación UwUntu 4.1. VirtualBox	
5.	Instalacion de paquetes	8
6.	Compilacion C++ 6.1. Compilacion Manjaro	10 10 12
7.	Conclusiones	13
8.	Recomendaciones	13



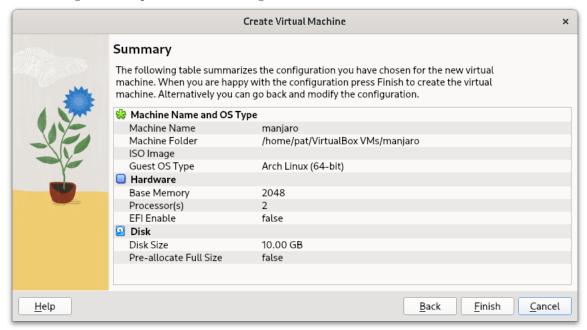
## 1. Objetivos

- Instalar 2 distribuciones de Linux, en este caso Manjaro y UwUntu utilizando máquinas virtuales
- Crear y ejecutar programas en las distribuciones instaladas
- Crear una guía de instalacion eficiente y concisa

### 2. Instalación Manjaro minimal

#### 2.1. VirtualBox

Manjaro no dispone de una version minima para arquitecturas x86, solamente para ARM y debido a la dificultad de virtualizar dicho entorno se procedio a instalar la version grafica minimal, para lo cual se configuró la máquina virtual de la siguiente forma:

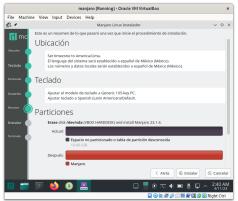




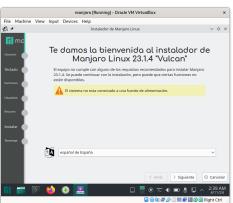
#### 2.2. Instalacion

Se asignó 10 GB de almacenamiento, 2 GB de RAM y 2 procedores. Todo esto se realizó a lo largo de varias interfaces descritas así:









Resumen



Menu inicial

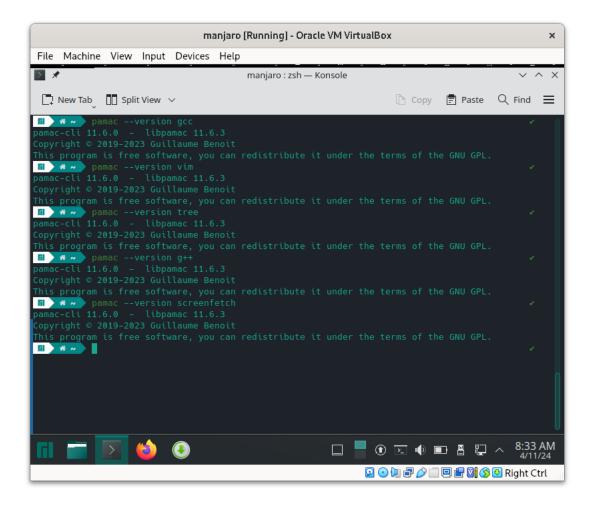
Menu cierre



### 3. Instalación de paquetes

Se instala los compiladores usando base-devel, se añade vim, tree y screenfetch. TOdo esto se realiza con los siguientes comandos y finalmente se muestra una imagen con los paquetes instalados usando la flag -Q de pamac:

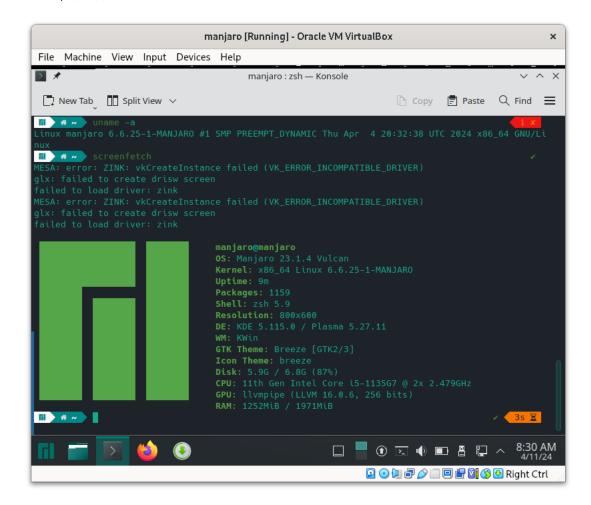
\$ pamac install base-devel
\$ pamac install vim
\$ pamac install tree
\$ pamac install screenfetch
\$ pamac -Q [Nombe del paquete]





Ademas se muestran los resultados de los comandos:

- \$ uname -a
- \$ screenfetch



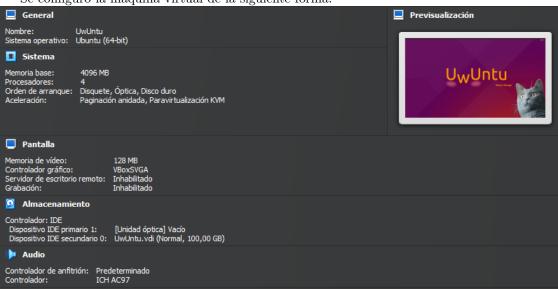


### 4. Instalación UwUntu

#### 4.1. VirtualBox

UwUntu al ser una distro de Ubuntu y que usa Ubuntu Budgie 10.6.1 que es conocido por ser simple y elegante, diseñado para ser fácil de usar, entonces la instalación de UwUntu por medio de VirtualBox no ha sido un problema solo hay que tener espacio ya que cuenta con varios paquetes y programas preinstalados, porque esta pensado para usuarios dedicados a los videojuegos y a la cultura popular.

Se configuro la máquina virtual de la siguiente forma.





#### 4.2. Instalacion

Para este sistema se asigno  $100~\mathrm{GB}$  de almacenamiento,  $4~\mathrm{GB}$  de RAM y  $4~\mathrm{procesadores}$ . Estas son los procesos de instalación que realiza UwUntu:



Actualizaciones y otro software

¿Qué aplicaciones le gustaria instalar para comenzar?

② Instalación normal

Navegador web, utilidades paquete de oficina, juegos y reproductores multimedia.

③ Instalación mínima

Navegador web y utilidades básicas.

Otras opciones

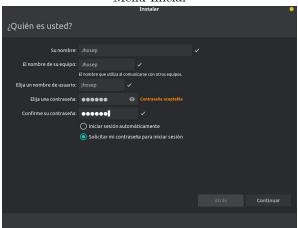
② Descargar actualizaciones al instalar UwUntu

Esto abnorrarà tiempo después de la instalación.

☑ Instalar programas de terceros para hardware de gráficos y de wifi y formatos multimedia adicionales

Este software está sujeto a los términos de licencia incluidos en su documentación. Algunos componentes son privativos.

Menu Inicial



Instalación



Usuario

Escritorio

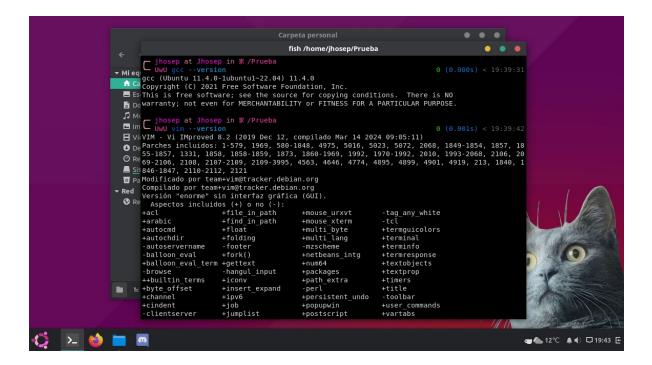


## 5. Instalacion de paquetes

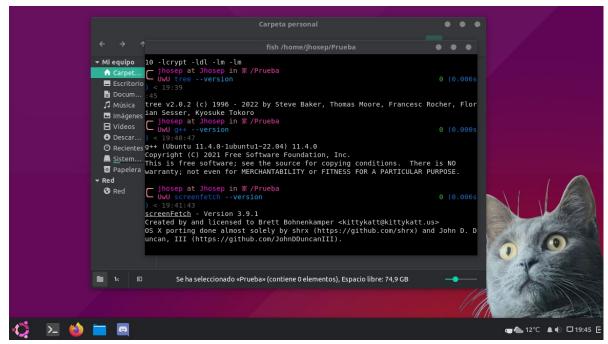
Se instala los compiladores, vim, tree y screenfetch solicitados mediante la consola:

```
UwU sudo apt install gcc
UwU sudo apt install vim
UwU sudo apt install tree
UwU sudo apt install g++
UwU sudo apt install screenfetch
```

Y se muestran las versiones para demostrar que fueron instaladas.

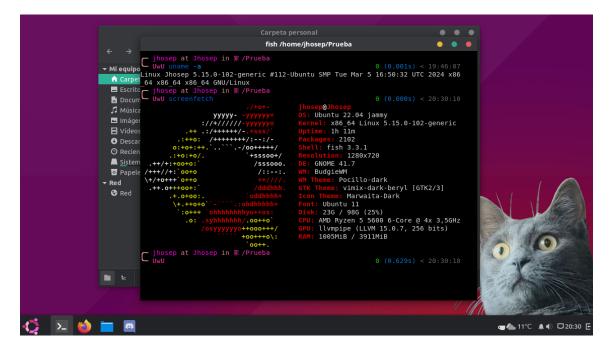






Ademas se muestran los resultados de los comandos:

UwU uname -a UwU screenfetch



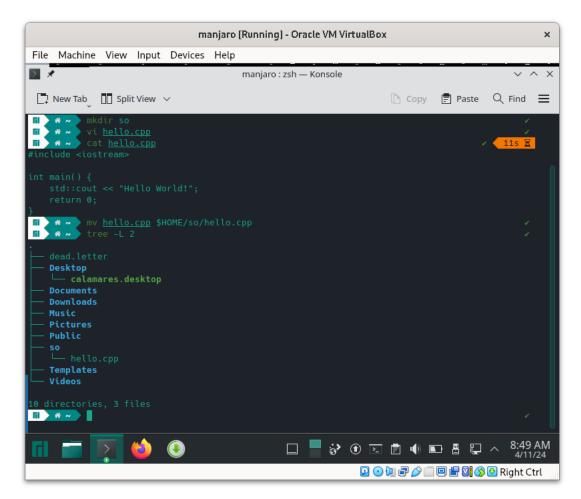


## 6. Compilacion C++

### 6.1. Compilacion Manjaro

Se crea el directorio, se crea el archivo en \$Home y luego se mueve este al directorio so.

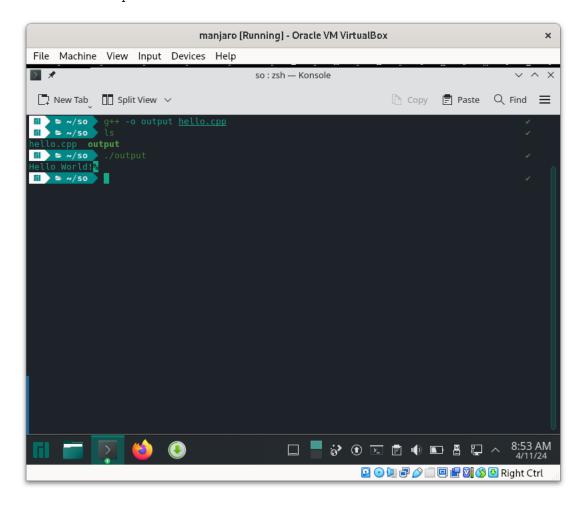
```
$ mkdir $HOME/so
$ vi hello.cpp
$ mv hello.cpp /so/hello.cpp
$ tree
```





Para ejecutar el programa primero se compila y luego se ejecuta de la siguiente forma:

- \$ g++ -o output hello.cpp
- \$ ./output





#### 6.2. Compilación UwUntu

Creamos el directorio en \$Home y creamos el archivo hello.c

```
UwU $HOME
UwU mkdir SO
UwU cd SO
UwU vim hello.c
```

```
fish /home/jhosep/SO

jhosep at Jhosep in 家
UwU $HOME
 jhosep at Jhosep in 家
UwU mkdir SO
 jhosep at Jhosep in 家
UwU cd SO
 jhosep at Jhosep in 家
UwU cd SO
 UwU vim hello.c

fish /home/jhosep/SO
0 (0.000s) < 20:33:09
0 (0.000s) < 20:33:12
0 (0.000s) < 20:33:23
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("Hola Mundo\n");
    return 0;
}
```

```
vim hello.c /home/jhosep/SO

#include <stdio.h>
int main() {
    printf("Hola mundo");
    return 0;
}
~
```

Y luego compilamos el programa y lo ejecutamos:

```
UwU gcc hello.c -o hello
UwU ./hello
```



### 7. Conclusiones

- No se puede aprovechar el entorno gráfico de Manjaro debido a que su distribución está basada en Arch Linux, pero agrega su propia GUI.
- La selección de usar Ubuntu Budgie en UwUntu demuestra que se valora la estabilidad como la elegancia y simplicidad, también que esta enfocada a ciertos grupos específicos para que puedas estar familiarizado con las referencias puestas.

#### 8. Recomendaciones

- No escoger Manjaro para una instalacion minima puesto que al ser una version modificada de Arch su valor agregado esta en la GUI, sin ella sería mejor instalar Arch directamente.
- Con respecto a UwUntu, es un sistema operativo muy recomendable para gente que quiere probar un nuevo nuevo sistema operativo, ya que al tener Ubuntu Budgie este es muy fácil de usar y visualmente elegante. Em mucho más recomendable si te gustan o eres parte de ese tipo de comunidades a la cuál está enfocada UwUntu.