



VERANTWOORDING

Inleiding

Aangezien ik in het jaar 2018 niet de tentamen van Agile scrum heb weten te halen is dit het vervangende opdracht. Tijdens deze opdracht moet ik een responsive website maken aan de hand van een gemaakte wireframe. Tijdens het coderen van deze website moet ik drie verbeterpunten van mijn wireframe hebben die omgezet word naar een echte website. Zelf heb ik een wireframe gemaakt waarbij ik drie aanpassingen heb gemaakt bij het coderen van mijn website. In dit document staat de verantwoording van mijn gemaakte responsive website aan de hand van een pact framework. Ook beschrijf ik, en laat ik mijn drie verbeterpunten zien.

Inhoudsopgave

- **Verantwoording** **Blz.3**
- **PACT Framework** **Blz.4**
- **Drie verbeterpunten** **Blz.6**

Verantwoording

Zoals ik hierboven heb uitgelegd is dit een vervangend opdracht voor mijn Agile scrum tentamen. Nu moet ik een responsive website gaan coderen. Ik heb mijn website gecodereerd door middel van Vue.js en nuxt. Waarom? Net als alle andere technieken worden er altijd nieuwe technieken en programma's ontworpen nu is dit dus een van de nieuwste technieken voor het programmeren van websites. Waarom ik het nog meer doe is omdat ik zelf al meerdere school projecten heb gehad waarbij ik precies hetzelfde moest doen als deze opdracht. Oftewel een website programmeren door middel van HTML/CSS.

Nu ik stage loop als Front end developer bij het bedrijf Snakeware in Sneek. Word mij de nieuwste technieken en dingen voorgesteld. Snakeware werkt zelf ook alleen maar met Vue.js en nuxt omdat het heel gemakkelijk te begrijpen is en veel overzichtelijker is dan gewoon een html website. Dit komt doordat je met vue een page hebt met allemaal verschillende componenten. Een component is alware een stukje van een website. Denk bijv. aan een navigatie, card of een footer component. In elke component zit een `<template>` (HTML) `<script>` (javascript) en `<style>` (CSS) in waarin je je code hebt staan. Dus je werkt alsnog altijd met html en css alleen op een overzichtelijke en snellere manier. Je gebruikt bijvoorbeeld de nav component voor elke pagina op je website. Zo hoef je deze component alleen aan te roepen in een zogeheten default page waardoor deze op elke pagina zichtbaar is. Zo is dit voor de server ook veel gemakkelijker.

Nuxt is een programma dat gebouwd is bovenop Vue.js. Nuxt neemt client/server distributie weg en zorgt voor de gehele UI-rendering van het project. Dat wil zeggen dat Nuxt.js bij het laden van de pagina ook daadwerkelijk de HTML opbouwt. Hierdoor kunnen zoekmachines op correcte wijze pagina's indexeren. Normaal gesproken is JavaScript-code niet 'zoekmachinevriendelijk', Nuxt.js is dat dus juist wel.

Ik heb de bestanden van mijn website wel gegenerate naar normale html bestanden zodat het op de schoolserver kan worden gedraaid. De code is wel gecodereerd op de nieuwste technologieën op basis van Vue.js en nuxt met daarin HTML CSS.

In de bijlage staan twee mapjes.

- Een mapje met de website in Vue.js (Om de code te beoordelen.)
- Een mapje met de website in HTML.

PACT Framework

People

Omdat dit wel het belangrijkste is voor een website wil je natuurlijk een gebruiksvriendelijke website ontwikkelen die toegankelijk is voor iedereen. Mensen hebben verschillende persoonlijkheden en reageren op verschillende manieren op dingen. Dit hangt grotendeels af van de vijf zintuigen, d.w.z. horen, zien, ruiken, proeven en aanraken, dus is het belangrijk dat mijn website vriendelijk, bruikbaar en plezierig is voor alle soorten mensen. Een manier hiervan is dat de website voor iedereen bereikbaar zal zijn en erg simpel is ingedeeld. Hij is natuurlijk ook responsive dus is de website op elke device goed en gemakkelijk te bereiken. Omdat mijn doelgroep van deze website natuurlijk niet zo heel groot is wil ik niet zeggen dat ik dan deze doelgroep slecht wilt behandelen. Mijn doelgroep zijn gebruikers die geïnteresseerd zijn in mij en in mijn hobby's en die graag contact met me willen hebben.

De gebruikers hebben hoogstwaarschijnlijk verschillende niveaus van computerkennis / kennis, verschillende taalvaardigheden en verschillende cognitieve en fysieke vaardigheden. Daardoor is de website erg gemakkelijk te bedienen doordat het een overzichtelijke website is die niet diep gaat in verschillende pagina's . Ook word er op elke pagina een titel achtergelaten zodat je nog een keer kan zien op welke pagina's je je bevindt.

Omdat mensen dingen beter herkennen dan onthouden, is mijn site 'zien en klikken'. Dit is zodat gebruikers eenvoudig kunnen communiceren met de website.

Natuurlijk heb ik ook rekening gehouden met fysieke handicappen met betrekking tot mijn website. De eerste waar ik rekening mee heb gehouden is voor mensen die slecht kunnen zien. Hiervoor heb ik een goed contrast gekozen op mijn website. Ook heb ik ervoor gekozen om teksten en afbeeldingen niet te klein maken. Waar ik ook rekening mee heb gehouden is dat gebruikers kleurenblind kunnen zijn. Hierdoor kunnen bepaalde gebruikers geen kleuren zien of juist slecht. Ik heb gekozen voor juist donkere en witte kleuren zodat het contrast hoog is en dat er niet teveel kleur op mijn website komt zodat het voor deze gebruikers lastiger is.

Activities

Ook op mijn website worden er verschillende activiteiten verricht. Allereerst kun je op elke pagina de navigatie zien en gebruiken. Vervolgens zie je op de homepage een kleine intro en dat je contact op kunt nemen met mij door op de contact button te klikken. Vervolgens zie je daaronder de skills die ik heb en een kopje met stuff. Met stuff word er bedoeld dat er twee rijen zijn met witte woorden en rode woorden. De witte woorden zijn de spullen waar ik van hou en zoals het met rood al is aangegeven zijn de rode spullen de spullen die ik minder vind. Onderaan elke pagina is een footer te zien met daarin nog verschillende links naar mijn verantwoording en social media.

Verder heb ik nog vier andere pagina's namelijk:

- Games
- Series
- Movies
- Contact

Op al deze pagina's behalve de contact pagina, word er een selectie weergegeven van verschillende dingen wat ik erg leuk vind die past bij het onderwerp van de pagina.

Op de contact pagina word mijn email weergegeven en mijn social media zodat je via daar contact op kunt nemen met mij voor vragen etc.

Context

Gebruikers hebben toegang tot de website op verschillende plaatsen, zoals thuis, op het werk, onderwijsinstellingen of internetcafés. Het is daarom van groot belang dat de site toegankelijk is voor bezoekers die verschillende resoluties, besturingssystemen en browsers gebruiken. Daarvoor heb ik dus een responsive website ontworpen waardoor al deze problemen zullen verdwijnen.

Technology

Om mijn website te kunnen bekijken zullen de gebruikers verschillende technische producten/ programma's moeten hebben om dit weer te kunnen geven. De producten/ programma's zullen bestaan uit:

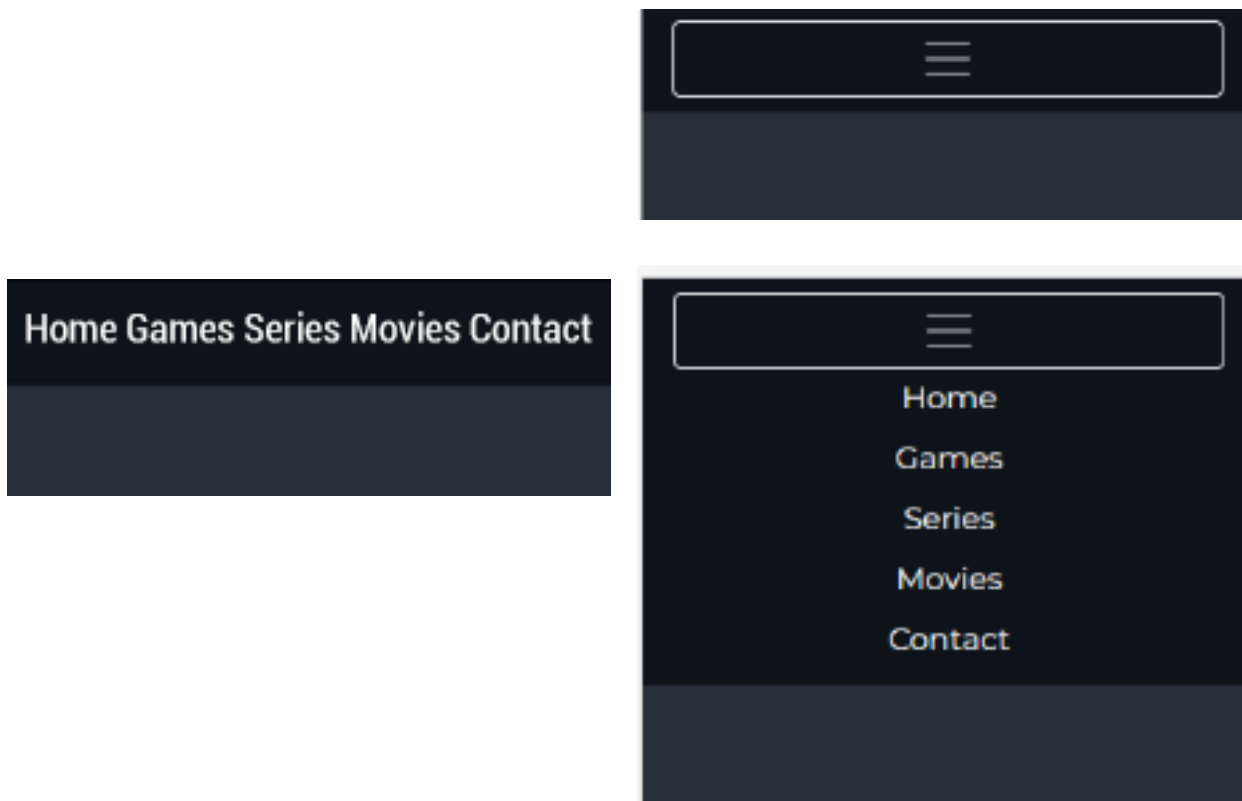
- Een device (Mobiël, iPad, Desktop etc.)
- OS (Windows, MacOS, Android, IOS etc.)
- Internetverbinding
- Browser (Safari, Google Chrome etc.)

Drie verbeterpunten.

1. Een dropdown hamburger menu voor de mobiele versie.

In mijn wireframes had ik niet een dropdown menu maar gewoon losse links boven in de nav. Dit was totaal niet complex en gemakkelijk voor de gebruiker omdat het te klein is voor de gebruiker dus heb ik dit verbeterd naar een dropdown menu.

Zie hier de before en after.



2. De kleur van de foute producten in het kopje van Stuff veranderen.

Op de homepage heb ik een kopje met daarin de spullen en producten die ik wel en niet leuk vind. Hiervoor had ik eerst alleen de producten onderstreept die ik leuker vind maar zo kon je niet zien dat ik dit juist wel leuk vond of juist niet. Hiervoor heb ik het aangepast naar dat de rode producten/spullen minder leuk zijn omdat rood staat voor negatief.

Zie hier de before en after.



3 . Verantwoording pagina te bezoeken via de footer.

Allereerst waren er geen links op de footer en konden ze alleen via de contact pagina hierop komen. Nu is het veranderd dat je via de footer ook hierop kan komen om het zo gemakkelijker te maken voor de gebruiker.

Zie hier de before en after.



