

PRÁTICA LABORATORIAL 02

Objectivos:

Strings

1. Análise de Frase

Crie um programa que:

- a) Peça ao utilizador que insira uma frase;
- b) Peça uma palavra e verifique se essa palavra existe na frase;
- c) Substitua todos os espaços por '-';
- d) Verifique se a frase começa por "Olá" ou termina com "!".

2. Estatísticas e Transformações de Texto

Com base numa frase inserida pelo utilizador, apresente:

- a) O número total de caracteres da frase;
- b) A frase em letras maiúsculas;
- c) A frase com a primeira letra em maiúscula;
- d) Se a frase contém apenas letras (isalpha());
- e) A frase dividida em palavras (split()).

3. F-Strings

- a) Peça ao utilizador o seu nome e idade, e imprima a mensagem formatada com f-string. Exemplo:

"O João tem 25 anos."

- b) Peça o raio de um círculo, calcule a área e imprima o resultado com f-string, arredondado a duas casas decimais.

4. Manipulação e Análise de Texto

- a) Conte quantas vogais existem na frase fornecida pelo utilizador;
- b) Imprima a frase ao contrário;
- c) Peça uma frase e mostre cada palavra separadamente;
- d) Junte uma lista de palavras com espaço entre elas utilizando ' '.join(lista).

5. Validação de Entrada

Peça ao utilizador um nome e verifique se contém apenas letras. Se sim, imprima o nome em maiúsculas.

6. Jogo de Adivinhação

Peça repetidamente ao utilizador para inserir uma palavra até que escreva a palavra correta (exemplo: "python").

7. Indexação

Utilize a frase "Python é incrível!" e mostre:

- a) A primeira letra da frase;
- b) As três primeiras letras;
- c) As cinco últimas letras;
- d) A frase invertida.

8. String Multilinha e Pesquisa

Crie uma string em várias linhas usando três apóstrofes ("'"') e peça ao utilizador uma palavra. Verifique se essa palavra está presente no texto multilinha.

Bom trabalho! 😊