

PRÁTICA LABORATORIAL 05

Objectivos:

Listas, tuplos, matrizes, dicionários, List Comprehension, estruturas de repetição, módulos, try,except, funções

Funções, Módulos e Tratamento de Exceções

Índice

Funções, Módulos e Tratamento de Exceções	1
1. Funções em Python	1
Explicação Teórica	1
Exemplos	2
Perguntas Frequentes	2
2. Módulos em Python	3
Explicação Teórica	3
Exemplos	3
Perguntas Frequentes	4
3. Try / Except / else /Finally	5
Explicação Teórica	5
Exemplos	5
Perguntas Frequentes	6
Exercícios	6

1. Funções em Python

Explicação Teórica

Funções são blocos de código reutilizáveis que executam uma tarefa específica. Permitem escrever código modular, legível e organizado.

Sintaxe básica:

```
def nome_da_funcao(parametros):  
    # bloco de código  
    return resultado
```

Para que servem:

- Evitar repetição de código
- Organizar a lógica do programa
- Tornar o código mais limpo e legível
- Ajudar na manutenção e teste do código

Exemplos

```
def saudacao():  
    print("Olá, bem-vindo!")  
saudacao()  
  
def soma(a, b):  
    print(a + b)  
soma(5, 3)  
  
def multiplica(a, b):  
    return a * b  
resultado = multiplica(4, 5)  
print(resultado)  
  
def cumprimenta(nome="utilizador"):  
    print(f"Olá, {nome}!")  
cumprimenta()  
cumprimenta("Ruben")  
  
def eh_par(numero):  
    return numero % 2 == 0  
print(eh_par(4)) # True
```

Perguntas Frequentes

- Para que serve o return? → Devolve um valor da função para o ponto onde foi chamada.
- Posso chamar uma função dentro de outra? → Sim, é uma prática comum e útil.
- O que acontece se não usar return? → A função retorna None por padrão.
- Posso definir funções com nome igual a comandos do Python? → Não é recomendado, pois sobrescreve a função original.
- Posso passar listas ou dicionários como parâmetro? → Sim, qualquer tipo de objeto pode ser passado como argumento.

Curiosidade: Em Python, funções também são objetos! Podem ser atribuídas a variáveis, passadas como argumento e até retornadas por outras funções.

1. Atribuir uma função a uma variável

```
def cumprimentar(nome):  
    return f"Olá, {nome}!"
```

```
f = cumprimentar # A função é atribuída à variável f  
print(f("Maria")) # Olá, Maria!
```

2. Passar função como argumento

```
def executa(funcao, valor):
```

```
    return funcao(valor)

print(executa(cumprimentar, "João")) # Olá, João!

# 3. Retornar função a partir de outra
def escolher_operacao(nome):
    def ola():
        return f"Olá, {nome}!"
    return ola

mensagem = escolher_operacao("Ana")
print(mensagem()) # Olá, Ana!
```

2. Módulos em Python

python3 -m pip list para verificar módulos existentes

Explicação Teórica

Módulos são ficheiros .py que contêm funções, variáveis e classes. Permitem dividir o código em múltiplos ficheiros para melhor organização e reutilização.

Importação básica:

```
import math
from math import sqrt
```

Para que servem:

- Organizar código em diferentes ficheiros
- Reutilizar código em diferentes projetos
- Aceder a bibliotecas já construídas

Exemplos

Import datetime – retorna dados sobre hora e data

```
dhora = datetime.datetime.now()
```

```
datahora_atual.year      # Ano
datahora_atual.month     # Mes
datahora_atual.day       # dia
datahora_atual.hour      # Hora
datahora_atual.minute    # Minuto
datahora_atual.second     # Segundo
datahora_atual.microsecond # Microsegundo
```

```
import math
print(math.sqrt(16)) # 4.0
```

```
from math import pi
print(pi) # 3.14159...
```

```
import random as rd
print(rd.randint(1, 10))

# meumodulo.py
def saudacao(nome):
    return f"Olá, {nome}!"
# script principal
import meumodulo
print(meumodulo.saudacao("Ana"))
```

O comando `print(dir(math))` em Python serve para **listar todos os nomes (funções, constantes, classes, etc.) que estão disponíveis no módulo math.**

```
import math
print(dir(math))
```

Perguntas Frequentes

- O que é um módulo? → É um ficheiro Python com funções e variáveis reutilizáveis.
- Qual a diferença entre `import` e `from ... import`? → O primeiro importa tudo, o segundo importa elementos específicos.

```
from math import sqrt, pi
```

```
print(sqrt(16)) # Não precisa de math.
print(pi)      # Também não precisa de math.
```

- O que é 'as' no `import`? → Serve para dar um nome alternativo ao módulo.

```
import numpy as np
array = np.array([1, 2, 3])
print(array)
```

```
from math import factorial as fat
print(fat(5)) # Resultado: 120
```

- Posso importar módulos de outros projetos? → Sim, se estiverem no mesmo diretório ou no `PYTHONPATH`.
- Posso criar os meus próprios módulos? → Sim, basta criar um `.py` com funções ou variáveis.

```
Criar boasvidas.py
Def func(nome):
    Print("bemvindo {nome}")
```

```
Import boasvindas.py
Boasvindas.func("Ruben")
```

Curiosidade: Python vem com mais de 200 módulos padrão, conhecidos como standard library.

3. Try / Except / else /Finally

Explicação Teórica

Esta estrutura serve para lidar com erros (exceções) de forma controlada, evitando que o programa termine abruptamente.

Estrutura básica:

try:

bloco que pode dar erro

except TipoDeErro:

o que fazer se houver erro

Else:

se não der erro

finally:

sempre executado (opcional)

```
try:
    x = int('Python')
except:
    print('Não é possível converter.')
else:
    print('Convertido com sucesso.')
finally:
    print('Processo terminado.')
```

Exemplos

```
try:
    x = 10 / 0
except:
    print("Erro ocorreu.")
```

```
try:
    numero = int("abc")
except ValueError:
    print("Valor inválido.")
```

```
try:
    lista = [1, 2]
    print(lista[5])
except IndexError:
    print("Índice fora do intervalo.")
except Exception as e:
    print("Erro desconhecido:", e)
```

```
try:
    f = open("ficheiro.txt")
```

```
except FileNotFoundError:
    print("Ficheiro não encontrado.")
finally:
    print("Bloco finally executado.")

try:
    resultado = 10 / 2
except ZeroDivisionError:
    print("Divisão por zero.")
else:
    print("Resultado:", resultado)
```

fazer com que uma função resulte em erro personalizado

```
def verificar_nome(nome):
    if not nome.strip(): # Verifica se o nome está vazio ou só tem espaços
        raise ValueError(" O nome não pode estar vazio!")
    print(f" Nome válido: {nome}")
```

Programa principal

```
try:
    verificar_nome("") # Teste com string vazia
except ValueError as erro:
    print(f"Ocorreu um erro: {erro}")
```

finally

Perguntas Frequentes

- O que é uma exceção? → É um erro que ocorre durante a execução do programa.
- O que acontece se não usar except? → O programa para imediatamente se ocorrer um erro.
- Posso capturar todos os erros com except? → Sim, mas o ideal é capturar erros específicos.
- O bloco finally é sempre executado? → Sim, mesmo que haja erro ou return.
- Qual a diferença entre except e finally? → except lida com erros; finally é usado para limpeza e será sempre executado.

Curiosidade: O Python permite até criar exceções personalizadas com classes que herdam de Exception.

Exercícios

1. Crie um programa em Python que solicite ao utilizador a introdução de 10 valores inteiros, armazene-os numa lista, e apresente os seguintes resultados no ecrã:
 - 1.1. Contabilizar o número de valores que são negativos;
 - 1.2. Calcular a média dos valores positivos inseridos;
 - 1.3. Identificar os valores que são múltiplos de 3 e de 5 em simultâneo.
2. Crie um programa em Python que leia duas horas completas (hora de entrada e hora de saída de um funcionário), e calcule o tempo total em que esse funcionário esteve a trabalhar. Para isso:

- 2.1. Solicite ao utilizador que insira 3 valores inteiros (hora, minuto e segundo) para representar a hora de entrada e a hora de saída;
- 2.2. Crie uma função que receba os 3 valores (hora, minuto e segundo) como parâmetros, e converta tudo para segundos, retornando esse valor;
- 2.3. Subtraia os valores em segundos das duas horas inseridas, obtendo assim o intervalo em segundos;
- 2.4. Crie uma nova função que receba esse intervalo (em segundos) e converta-o para o formato HH:MM:SS, apresentando o resultado final no ecrã.
3. Crie um programa em Python que leia um conjunto de idades de uma turma de N alunos, guarde-as numa lista, e chame uma função que determine a idade do aluno mais velho.
 - 3.1. A função deve receber a lista de idades como parâmetro;
 - 3.2. A função deve retornar a idade mais elevada encontrada.
4. Crie um programa em Python que leia um conjunto de alturas de N pessoas, armazene os valores numa lista, e chame uma função que conte quantas pessoas têm altura entre 1.50m e 1.75m (inclusive).
 - 4.1. A função deve receber a lista de alturas como parâmetro;
 - 4.2. A função deve retornar o número de pessoas dentro do intervalo especificado.
5. Crie um programa em Python que leia um conjunto de NIFs de N pessoas, armazene-os numa lista, e chame uma função que verifique a posição da lista onde se encontra um NIF fornecido pelo utilizador.
 - 5.1 A função deve receber a lista de NIFs e o NIF a pesquisar;
 - 5.2. A função deve retornar a posição (índice) do NIF, ou lançar uma exceção caso não exista.
 - 5.3. Utilize try/except para validar a introdução de números inteiro e também para capturar o erro.
6. Crie um programa em Python que simule N lançamentos de dois dados, armazene os resultados dos lançamentos numa lista de tuplos (por exemplo, (3, 5) para um lançamento), e gere uma estatística que mostre qual o valor total mais comum (soma dos dois dados).
 - 6.1. Utilize um dicionário para contabilizar a frequência de cada soma;
 - 6.2. Apresente a soma mais comum no final;
 - 6.3. Implemente o programa com tratamento de exceções para validar o número de lançamentos.
7. Crie um programa em Python que leia uma lista de N valores inteiros, substitua todos os valores negativos por 0, e apresente:
 - 7.1. A lista resultante;
 - 7.2. O número total de valores alterados;
 - 7.3. Inclua validação de dados usando try/except.
8. Crie um programa em Python que leia N valores inteiros sem permitir repetição, utilizando um módulo personalizado para realizar as validações e operações principais.

Etapas:

- Crie um ficheiro validador.py com:
- Uma função ler_valores_unicos(n) que:
 - Receba o número de valores a ler;
 - Utilize um set para garantir unicidade;
 - Converta os valores para list mantendo a ordem de inserção;
 - Utilize try/except para validar se o valor inserido é um inteiro.
- No ficheiro principal programa.py, importe a função do módulo e chame-a.

9. Crie um programa em Python que leia uma lista de N valores inteiros e determine o segundo maior valor. Organize o código em dois ficheiros:

Etapas:

- Crie um ficheiro operacoes.py com:
- Uma função ler_lista_inteiros(n) com try/except para validar entradas;
- Uma função segundo_maior(lista) que:
 - Verifique se existem pelo menos dois valores distintos;
 - Retorne o segundo maior valor ou mensagem de erro.
- No ficheiro principal programa.py, importe as funções do módulo e utilize-as.

Bom trabalho!