

LEIAME.TXT

Leandro Morgado

Maria Beatriz Vaz

Patrick Sava

### APRESENTAÇÃO:

Esse texto descreve o conteúdo do arquivo INF1301-TRAB4-MBVPSLM.zip.

O objetivo deste trabalho foi testar e implementar a instrumentação oferecida pelo Arcabouço de Teste para então transformar o módulo DESENHO do nosso jogo implementado no TRABALHO 3 da disciplina em uma estrutura auto-verificável.

Para isso, criamos uma função que deturpa a estrutura em 10 casos distintos, para assegurar que todos os erros foram identificados com sucesso, garantindo a eficácia na nossa função de verificação.

Neste arquivo apresentaremos duas versões do nosso módulo Desenho: uma versão auto-verificável no modo DEBUG e a versão sem alterações no modo RELEASE.

### ARQUIVOS:

ModeloFisico.pdf – PDF contendo o modelo físico de estrutura auto-verificável e as correspondentes assertivas estruturais.

TRAB4-1.EXE – Executável do módulo no modo DEBUG.

TRAB4-2.EXE – Executável do módulo no modo RELEASE.

Pasta Script – Contém todos os scripts de teste usados para testar os módulos, os logs de saída gerados e um arquivo texto explicando as deturpações geradas.

Pasta Desenho – Arquivos referentes ao módulo Desenho.

Pasta Contadores – Arquivos referentes aos contadores do teste no modo DEBUG.

TestaDEBUG.bat – encadeador dos testes a serem realizados no modo DEBUG.

TestaRELEASE.bat – encadeador dos testes a serem realizados no modo RELEASE.

## MÉTODO DE EXECUÇÃO

Descompacte o .zip em um diretório qualquer da sua máquina e tenha em mãos o endereço deste diretório.

Para testar o executável no modo RELEASE, dê dois cliques no TestaRelease.bat.

Para testar o executável no modo DEBUG, dê dois cliques no TestaDebug.bat. Esse arquivo será responsável por encadear todos os scripts necessários para o teste das 10 deturpações.