



MVC, quem és tu?

Patrick Ferraz
patrick.ferraz@outlook.com



O QUE PADRÃO?



O QUE PADRÃO?

“Regra de três partes, que expressa uma relação entre um certo contexto, um problema e uma solução”

Christopher Alexandre (“A times Way of Building” 1979)



E O PADRÃO DE PROJETO?



E O PADRÃO DE PROJETO?

“São soluções para problemas que alguém um dia teve e resolveu aplicando um modelo que foi documentado e que você pode adaptar integralmente ou de acordo com necessidade de sua solução”

Macoratti



VIDA ÚTIL DO PADRÃO

- Globalização e necessidade de inovação (competitividade)
- Aplicações monolíticas
- Internet (três camadas)
 - Lógica do negócio
 - Interface com usuário



MODEL-VIEW-CONTROLLER

- Padrão arquitetural



CAMADA DE APRESENTAÇÃO (VIEW)

“Renderiza todo conteúdo de um modelo (model) que deve ser apresentado ao usuário com a intermediação de um controlador.”



CAMADA DE CONTROLE (CONTROLLER)

“Possui o papel de definir o comportamento da aplicação, interpretando as ações dos usuários fornecidas pela camada de apresentação e mapeando para chamadas do modelo (model) pertinente.”

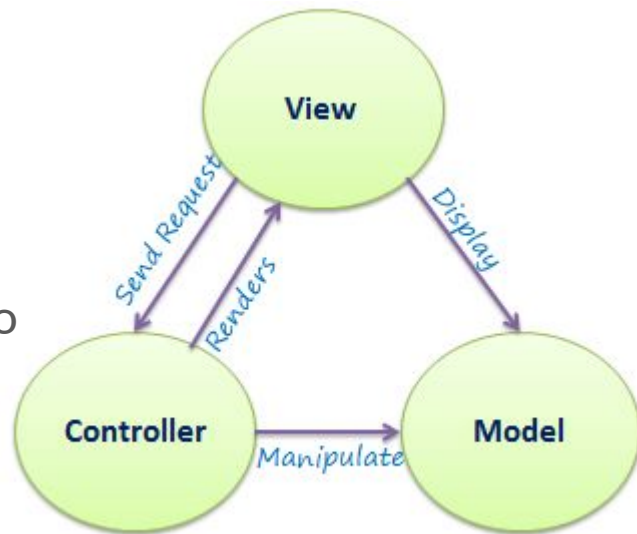


CAMADA DE LÓGICA (MODEL)

“Todas características relacionadas a manipulação de dados é de responsabilidade do modelo, garantindo persistência dos dados e fornecendo acesso às funcionalidades da aplicação ao controlador.”

MVC

- Apresentação
 - Elementos de exibição
 - Interface do usuário
 - Entrada <-> Resultado
- Lógica
 - Modela os dados
 - Armazenamento, manipulação e geração de dados
 - Encapsulamento de dados
- Controle
 - Controla e mapeia ações





PRÁTICA



BENEFÍCIO DOS PADRÕES

- Aumento da produtividade
- UNiformidade na estrutura do software
- Redução de complexidade no código
- Manutenibilidade
- Documentação
- Vocabulário comum de projeto entre os dev
- Reutilização de módulos do sistema em outros sistemas
- ...



CUIDADOS NO USO

- Quantidade de padrões
 - Bem estruturados
 - Critérios bem definidos
 - Formatos bem descritos
 - Coerência entre os padrões



COMO ESCOLHER?

- Considerar como solucionam os problemas do projeto
- Examinar qual a intenção do padrão
- Estudar como os padrões se relacionam
- Estudar as semelhanças existentes entre os padrões
- Examinar uma causa de reformulação de projeto
- Considerar o que deveria ser variável no projeto



PERGUNTAS

