**Écrire** le MENU

**Écrire** invitation à choisir une OPTION MENU

**Lire** et **Enregistrer** le choix de MENU

**Calculer**: Comparer le choix de MENU

1,2,3 ou Non

**Calculer** et **Enregistrer** dans un tableau (array):

Générer un ensemble de nombre unique et aléatoire de 0 à 99

Unique ou Non

e

**Écrire** les nombres générés

**Écrire** invitation pour ordonner en croisant ou décroissant

**Lire** et **Enregistrer** nombres entrés par l’utilisateur

**Calculer**: Comparer nombres utilisateur entre eux

Unique + Même que nombres générés ou Non

**Calculer**:

Ordonner nombres générés en ordre croissant

**Calculer**: Comparer le choix de MENU

1 or 2

**Calculer**

Comparer nombres générés et nombres utilisateur

Décroissant ou Non

**Écrire** message SUCÈSS

**FIN DU JEU**

Écrire message AU REVOIR

**QUITTER LE JEU**

**Écrire** message ÉCHEC

**FIN DU JEU**

**Écrire** message ÉCHEC

**FIN DU JEU**

**Écrire** message SUCÈSS

**FIN DU JEU**

**Écrire** message ÉCHEC

**FIN DU JEU**

**Calculer**

Comparer nombres générés et nombres utilisateur

Croissant ou Non

Non

Non

Non

1

2

3

Non

Non

**DÉBUT DU JEU**

**FIN DU JEU**

1 ou 2