

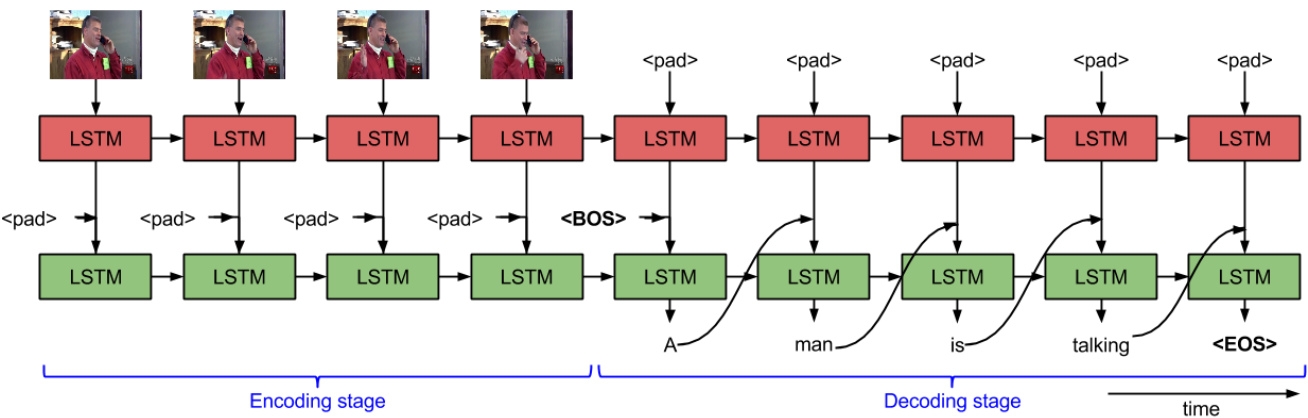
# HW2-1 Video Caption

## Model description (3%)

Describe your seq2seq model :

### Model Description

- 一般的S2VT，雙層dim512的bidirectional LSTM (with peephole)
- Input: 助教預先處理過得video feature ◦
- Output: LSTM後直接接Dense(50)後project到6000維的one-hot encoding ◦
  - 6068 ~= len(dict{word min frequency = 4})
- Training階段為Scheduled Sampling ◦
- Infering階段為BeamSearch ◦



### Model Hparams

Contents	Parameters
Optimizer	Adam(0.001)
Clipping norm	5.0
Dropout rate	0.5
Batch Size	10
Rnn cell	LSTM with peephole
Max_length	12
Beam Search width	5

# How to improve your performance (3%) and why do you use it (1%)

---

(e.g. Attention, Schedule Sampling, Beamsearch...) Write down the method that makes you outstanding (1%)

## BeamSearch

- 我們使用了BeamSearch，參數(`beam width = 10`)。
- 使用 `tf.contrib.seq2seq.BeamSearchDecoder`。
- 原因目的就同Beamsearch出生的意義一樣，為了抓取機率最高的句子。

## Scheduled Sampling

- `rate = min ( 0.5 + 0.7 * now_iteration / max_iteration , 1 )`
  - 0.5 遞增向上至 1 後滯留在 1。(1表示只看自己輸出。)
- 使用 `tf.contrib.seq2seq.ScheduledEmbeddingTrainingHelper`。
- 使用原因為一開始生出來的句子很糟 → 轉向feat ans，後段生出來的句子能看，為了使infer一致 → 轉向feat output。

## Dropout

- 在LSTM外面包裝Dropout Wrapper
  - `status/input/output` 在training階段都是 `drop rate = 0.5`。
- 因為Ensemble幾乎能避免Overfitting，並且能有效extract新feature。

## Gradient Clipping

- 因為RNN的error surface很陡峭，因此使用gradient clipping (5)來避免劇烈的變化，使得loss噴成Nan，而無法收斂。

# Analysis and compare your model without the method. (1%)

---

- 不使用Gradient Clipping有很大的機會會噴到Nan，因此他的**bleu@1**都是0。
- 將BeamSearch的Beam width調到1 (退化成Greedy)時，**bleu@1**大約是0.58~0.60左右飄動。
  - 比BeamSearch的performance還要差一些些，但沒有很多。
- 不使用Scheduled Sampling:
  - Sampling rate = 0 (退化成只看答案去train): **bleu@1** : 0.56。
  - Sampling rate = 1 (退化成只看上個時間點去train): train很久還沒收斂就kill掉了。

## Experimental results and settings (1%)

---

parameter tuning, schedual sampling ... etc

- train by words -> train by snippets

- 想辦法將caption的句子，以一個片語為單位
  - e.g.: naive(word): a|man|is|playing|the|guitar  
→ snippet cut: a man|is plaing|the guitar ◦
- train出來的**bleu@1** 介在 0.58~0.62左右飄動，效果並不是這麼的好。我們猜測有可能的原因是因為，切成snippet後，the guitar 和 a guitar 會被判成不同的字。這件事並沒什麼大不了，但是有可能會因為 a guitar 出現次數過少，而把 a guitar 判成 <UNK>，使本來的 the|guitar 能夠對應到 a|guitar 的機會消失了。
- 還有一個有可能做壞的可能是：判成snippet後，原本的word dimension從6000倍增到12000，維度增加，使得model比較難train起來。(因為有些word cluster反而因為我們的snippet cutting而貝拉開了。)
- lemmatization + adjustment: (詞性還原 + 人工句義還原):
  - 先使用nltk的包，將原本句子中，相對重要的字句提取，做成句干後丟給model去train。
    - e.g.: a man is playing the guitar → man play guitar
  - predict時，用我們的英文知識+ nltk.pos\_tag (詞性判別)，拼湊句子。
    - e.g.: man paly guitar  $\xrightarrow{N\text{前加入冠詞}}$  a man play the guitar  
a man play the guitar  $\xrightarrow{Ving}$  a man is playing the guitar
  - **bleu@1**雖然可以很快的就train到0.64~0.65，可是由於這個作法有點小髒，因此放棄使用。

## Job Assignment

---

- b05902127 全部的2-1還有Report ◦
- b05902013 全部的2-2還有Report ◦