在每次出牌时，根据对手所出牌型求出所有可出的牌组（即能够大过上家的牌组），若无则返回空列表，表示pass。

对每个可出的牌组进行评估，以牌局结束时对手剩下的牌数作为该牌组的分值。

基础思想为minmax，修改之处为返回对手分值的负值，则可以一直取max。