

Aprendendo Python

Um Guia Prático para Iniciantes na Programação



Título: Fundamentos de Programação em Python

Autor: Patrick Yuri

Algoritmos

Um **algoritmo** é uma sequência finita de passos bem definidos que, quando executados, resolvem um problema específico. Pense em um algoritmo como uma receita de bolo: cada passo deve ser seguido na ordem correta para obter o resultado desejado. **Exemplo:**

- **Entrada (input):** Coleta de dados fornecidos pelo usuário ou por um sistema.
- **Processamento:** Manipulação dos dados (cálculos, validações, filtragem).
- **Saída (print):** Apresentação do resultado final para o usuário.

Regra: Todo algoritmo deve ter um início, um fim e passos bem definidos entre eles.

Variáveis e Tipos de Dados

No Python, a tipagem é dinâmica: a variável assume automaticamente o tipo do valor que recebe. **Tipos de dados comuns em Python:**

Tipo (Conceito)	Nome no Python	Exemplo Prático
Texto	str	"Olá Mundo"
Inteiro	int	25
Real (Decimal)	float	1.75
Booleano	bool	True ou False
Lista (Mutável)	list	[1, 2, 3]
Tupla (Imutável)	tuple	(10, 20)
Dicionário	dict	{"id": 1, "nome": "Ana"}

Table 1: Tipos de dados fundamentais em Python

Nota: A tipagem dinâmica significa que não é necessário declarar explicitamente o tipo da variável — Python identifica automaticamente.

Python é case-sensitive (sensível a letras maiúsculas e minúsculas).

Isso significa que o interpretador trata identificadores com letras diferentes como entidades completamente distintas.

Exemplos:

Se você definir variáveis com variações de maiúsculas, o Python criará objetos diferentes na memória:

- escola = "ETEC"
- Escola = "FATEC"
- ESCOLA = "Ensino Técnico"

Operadores

Operadores Aritméticos:

Operador	Descrição
+	Soma
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão
//	Divisão Inteira
%	Resto (Módulo)
**	Potência

Table 2: Operadores aritméticos

Operadores de Comparação:

Operador	Descrição
<code>==</code>	Igual
<code>!=</code>	Diferente
<code>></code>	Maior
<code><</code>	Menor
<code>>=</code>	Maior ou igual
<code><=</code>	Menor ou igual

Table 3: Operadores relacionais

Operadores de Atribuição:

Operador	Descrição
<code>=</code>	Atribui valor simples
<code>+=</code>	Soma ao valor atual (ex: <code>x += 1</code>)
<code>-=</code>	Subtrai do valor atual
<code>*=</code>	Multiplica o valor atual
<code>/=</code>	Divide o valor atual

Table 4: Operadores de atribuição

Operadores de Lógicos:

Os operadores lógicos combinam condições.

- **AND** - Retorna **TRUE** se ambas as condições forem verdadeiras.
- **OR** - Retorna **TRUE** se pelo menos uma das condições for verdadeira.
- **NOT** - Inverte o valor de uma condição.

Tabela Verdade

Operador and (E) - Resulta em True apenas se TODOS forem verdadeiros.

Condição A	Condição B	Resultado
True	True	True
True	False	False
False	True	False
False	False	False

Table 5: Tabela verdade do operador AND

Operador or (OU) - Resulta em True se PELO MENOS UM for verdadeiro.

Condição A	Condição B	Resultado
True	True	True
True	False	True
False	True	True
False	False	False

Table 6: Tabela verdade do operador OR

Exemplo prático:

```
idade = 20  
tem_autorizacao = True
```

AND

```
if idade >= 18 and tem_autorizacao:  
    print("Acesso permitido")
```

OR

```
if idade >= 18 or tem_autorizacao:  
    print("Pelo menos uma condição foi atendida")
```

Funções Essenciais

Manipulação e Inspeção

Python possui diversas funções built-in (internas) que facilitam a programação.
Algumas importantes são:

- **print()** # Exibe dados na tela
- **input()** # Recebe dados do teclado (retorna sempre como texto/str)
- **len()** # Retorna o tamanho/comprimento de um objeto
- **sum()** # Soma elementos de uma coleção numérica
- **type()** # Retorna o tipo da variável

Exemplo:

```
nome = input("Digite seu nome: ")  
print(f"Olá, {nome}!")  
print(f"Seu nome tem {len(nome)} caracteres")  
print(f"O tipo da variável é: {type(nome)}")
```

Estruturas de Decisão (Condicionais)

Estruturas que controlam o fluxo do programa baseadas em condições:

- **Simples:** Apenas um bloco if
- **Composta:** Blocos if, elif e else
- **Aninhada:** Uso de if dentro de if para múltiplas verificações encadeadas

Exemplo:

```
nota = 7.5
```

```
if nota >= 9:  
    print("Excelente!")  
elif nota >= 7:  
    print("Aprovado")  
else:  
    print("Recuperação")
```

Saída: Aprovado

Regra: A indentação é obrigatória — todos os comandos dentro de cada bloco devem estar alinhados.

Loops (Laços de Repetição)

As estruturas de repetição permitem executar um bloco de código várias vezes. São fundamentais para evitar repetição de código manual e para processar coleções de dados.

Loop for

Utilizado quando sabemos previamente quantas vezes queremos repetir o código ou quando precisamos percorrer uma coleção de itens (como uma lista ou os caracteres de um texto).

```
# Repete 3 vezes (os valores de i serão 0, 1 e 2)  
  
for i in range(3):  
    print(f"Repetição número {i}")
```

Saída:

```
Repetição número 0
Repetição número 1
Repetição número 2
```

Loop while (Enquanto)

Utilizado quando não sabemos o número exato de repetições, mas temos uma condição que deve permanecer verdadeira para que o loop continue rodando.

```
contador = 0

while contador < 2:
    print(f"Contador está em: {contador}")
    contador += 1 # Importante para evitar um loop infinito!
```

Saída:

```
Contador está em: 0
Contador está em: 1
```

E o do... while?

Diferente de linguagens como C, Java ou JavaScript, o Python não possui uma estrutura do while nativa. No `do while`, o código é executado pelo menos uma vez antes de verificar a condição. Em Python, simulamos esse comportamento criando um loop infinito (while True:) e usando o comando break para interrompê-lo por dentro.

Exemplo:

```
while True:
    # Este bloco vai executar obrigatoriamente a primeira vez
    senha = input("Digite a senha: ")

    if senha == "123":
        print("Acesso liberado!")
        break      # Quebra o loop e sai da repetição
    else:
        print("Senha incorreta, tente novamente.")
```

Exercícios Práticos

1. Acesse o Google Colab e crie um algoritmo que peça dois números ao usuário e imprima a soma, a subtração, a multiplicação e a divisão deles.
2. Crie um algoritmo que peça a idade do usuário e diga se ele é **maior ou menor de idade**.
3. Crie um algoritmo que imprima os números de 1 a 10 usando um **loop for**.
4. Crie um algoritmo que peça um número ao usuário e imprima a tabuada desse número (de 1 a 10) usando um **loop while**.

Boas Práticas

- Use nomes de variáveis descritivos. Ex: **cor = 'Azul'** ou **animal = 'Arara'**
- Comente seu código para torná-lo mais fácil de entender.
Utilize o hashtag para comentar
- Use indentação consistente para melhorar a legibilidade.
- Divida seu código em funções menores e reutilizáveis.
- Teste seu código frequentemente para garantir que ele esteja funcionando corretamente.

Referências

Documentação Oficial Python: <https://docs.python.org>

Tutorial W3Schools - Python: <https://www.w3schools.com/python/>

ALVES, William Pereira. Programação python: aprenda de forma rápida. São Paulo: Expressa, 2021. E-book. Disponível em:
<https://app.minhabiblioteca.com.br/books/9786558110149.>

Professor Patrick Yuri - [Github](#) | [LinkedIn](#)

Atualizado em: Fevereiro de 2026

Curso: Técnico de Ciências de Dados