Zadaci za samostalni rad 04

1. Definirati apstraktni razred *Racunalo*, te razrede *StolnoRacunalo* i *PrijenosnoRacunalo* koji nasljeđuju *Racunalo*. Klasa *Racunalo* sadrži podatkovne članove za zapis modela računala, proizvođača i korištenog operacijskog sustava (tekstualni podaci), StolnoRacunalo dodatno sadrži podatkovne članove za zapis dimenzija kučišta (niz od tri realna broja: visina, širina i dubina), dok *PrijenosnoRacunalo* sadrži podatkovne članove za zapis podataka o kapacitetu baterije (cijeli broj) i težini računala (realan broj). Apstraktni razred *Racunalo* sadrži apstraktne metode *dohvatiTipRacunala()* (bez ulaznih parametara koja vraća tekstualni podatak o vrsti računala, tj stolno računalo ili prijenosno računalo) i izracunajPrenosivost() (bez ulaznih parametara koja vraća cjelobrojni podataka o kategoriji prenosivosti uređaja na način da za prijenosna računala vraća njihovu težinu zaokruženu na cijeli broj, a za stolna računala ju računa po formuli 5 + volumen kučišta / 30. Definirati razred Netbook koja nasljeđuje PrijenosnoRacunalo. Metoda izracunajPrenosivost() u ovom razredu uvijek vraća 1, a metoda dohvatiTipRacunala() vraća netbook prijenosno računalo koristeći metodu nadređenog razreda. Dodatno je potrebno onemogući daljnje nasljeđivanje razreda **Netbook**. Napisati konstruktore za sve razrede, pri čemu konstruktori izvedenih razreda koriste konstruktor osnovnog razreda. Napisati get i set metode za sve podatkovne članove, te preopteretiti metodu toString() u svim razredima. Definirati razred Zadatak1 koji sadrži metodu main() u kojoj će se inicijalizirati po jedan objekt svakog od razreda i prikazati sve ostvarene funkcionalnosti.

(3 boda)

2. Definirati sučelje **Dokument** koje sadrži metode **dajPeriodPosudbe()** . Definirati razred DokumentKnjiznice sa podatkovnim članovima ID (cijeli broj) i nazivDokumenta (tekstualni podataka) koji implementira sučelje **Dokument**. Napraviti razrede **Knjiga**, Casopis, DigitalniDokument i E_Dokument koji nasljeđuju razred DokumentKnjiznice. Book ima podatkovni član autor (tekstualni podatak), Casopis ima podatkovne članove kategorijaSadrzaja (tekstualni podatak) i izdanje (cijeli broj), DigitalniDokument opisuje digitalni medij za pohranu podataka i ima podatkovni član *tip* (tekstualni podataka, npr. CD ili VHS), dok E Dokument opisuje sadržaj koji je moguće preuzeti na neki elektronski uređaj i ima podatkovni član (tekstualni podatak). Razredi *Udzbenik* i *Rjecnik* nasjeđuju razred *Knjiga*. Udzbenik ima podatkovni član *predmet* (tekstualni podatak), a *Rjecnik* podatkovne članove *prviJezik* i *drugiJezik* (tekstualni podaci). Razred *DokumentKnjiznice* sadrži metodu dajPeriodPosudbe() bez parametara koja za objekte različitih izvedenih razreda vraća različite cjelobrojne vrijednosti (za knjige je period posudbe 14 dana, osim za udžbenike za koje je 120 dana, za časopise 7 dana, a za digitalne i e-dokumente 30 dana) te apstraktne metode jeLiPotrebanPolog() (koja vraća logičku vrijednost true za udžbenike i digitalne sadržaje, odnosno vrijednost false) i dajlznosPologa() koji vraća različite (proizvoljne) vrijednosti za sve vrste dokumena. Napisati konstruktore za sve razrede, pri čemu konstruktori izvedenih razreda koriste konstruktor osnovnog razreda. Napisati *get* i *set* metode za sve podatkovne članove, te preopteretiti metodu *toString()*

u svim razredima. Definirati razred **Zadatak2** koji sadrži metodu **main()** u kojoj će se instancirati 50 objekata različitih razreda (slučajnim izborom se određuje razred čiji će se objekt inicijalizirati) te se ispisuju podaci za svakog od njih.

(4 boda)

Napomena: Bodovi se ostvaruju na osnovu samostalno urađenih programa, pregledanih i obrazloženih na vježbama. Svaki zadatak mora u komentaru sadržavati ime i prezime i broj indeksa (matični broj) studente. Ukoliko se utvrdi da su zadaci prepisani od drugih studenata, student neće moći predati sljedeće zadaće tijekom semestra.