Lokalni atletski maraton klub odlučio je koristiti računalni program koji sugerira prijavu atletičara na jednu od tri moguće discipline (maraton, polumaraton, utrka građana) na koje se natjecatelji prijavljuju i to temeljem broja pretrčanih kilometara tijekom jedne godine. Svaki je natjecatelji modeliran apstraktnom razredom Natjecatelji koja ima atribute: duzina (cijeli broj, označava broj pretrčanih kilometara, koja se kontinuirano povećava sa svakim treningom) i ime (String). Razred ima metodu: void trening (int x) kojom se trening karakterizira odgovarajućim brojem pretrčanih kilometara x koji, u metodi, uvećavaju ukupnu dužinu (atribut duzina). Atribut duzina mora biti dohvatljiv iz drugih razreda. Razred implementira sučelje:

```
interface Prijava
{
    String odabranaDisciplina (String ime);
}
```

Kreirati razred s opisanim karakteristikama, te dodati odgovarajući konstruktor s dva parametra i konstruktor kopije. Nadjačati metodu toString() koja ispisuje karakteristike natjecatelja (ime i dužinu pretrčanih kilometara).

Kreirati razred Maratonac koja nasljeđuje razred Natjecatelj i implementira metodu sučelja tako što poziva metodu apstraktnog razreda toString() i uz njen ispis dodaje "Maratonac". Osim toga, razred Maratonac ima atribut koji je instanca razreda ObjavljeneUtrke (iz zadatka 3). Ta razred ima metode: dodajMaratonca(Prijava p), dodajPolumaratonca (Prijava p), dodajGradanina(Prijava p). U konstruktoru razreda Maratonac treba omogućiti prijavu na utrku pozivanjem metode dodajMaratonca(Prijava p), tako da se kao argument prenesu odgovarajući podaci o natjecatelju.

Kreirati razred ObjavljeneUtrke koja kao atribut ima tri liste:

```
public static ArrayList<Maratonac> p1 = new ArrayList<Maratonac>();
public static ArrayList<Polumaratonac> p2 =
    new ArrayList<Polumaratonac>();
public static ArrayList<Gradanin> p3 = new ArrayList<Gradanin>();
```

koje se popunjavaju pozivima metoda dodaj Maratonca (Prijava p), dodaj Polumaratonca (Prijava p) i dodaj Gradanina (Prijava p) — implementirati jednu metodu po volji. Osim toga imaju, za tri karakteristične utrke, odgovarajuće statičke metode: objavi Utrku1 (), objavi Utrku2 () i objavi Utrku3 () koje ispisuju odgovarajuća imena natjecatelja (pozivom metode odabrana Disciplina (String)) iz svih kategorija, ali prema svojim kriterijima temeljenima na atributu duzina svakog natjecatelja (zbog toga atribut duzina mora biti vidljiv). To znači, ako je natjecatelj prijavljen kao maratonac, a nema odgovarajući broj pretrčanih kilometara, za karakterističnu utrku njegovo ime neće biti objavljeno. Kriterije definirati proizvoljno i implementirati metodu objavi Utrku1 ().

Kreirati testni razred u kojoj se kreira 100 natjecatelja koji pripadaju različitim kategorijama (maratonci, polumaratonci, građani - nasumično), svakom natjecatelju ime dodati kao string formiran slučajnim brojem (bilo kojim, definirati ga po volji) i broj pretrčanih kilometara kao nasumičan broj od 100 do 10000. Omogućiti u testnom programu objavljivanje imena natjecatelja za sve kategorije.