

## UD 1. Planificación de Interfaces Web. PRÁCTICA 2

Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación cubiertos en esta práctica.

### **RA 2. Crea interfaces Web homogéneos definiendo y aplicando estilos.**

CE
a) Se han reconocido las posibilidades de modificar las etiquetas HTML.
b) Se han definido estilos de forma directa.
c) Se han definido y asociado estilos globales en hojas externas.
d) Se han definido hojas de estilos alternativas.
e) Se han redefinido estilos.
f) Se han identificado las distintas propiedades de cada elemento.
g) Se han creado clases de estilos.
h) Se han utilizado herramientas de validación de hojas de estilos.
i) Se ha utilizado y actualizado la guía de estilo.

### Descripción de la tarea:

1. Crea, a partir de tu guía de estilos y wireframes creados en el ejercicio anterior, los html y css que creas conveniente.
2. Crea los html y css utilizando como base el framework Skeleton.