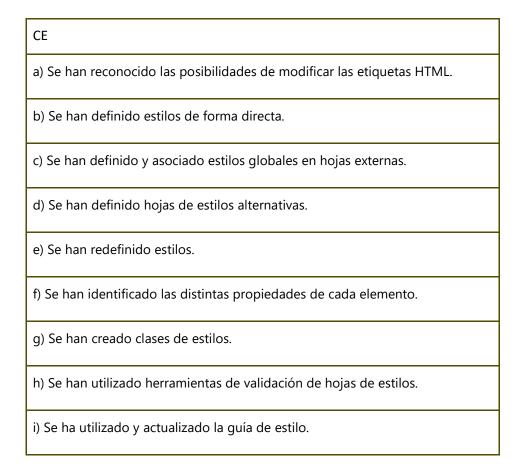
UD 1. Planificación de Interfaces Web. PRÁCTICA 2

Resultados de aprendizaje y criterios de evaluación cubiertos en esta práctica.

RA 2. Crea interfaces Web homogéneos definiendo y aplicando estilos.



Descripción de la tarea:

- 1. Crea, a partir de tu guía de estilos y wireframes creados en el ejercicio anterior, los html y css que creas conveniente.
- 2. Crea los html y css utilizando como base el framework Skeleton.