
LAYOUT AND DEBUGGING

AGENDA

Layout

<ScrollView>

<FlatList>

<Pressable>

<Modal>

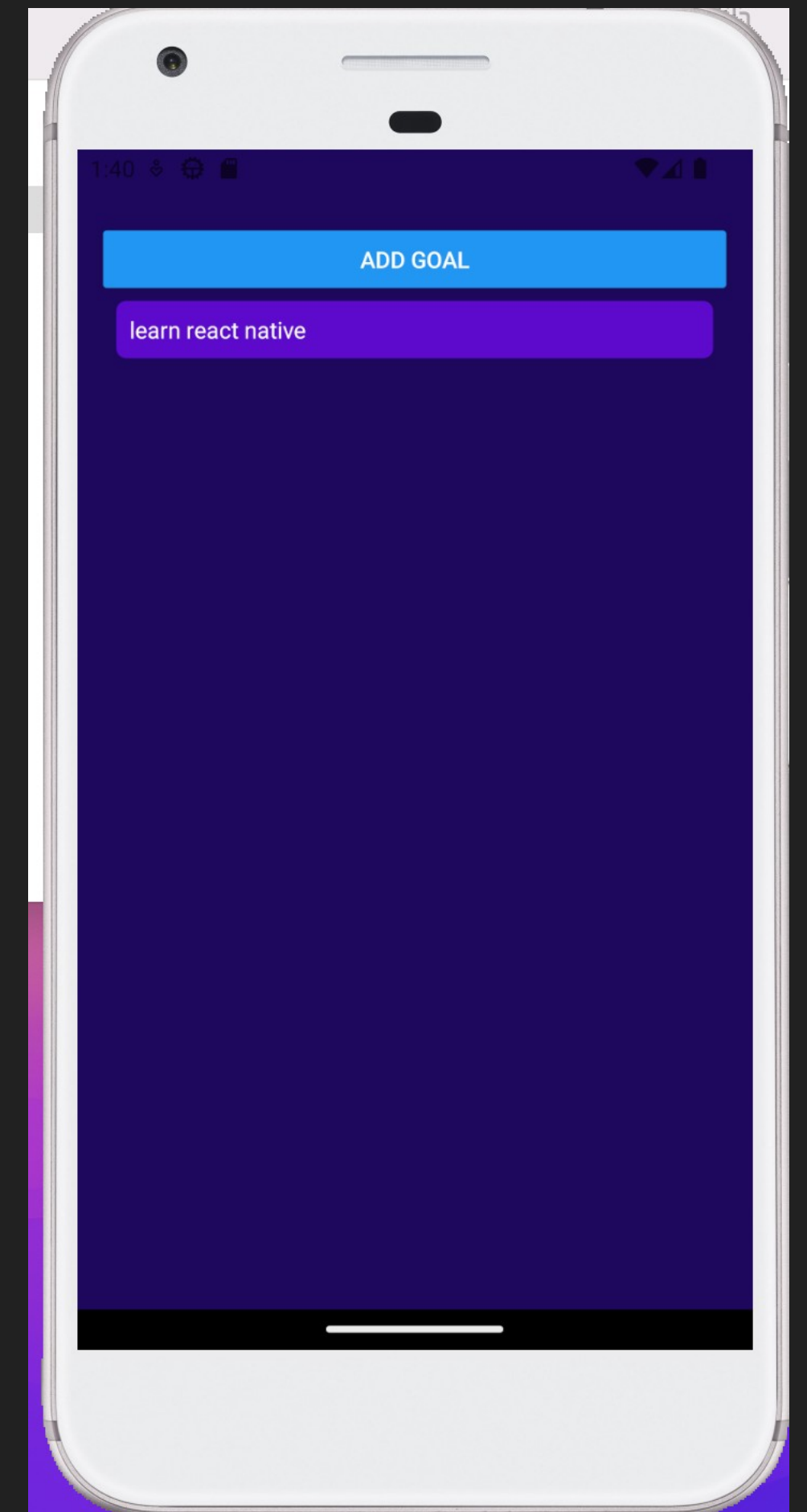
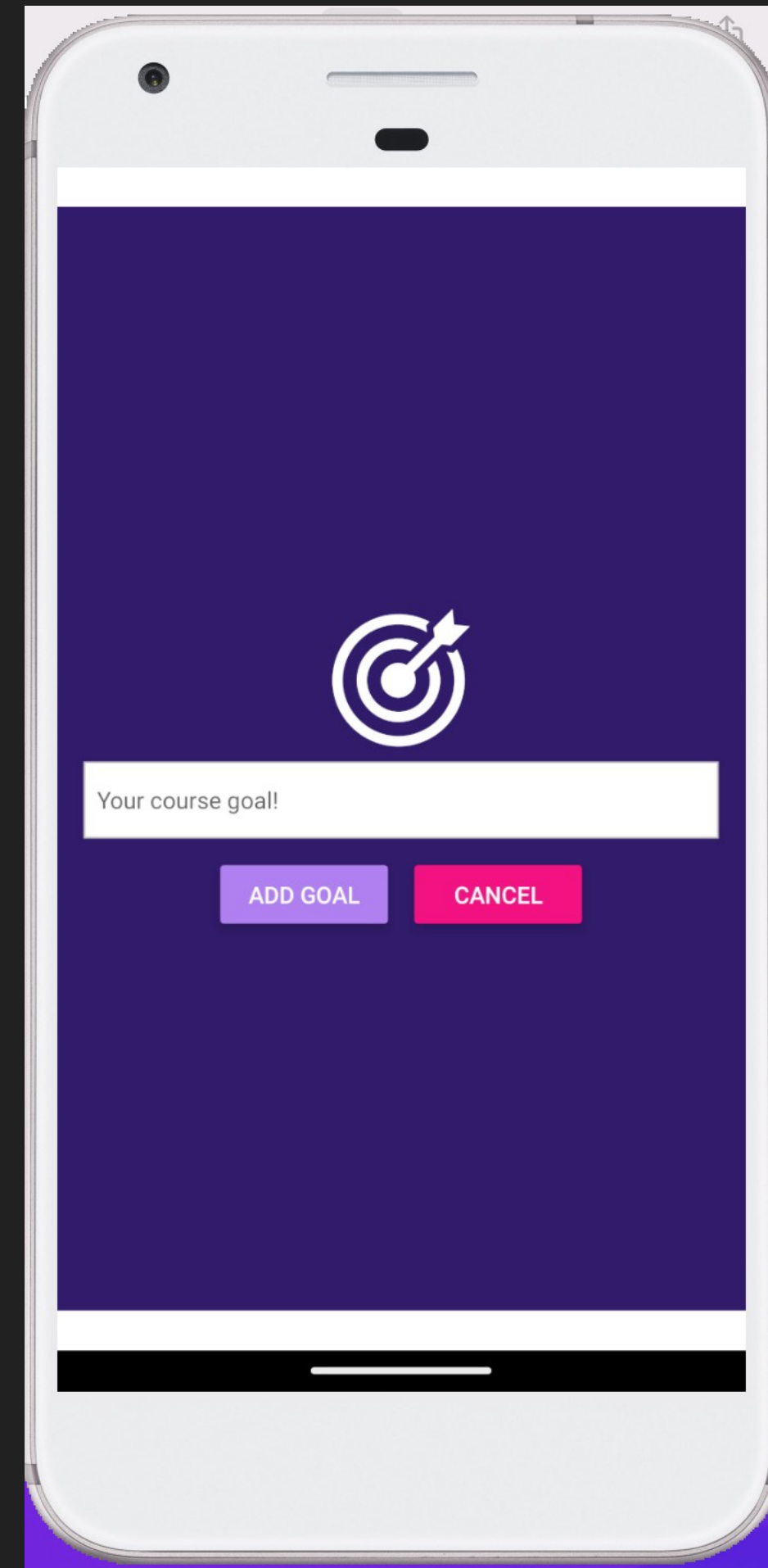
<Image>

<StatusBar>

Debugging

3 metoder

Övningar



LAYOUTS

Börjar med följande komponent struktur

```
<View>
```

```
  <InputText>
```

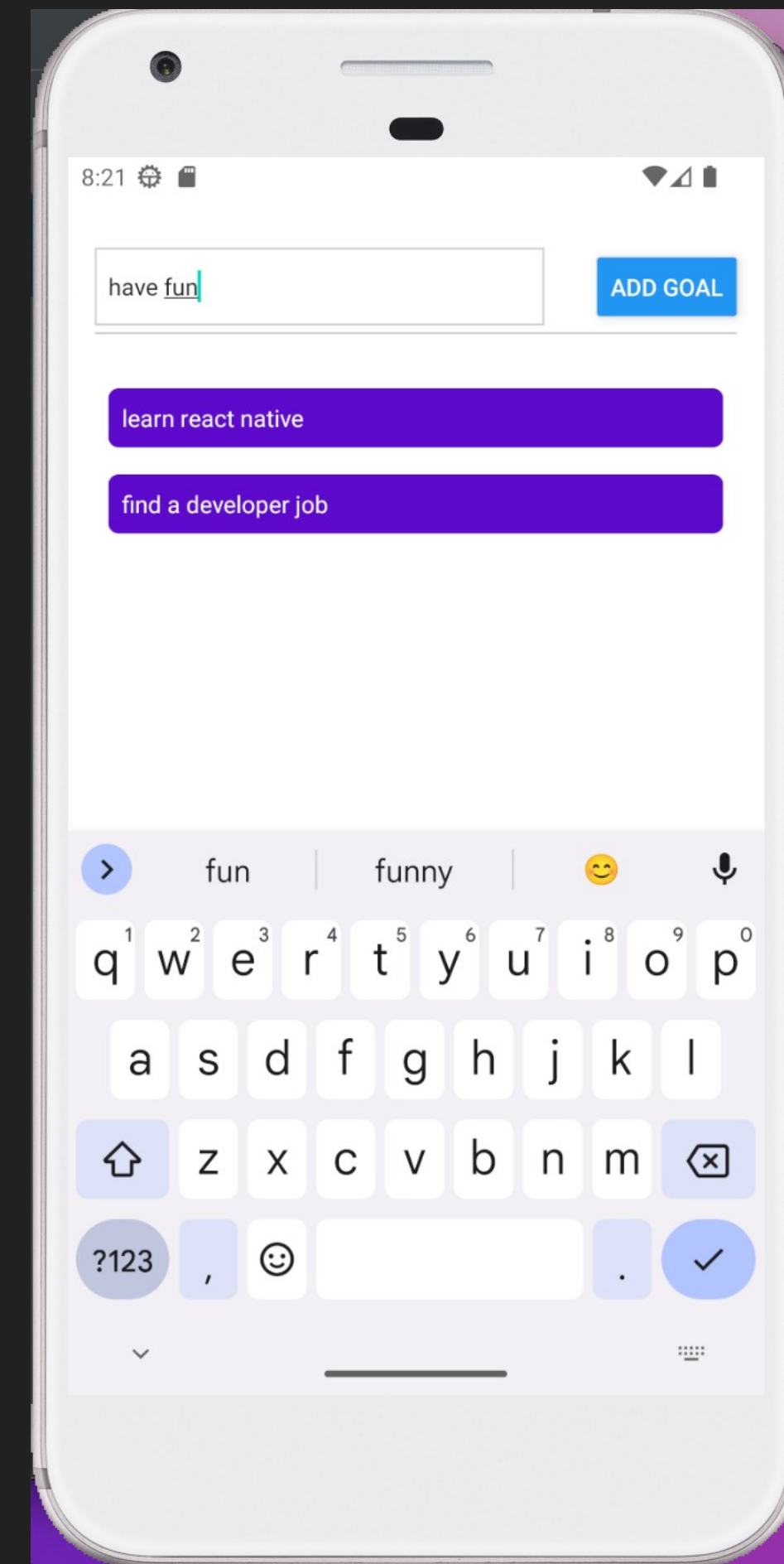
```
  <Button>
```

```
<View>
```

```
  <View>
```

```
    <Text>
```

Ref: 2/6

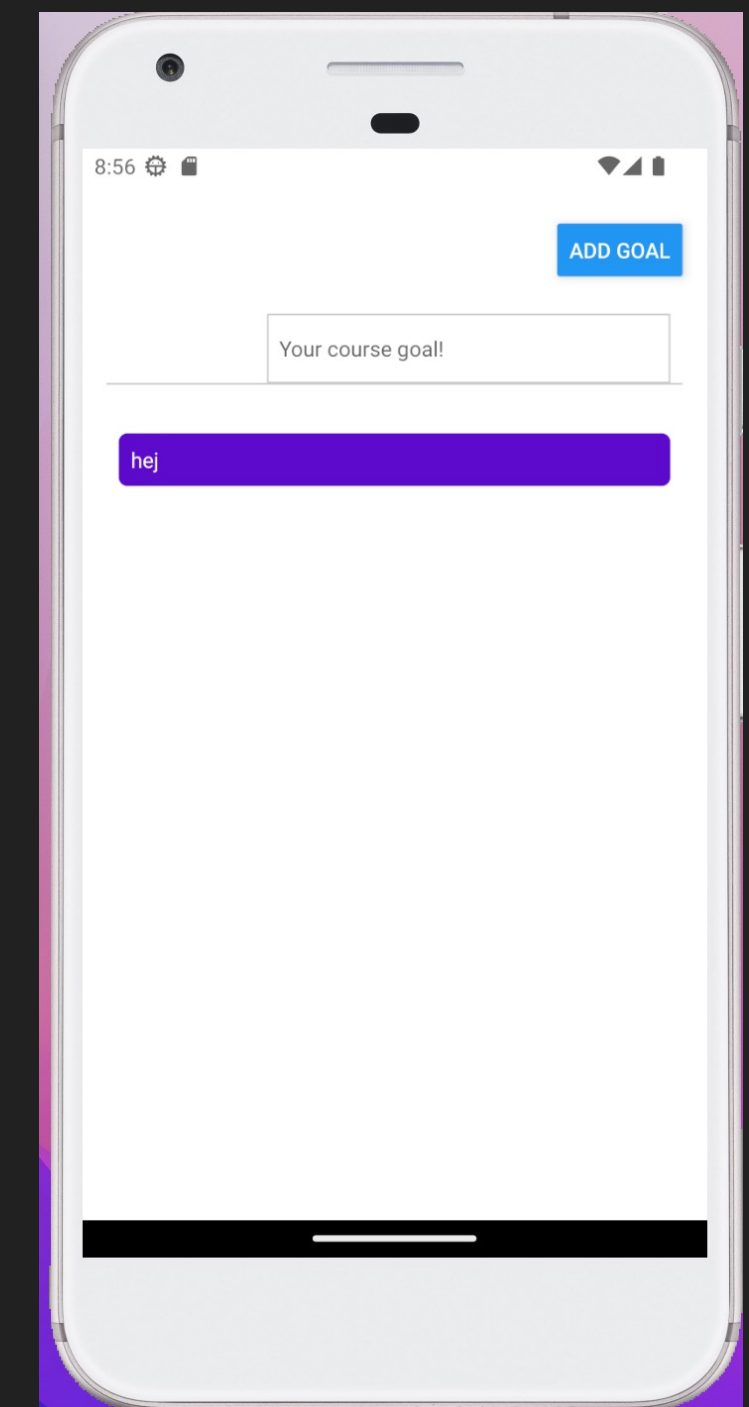
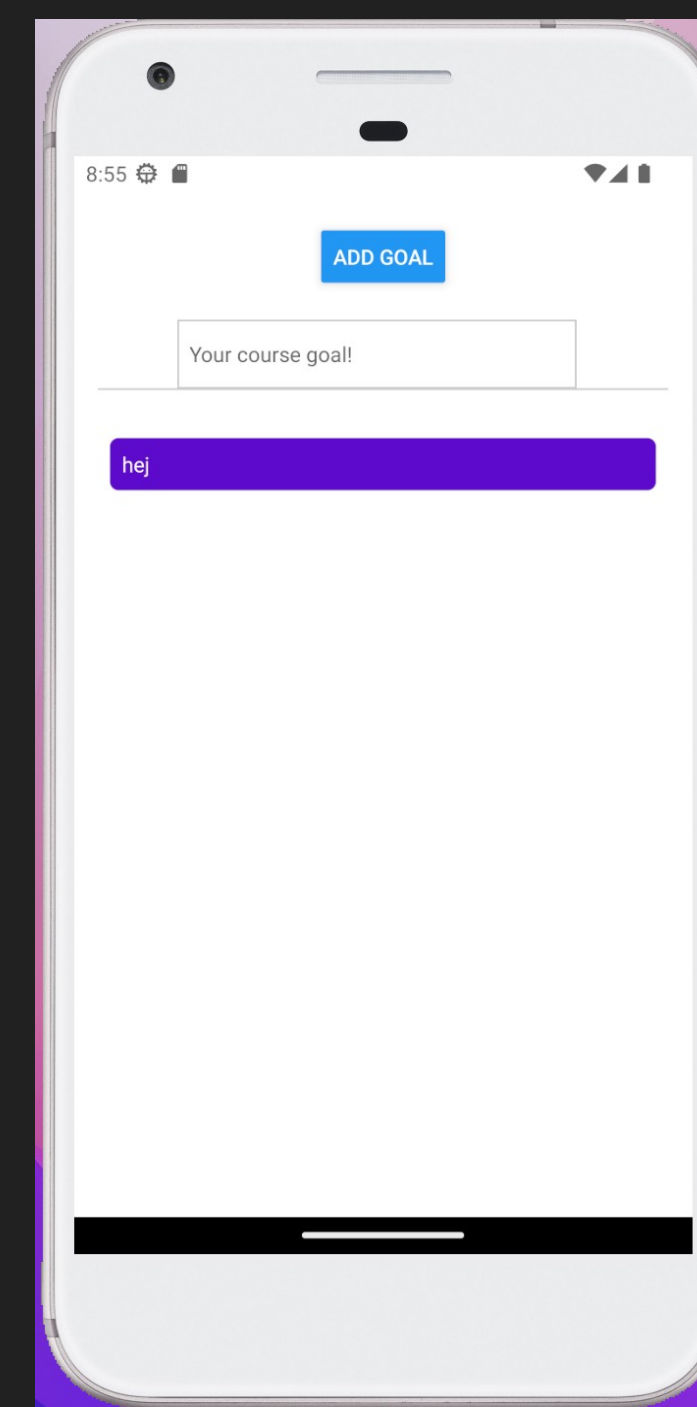
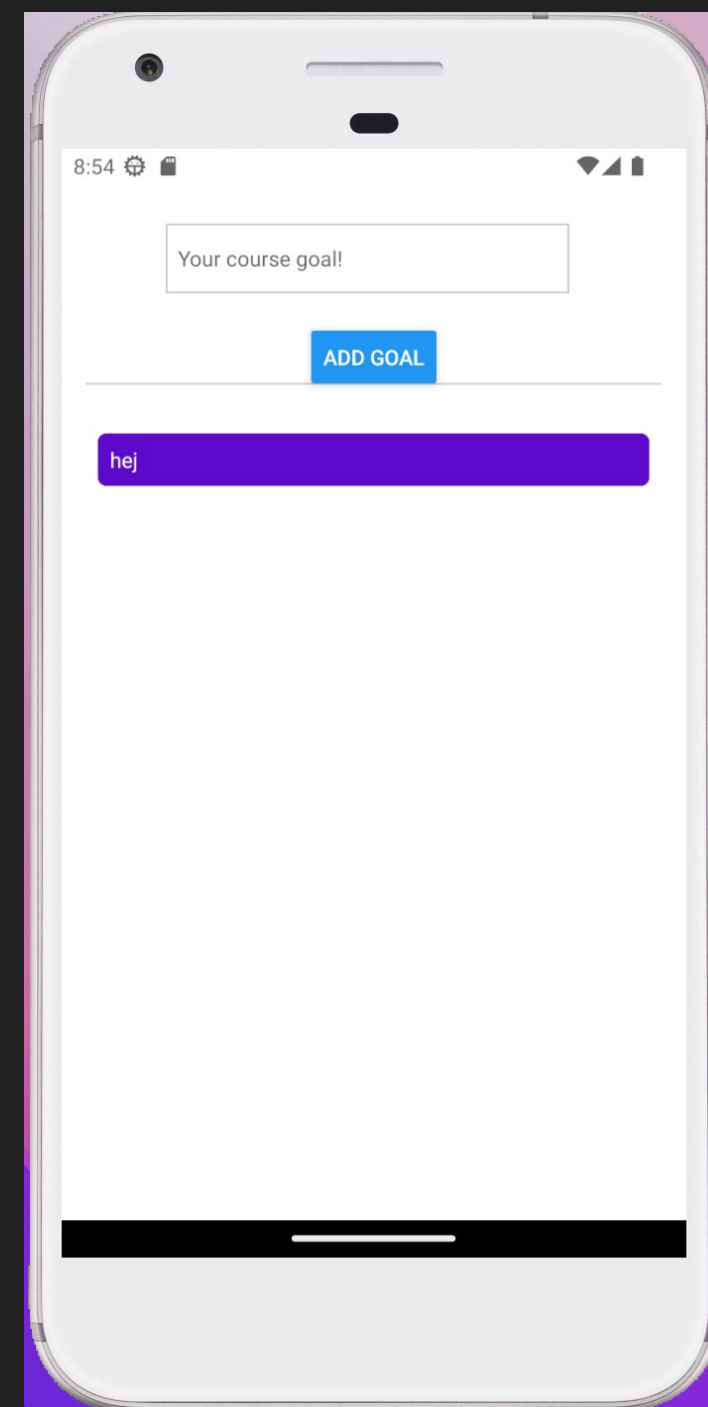
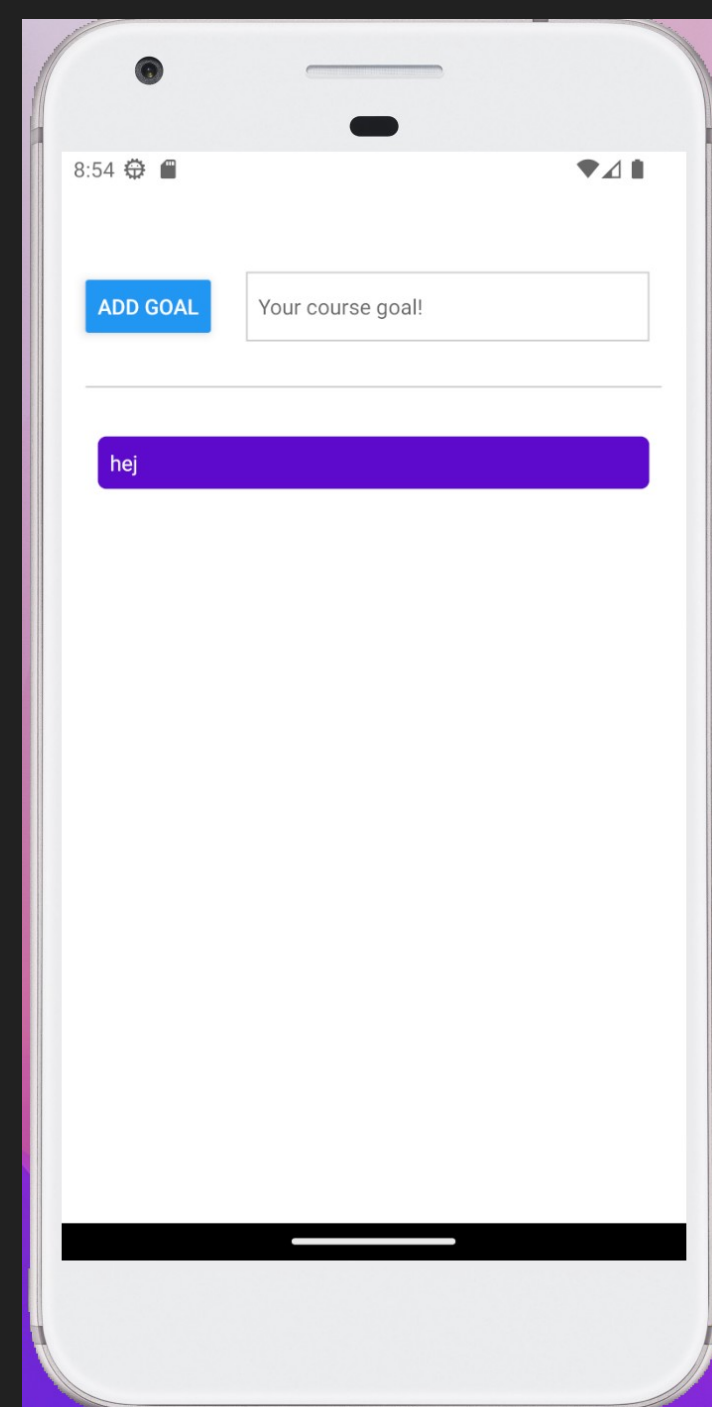
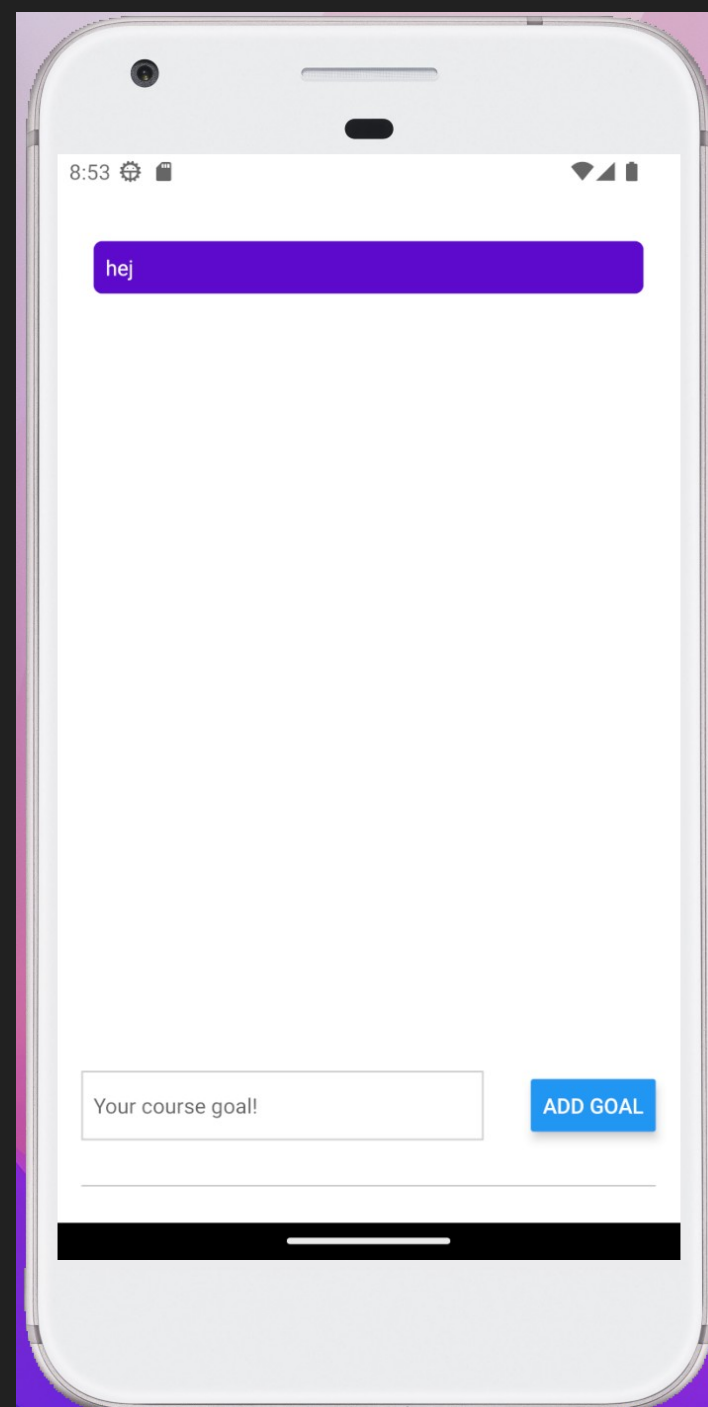


TEXT

LAYOUTS

Övning

Skapa följande layouts



LAYOUTS

<ScrollView>

<View>

Input blir större när vi lägger till fler Goals

flex: 1 (på input), flex 5 (goalslista)

Vi kan inte längre se vad som är utanför fönster

Vi lägger till en <ScrollView> för scrolling

<https://reactnative.dev/docs/scrollview>

Testa någon prop (ta bort bounce?)

LAYOUTS

<Flatlist>

<ScrollView>

Bra för stora innehåll (artiklar) som inte får plats

Men inte för listor (hela listan renderas)

<FlatList>

Renderar bara det som ses i fönster

Lazy loading

TEXT

LAYOUTS

Övning

Skapa en /components mapp

Bryt ut komponent

`./components/GoalItem.js`

Denna behöver egen StyleSheet object

LAYOUTS

Övning

Bryt ut komponent

`./components/GoalInput.js` (input fält och knapp)

Denna behöver egen StyleSheet object

Töm input fält när Goal har lagts till

Ref: 2/9

LAYOUTS

<Pressable>

Vi vill nu göra vår knapp tryckbar för att ta bort ett Goal

<https://reactnative.dev/docs/pressable#how-it-works>

Ref: 2/10

LAYOUTS

<Pressable>

Vi vill nu göra vår knapp tryckbar för att ta bort ett Goal

<https://reactnative.dev/docs/pressable#how-it-works>

<Touchable> <TouchableNativeFeedback> <Pressable> etc...

Ref: 2/10

LAYOUTS

<Pressable>

Vi vill nu göra vår knapp tryckbar för att ta bort ett Goal

<https://reactnative.dev/docs/pressable#how-it-works>

<Touchable> <TouchableNativeFeedback> <Pressable> etc...

android_ripple

Ref: 2/10

LAYOUT

<Modal>

Vi vill nu öppna en modal för att skriva in input

Vi vill ha en "add goal" knapp och "cancel" knapp i modal

<https://reactnative.dev/docs/modal>

Ref: 2/12

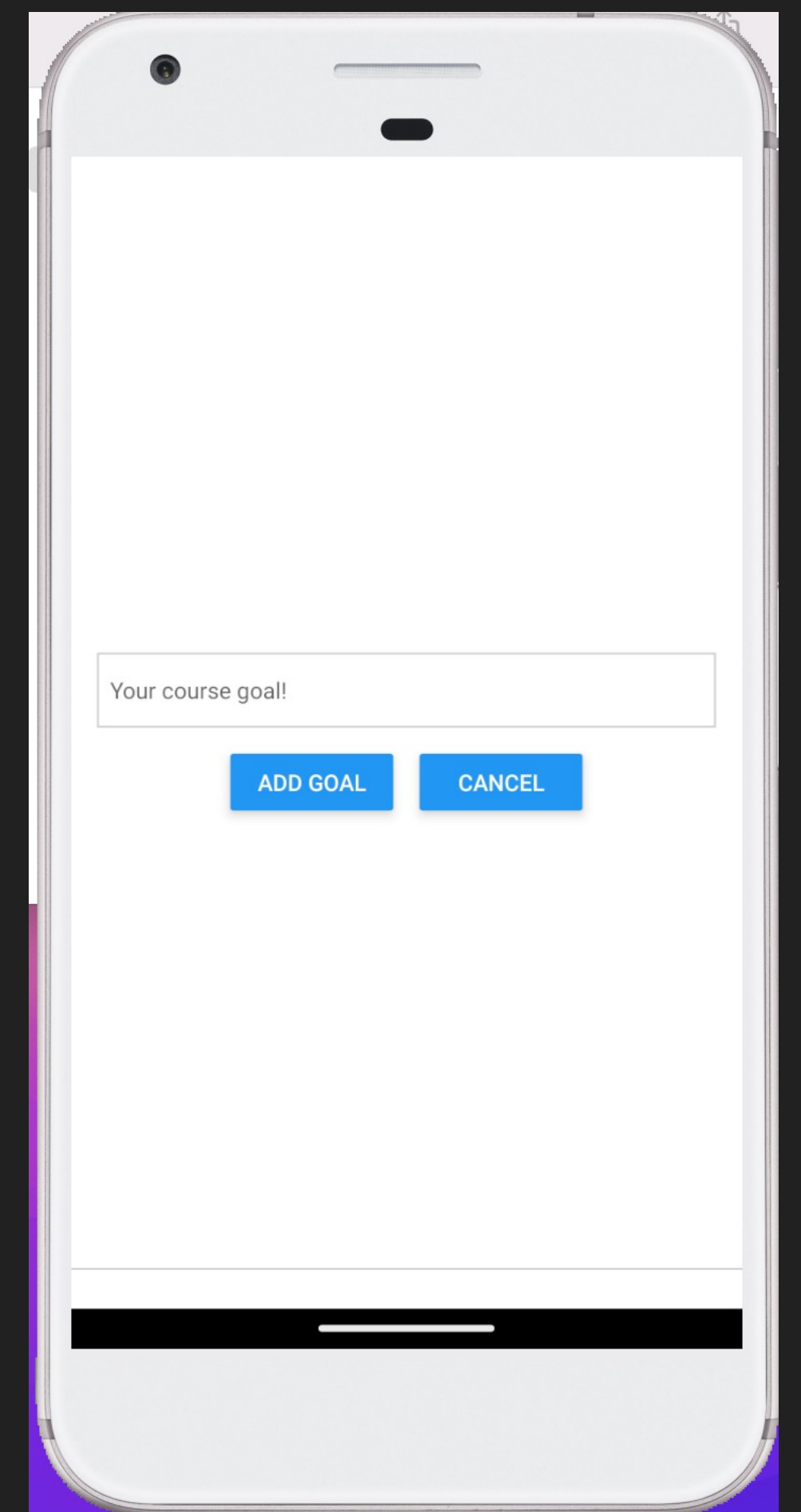
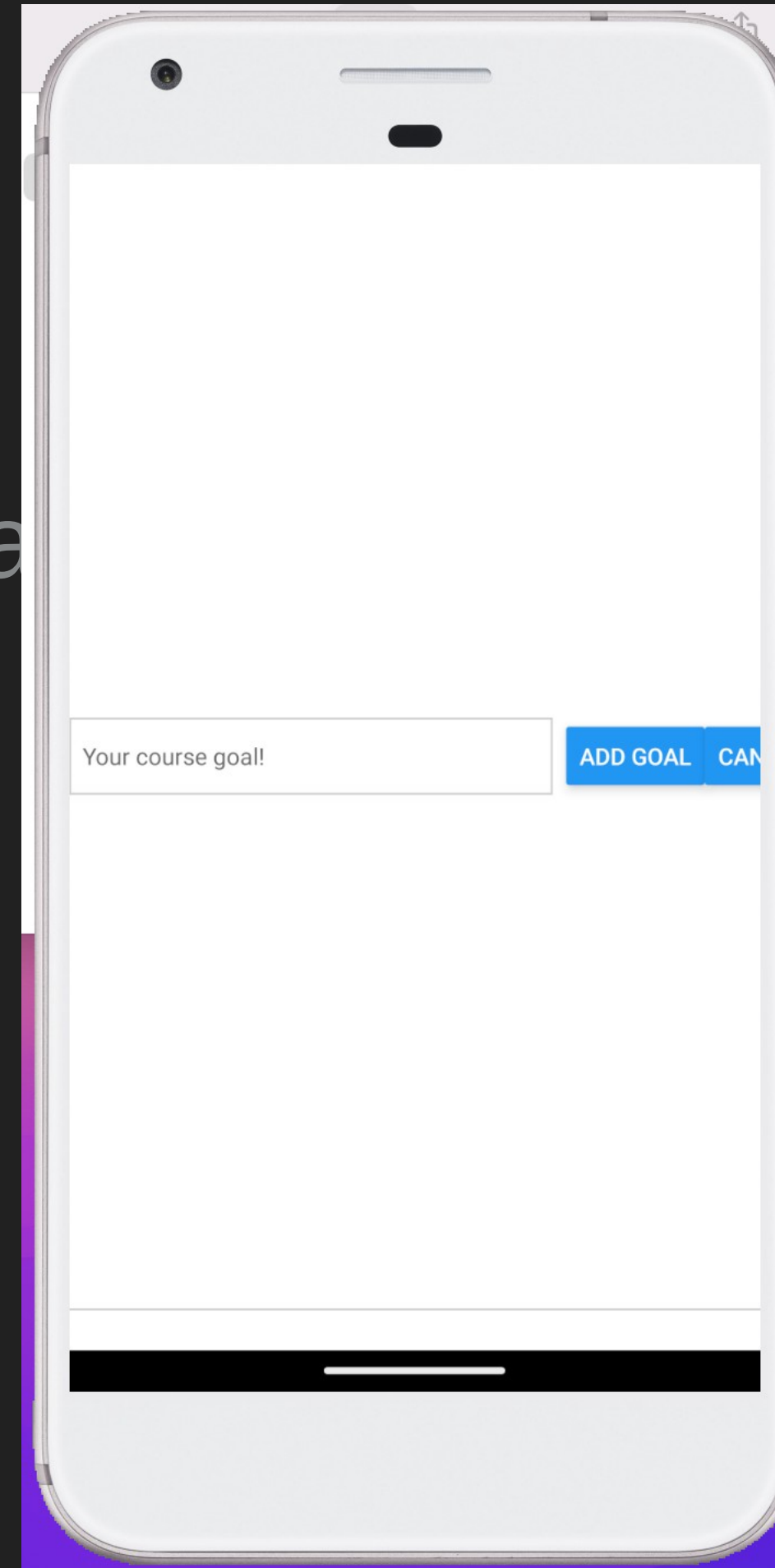
LAYOUT

Övning (flexbox)

Om vi helt enkelt lägger till "Cancel" knä

Vi vill ha den högra layouten

Ref: 2/12

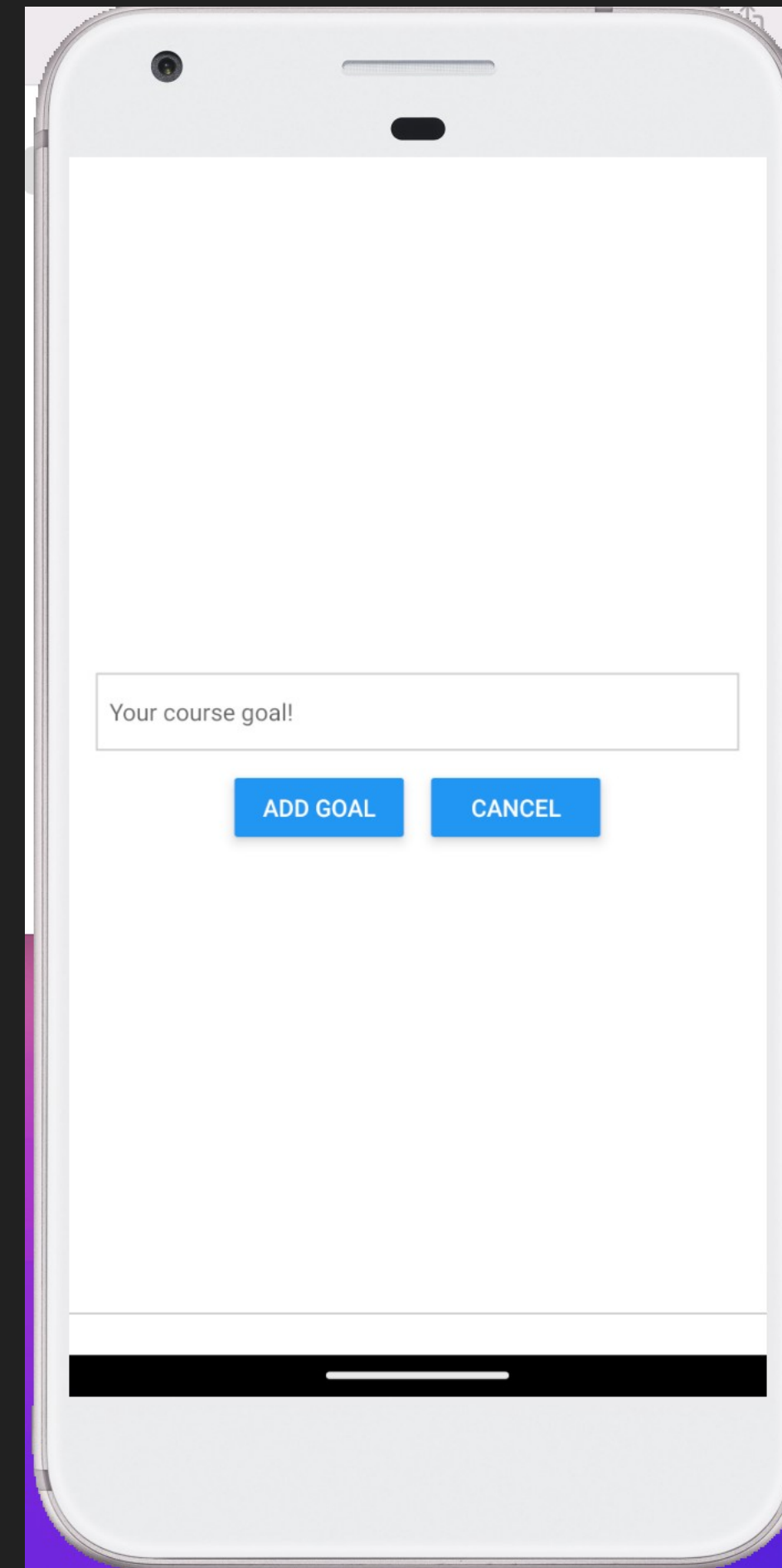


LAYOUT

Övning <Modal>

Vi vill också kunna stänga modal

Ref: 2/13



LAYOUT

<Image>

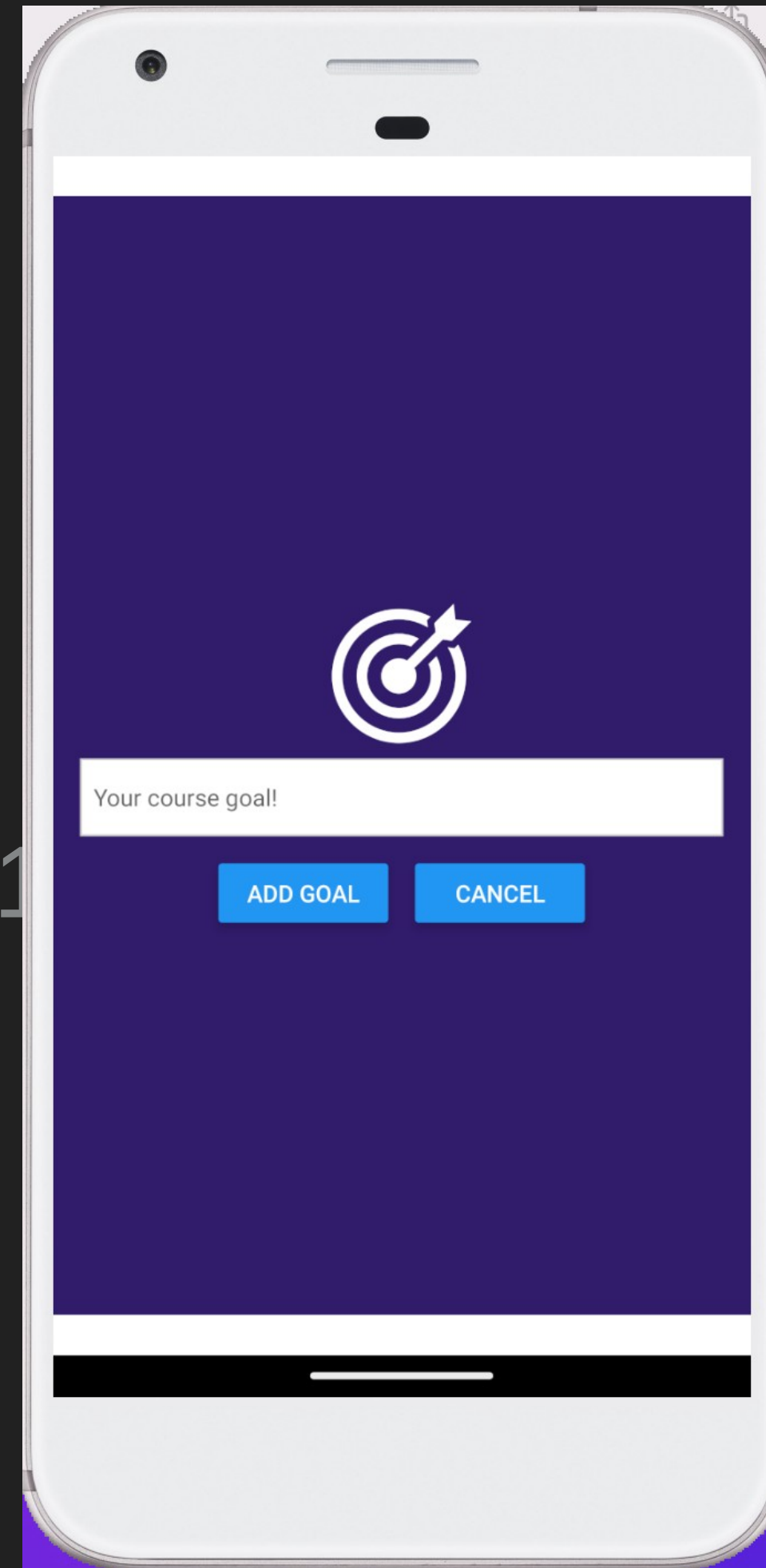
<https://reactnative.dev/docs/image>

Learnpoint/Assets

Lägg till en bild på modal

Ändra bakgrundsfärd på modal (#311)

Ref: 2/13



TEXT

LAYOUT

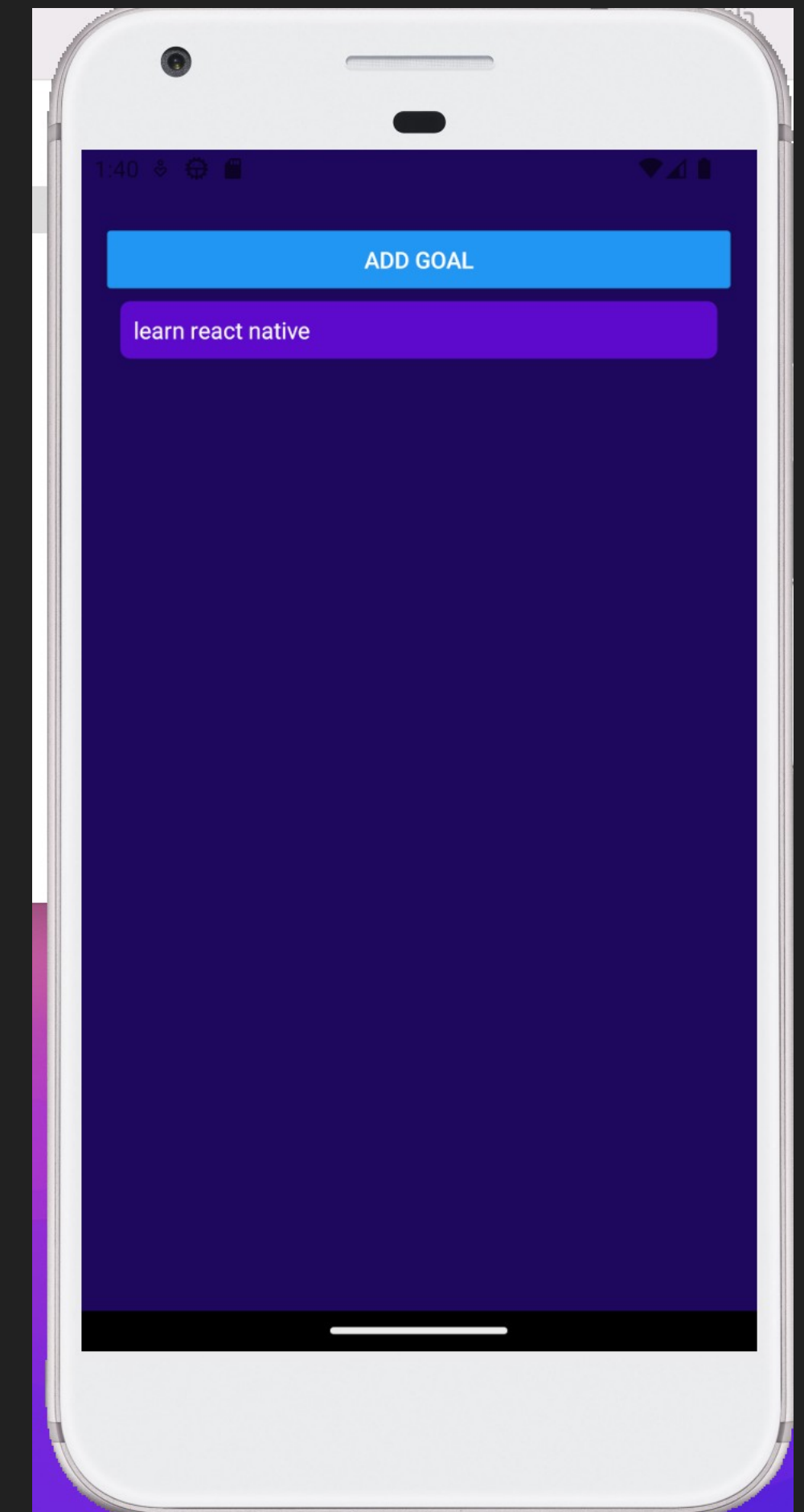
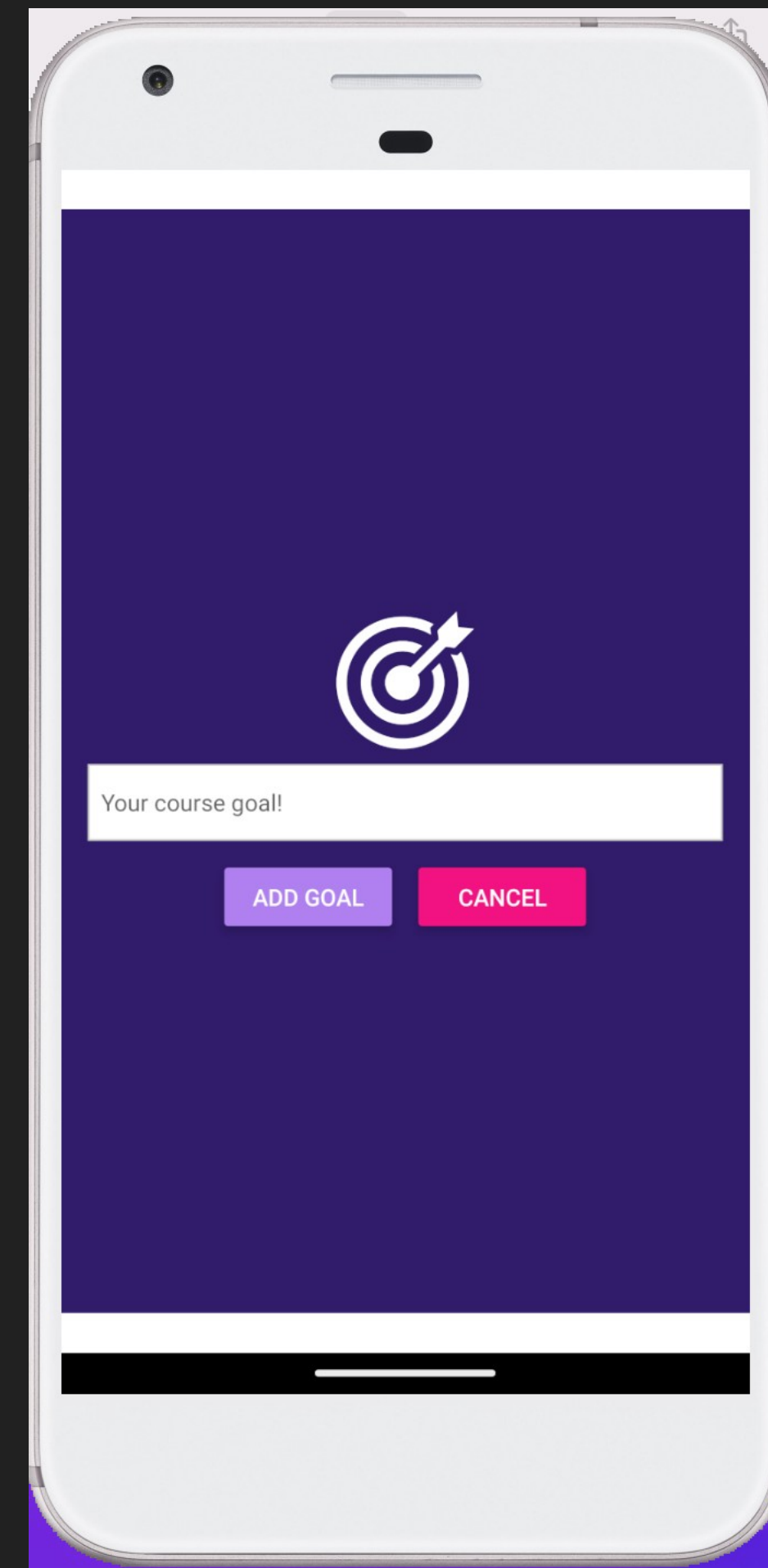
Övning (snygga till)

Cancel-färg (#f31282)

Add goal-färg (#b180f0)

Bakgrundsfärg på lista (#1e085e)

Ref: 2/15

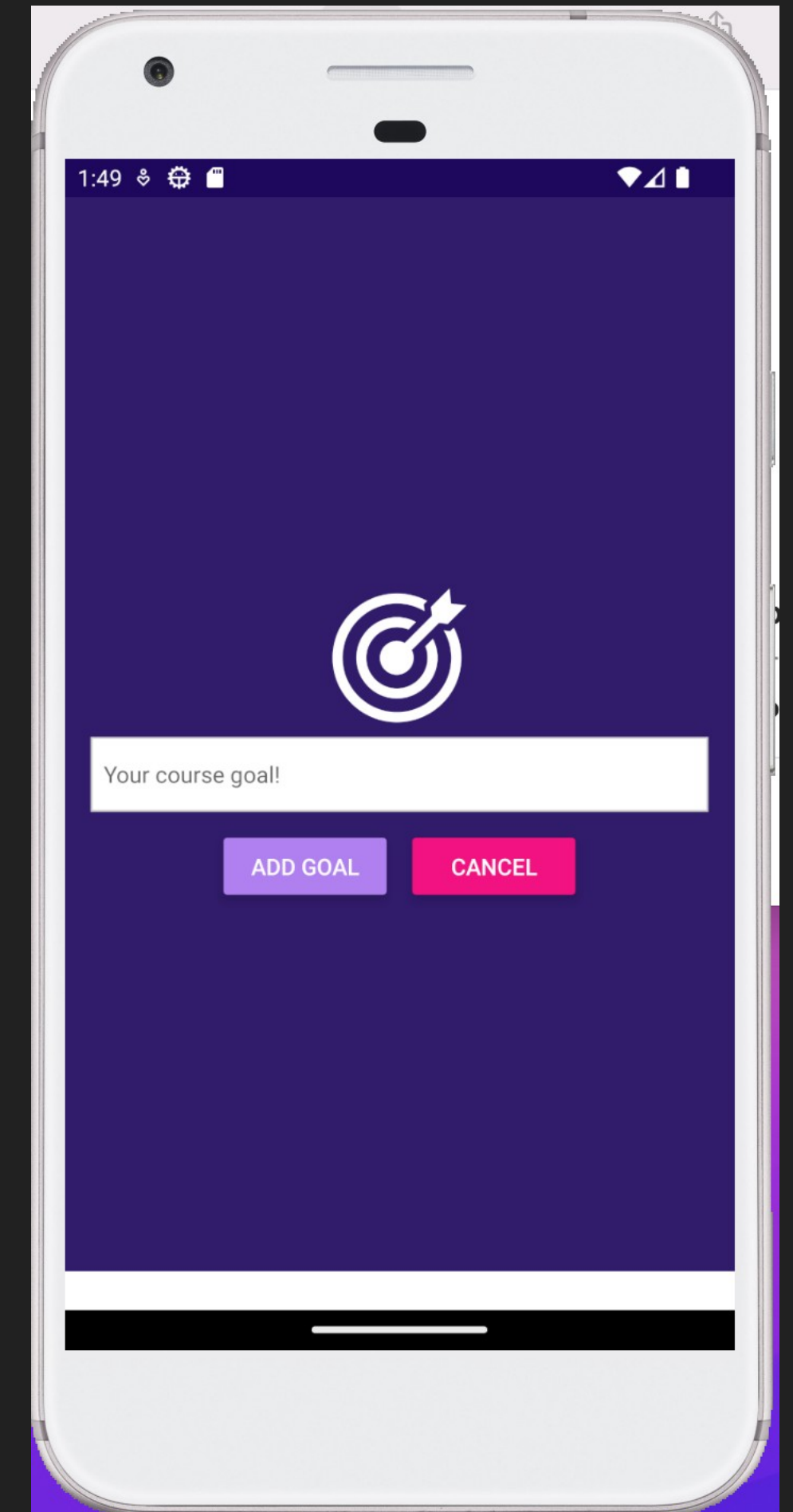
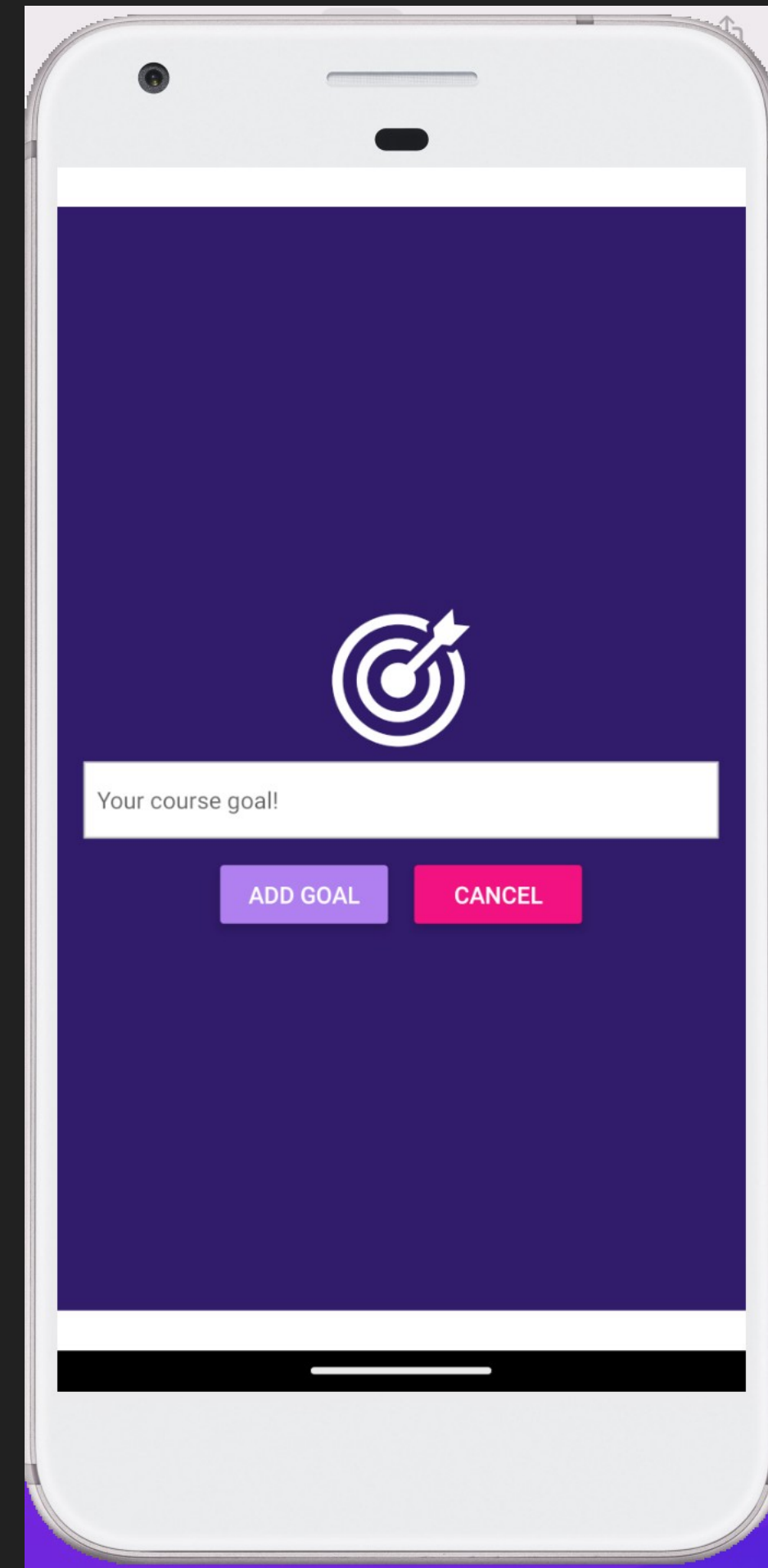


LAYOUT

<StatusBar>

Just nu kan vi inte se statusbaren
npm paket "expo-status-bar"

Ref: 2/15



DEBUGGING

3 exempel på debuggningsmetoder

1. Titta i terminal och se fel lokaliserat
2. Lägg `console.log` på olika ställen och se flöde i app
3. React dev tools (se data i props och komponenter)

DEBUGGING

Övning

1. Skapa fel i app och titta i terminal och se fel lokaliserat
2. Lägg `console.log` på olika ställen och se flöde i app

DEBUGGING

3. React dev tools (demo + gör själva i övning)

3.1 Installera react-devtools

```
$ npm install react-devtools
```

3.2 Lägg till script för att köra devtools i package.json

```
"script": { ....., "devtools": "react-devtools" }
```

3.3 Starta devtools och koppla ihop med emulator i terminal

Flik 2: Starta devtools i en ny terminal flik

```
$ npm run devtools
```

Flik 1: Koppla ihop devtools till emulator

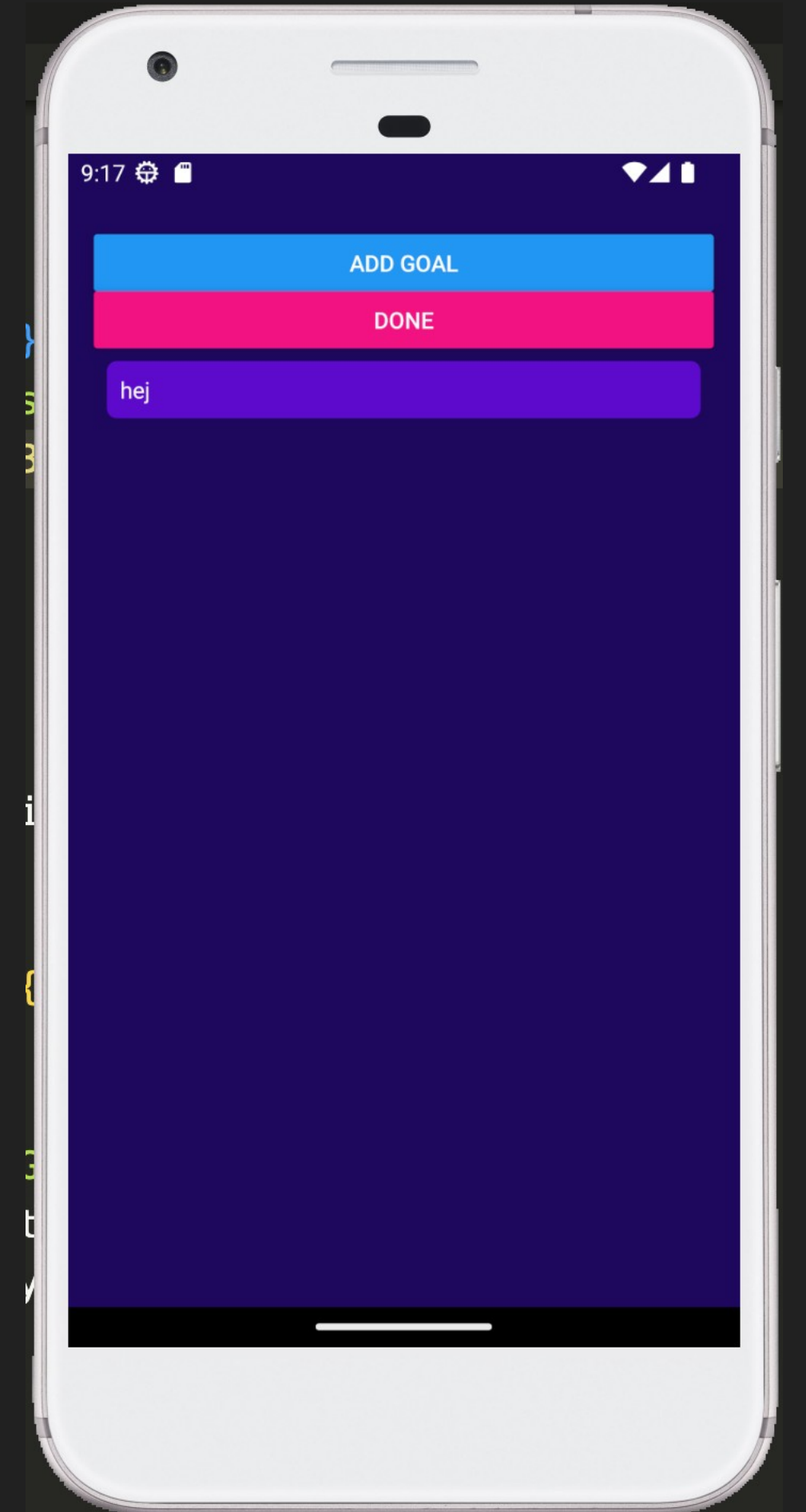
Tryck m i terminal (öppnar dev meny i emulator)

Tryck r i dev meny (kopplar ihop)

ÖVNING

Gör en Done lista

1. Lägg till knapp "Done"
2. Lägg till onPress callback som öppnar modal
3. Ändra logiken så att när man trycker på goal
 - 3.1 Tar bort goal från goals
 - 3.2 Lägg till goal i doneGoals (useState)
4. I modal visa doneGoals



ÖVNING

Gör en Important Switch

1. Lägg till Switch i GoalInput

<https://reactnative.dev/docs/switch>

2. Spara information om "important: true/false" i goal

3. Visa goal som orange när den är "important: true"

