

Struttura dei risultati

All'interno della cartella "Immagini/Risultati" troviamo per ogni set di immagini elaborate come test una cartella contenente le seguenti sottocartelle:

- gaussPyramid: contiene per ogni immagine passata in input, che sia stata caricata, i vari livelli delle varie piramidi gaussiane, ogni file sarà nominato "gaussNumeroDellaFoto_livelloNellaPiramide",
- laplPyramid: contiene per ogni immagine passata in input, che sia stata caricata, i vari livelli delle varie piramidi gaussiane, ogni file sarà nominato come "laplNumeroDellaFoto_livelloNellaPiramide",
- pyramid: contiene la moltiplicazione tra le coppie dei singoli livelli delle piramidi gaussiane e laplaniche, ogni file sarà nominato come "multiNumeroDellaFoto_livelloNellePiramidi",
- overlap: contiene le immagini che rappresentano il risultato finale scalate nelle varie dimensioni, la più grande rappresenta l'output del nostro algoritmo, ogni file sarà nominato "overlapLivello"

Per alcuni esempi di test si hanno diverse cartelle nominate "NomeSetDiImmagini_numeroLivelli", per mostrare l'esecuzione con un numero variabile di livelli, in caso si abbia soltanto una cartella significa che l'esecuzione sarà stata effettuata con tre come numero di livelli, ad esempio per Monument abbiamo le cartelle "Monument_4" ed "Monument_3".

All'interno di ogni cartella con il nome del setdiImmagini troviamo il file del risultato finale nominato "RisultatoFusione" e le immagini di test utilizzate all'interno della cartella "input"

Come testare l'algoritmo proposto

All'interno del main nel momento in cui si va a creare l'oggetto relativo alla classe HDRElaborator, viene passato al costruttore un array contenente i nomi delle immagini da caricare e il numero di livelli che si vuole utilizzare durante l'esecuzione dell'algoritmo.

I file delle immagini passate come parametri dovranno essere collocati nella cartella "./Immagini", se non si troveranno in questa posizione l'algoritmo non sarà in grado di caricarli.

Il solo risultato finale dato dall'esecuzione verrà salvato al path "./Immagini/RisultatoFusione".

All'interno del file contenente il codice python, nel main, sono indicati alcuni array contenenti i nomi di vari file inclusi nella cartella Immagini in modo da poter provare rapidamente l'esecuzione del progetto.