

# Prezentacja projektu - gra wisielec

...

Patrycja Przybyszewska

# Hangman game

Celem gry jest odgadnięcie hasła przy jak najmniejszej ilości błędów. Program prosi o podanie litery, następnie wyświetla czy znajduje się w haśle, jeżeli tak to na którym miejscu. Po odgadnięciu hasła oraz po przegraniu (wyczerpaniu ilości żyć) jest możliwość ponownego zagrania.

# Co można poprawić

- Dodać kategorie haseł
- Dodać poziomy trudności
- Zliczanie punktów

# Czego się nauczyłam

- Używania biblioteki string,
- Używać klas,
- Losować słowa

# Trudności z projektem

- Porównywanie słów,
- Znajdowanie litery w słowie,
- Tablica słów



Dziękuję za uwagę!