

# Zaawansowane technologie internetowe Dokumentacja projektu

System rekomendacji restauracji

Patryk Śledź 303806

Informatyka Stosowana

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej

Akademia Górniczo-Hutnicza w Krakowie

# Spis treści

1.	Cel	projektu	3
2.	Ogó	lne założenia funkcjonalne	3
3.	Zało	ożenia dotyczące części serwerowej i klienta	3
	3.1.	Część serwerowa	3
	3.2.	Część klienta	3
4.	Proj	ekt bazy danych	4
	Zdefin	iowane typy wierzchołków:	4
	Zdefin	iowane relacje między wierzchołkami:	4
	Pola za	awarte w wierzchołkach i relacjach:	5
5.	Apli	kacja serwerowa	6
	Przykładowy klasa kontrolera		
	Przykładowa klasa serwisu		
	Przykładowa klasa modelu		
	Przykładowy interfejs dostępu do bazy danych		
	Dokun	nentacja REST API	11
6.	Apli	kacja klienta	12
	Zarząc	Izanie stanem aplikacji	13
	Omów	vienie udostępnionej funkcjonalności	14
7.	Prze	ewodnik uruchomienia aplikacji	21
	Szybka metoda uruchomienia aplikacji		
	Dłuższ	a metoda uruchomienia aplikacji	22
8.	Pod	sumowanie	23

# 1. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie serwera aplikacyjnego w technologii Java Spring wraz z warstwą dostępu do danych w postaci Spring Data JPA oraz interfejsu użytkownika będącego stroną internetową typu SPA. Zadaniem zaprojektowanego serwisu jest rekomendacja restauracji na podstawie ich podobieństwa oraz wykorzystując preferencje innych użytkowników.

# 2. Ogólne założenia funkcjonalne

- Dostęp do serwisu będzie zabezpieczony (autoryzacja tokenowa).
- Użytkownik powinien mieć możliwość rejestracji konta oraz edycji swoich danych.
- Użytkownik powinien mieć możliwość przeglądania proponowanych restauracji:
  - o w pobliżu wybranej miejscowości,
  - o w obrębie całego kraju,
  - o na podstawie dotychczasowych polubień oraz preferencji innych użytkowników.
- Oprócz zdefiniowanych wcześniej restauracji, powinna być możliwość dodawania nowych.
- Użytkownik powinien mieć możliwość oceniania, komentowania oraz obserwowania wybranych restauracji.
- Użytkownicy powinni widzieć komentarze, oceny innych użytkowników.

# 3. Założenia dotyczące części serwerowej i klienta

### 3.1. Część serwerowa

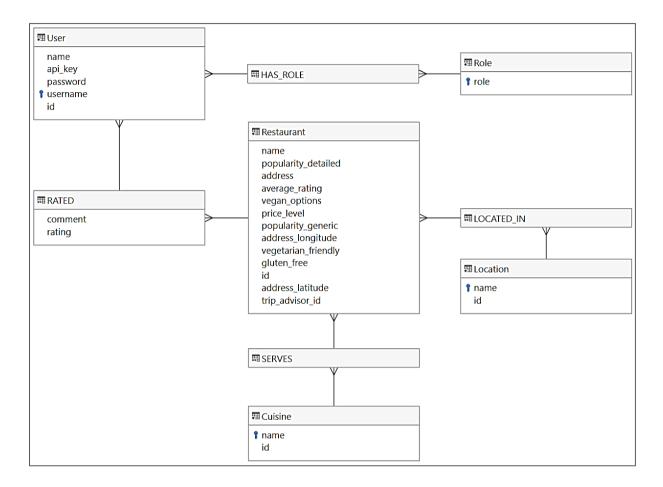
- Wybrana technologia serwera: biblioteka Spring wraz z narzędziem Spring-Boot.
- **Proponowana baza danych**: nierelacyjna baza grafowa Neo4j.
- Wybrana technologia klient-serwer: Rest API.

#### 3.2. Część klienta

Wybrana technologia: aplikacja typu SPA, biblioteka React.js.

# 4. Projekt bazy danych

Główną funkcjonalnością projektu jest system rekomendacji. W związku z tym jako bazę danych wybrano bazę grafową Neo4j. Diagram UML przygotowanego schematu został przedstawiony na ?.



#### Zdefiniowane typy wierzchołków:

- Restaurant reprezentuje restauracje
- Location reprezentuje lokalizacje restauracji
- Cuisine reprezentuje typy kulinarne restauracji
- User reprezentuje użytkowników
- Role reprezentuje role użytkowników

#### Zdefiniowane relacje między wierzchołkami:

- SERVES krawędź skierowana, łącząca restaurację (Restaurant) i typy kulinarne (Cuisine)
- LOCATED\_IN krawędź skierowana, łącząca restaurację (Restaurant) i lokalizacje (Location)
- RATED krawędź skierowana, łącząca restaurację (Restaurant) i użytkownika (User)
- HAS\_ROLE krawędź skierowana, łącząca użytkownika (User) z przydzielonymi rolami (Role)

# Pola zawarte w wierzchołkach i relacjach:

#### • Restaurant

Nazwa	Тур	Opis
id	integer	Domyślny identyfikator resturacji
name	string	Nazwa restauracji
address	string	Szczegółowy adres restauracji
address_latitude	double	Szerokość geograficzna
address_longitude	double	Długość geograficzna
vegan_options	boolean	Pole sygnalizujące posiadanie pozycji przeznaczonych dla wegan
vegetarian_friendly	boolean	Pole sygnalizujące posiadanie pozycji przeznaczonych dla wegetarian
gluten_free	boolean	Pole sygnalizujące posiadanie pozycji przeznaczonych dla osób nietolerujących gluten
popularity_detailed	string	Szczegółowe informacje na temat restauracji
popularity_generic	string	Skrócone informacje na temat restauracji
trip_advisor_id	string	Unikalny identyfikator, wykorzystywany podczas importu danych

#### • Location

Nazwa	Тур	Opis
id	integer	Domyślny identyfikator lokalizacji
name	string	Unikalna nazwa miasta

#### • Cuisine

Nazwa	Тур	Opis
id	integer	Domyślny identyfikator typu kulinarnego
name	string	Nazwa typu kulinarnego

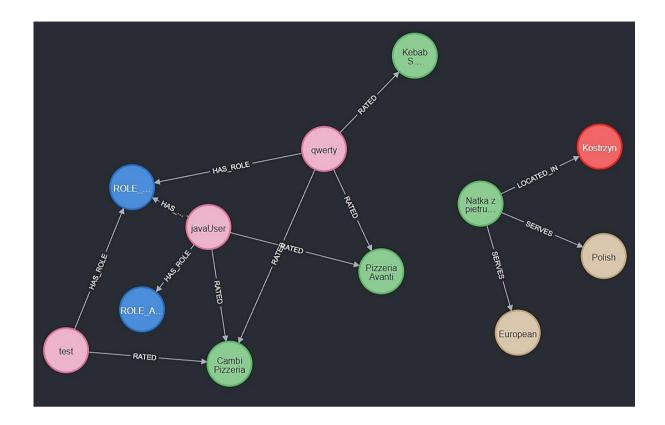
#### • User

Nazwa	Тур	Opis
id	integer	Domyślny identyfikator użytkownika
password	string	Hasło użytkownika
username	string	Login użytkownika
name	string	Opcjonalna nazwa użytkownika

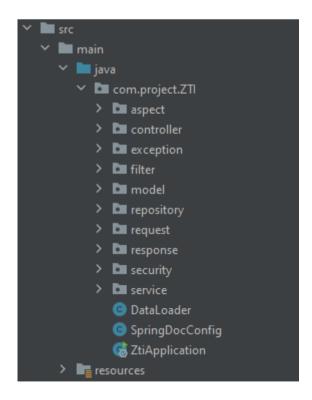
#### • Role

Nazwa	Тур	Opis
id	integer	Domyślny identyfikator użytkownika
role	string	Nazwa roli

Na poniższym rysunku przedstawiono wizualizację diagramu zdefiniowanego modelu.



# 5. Aplikacja serwerowa



Zgodnie z zdefiniowanymi wymaganiami aplikacji serwerowej, wykorzystano technologie takie jak:

- Spring oraz Spring Boot
- Spring Data
- Spring AOP
- Springdoc-OpenAPI (Swagger-ui)

Aplikacja jest zarządzana przez narzędzie Maven i została podzielona na 9 głównych katalogów:

- aspect zawiera klasy związane z obsługą aspektów z biblioteki Spring AOP
- controller zawiera klasy obsługujące żądania, które trafiają do serwera
- exception zawiera klasy wyjątków stworzonych przez programistę
- **filter** zawiera filtry Spring Security definiujące logikę odpowiedzialną za autentykację oraz w dalszej kolejności za autoryzację
- **model** zawiera klasy odpowiedzialne za mapowanie odpowiednich struktur bazy grafowej tj. wierzchołków i krawędzi
- repository pakiet zawierający interfejsy dostępu do bazy danych
- request i response pakiety zawierające klasy pomocnicze do obsługi żądań HTTP
- **security** pakiet zawierający klasy odpowiedzialne za konfigurację zabezpieczeń oraz generację i walidację tokenów JWT
- **service** pakiet zawierający klasy serwisowe, pełniące rolę pośrednika pomiędzy kontrolerami oraz bazą danych

#### Przykładowy klasa kontrolera

```
@RestController
@RequestMapping("/api")
public class RestaurantPropertiesController {
    private final RestaurantPropertiesService restaurantPropertiesService;

    @Autowired
    public RestaurantPropertiesController(RestaurantPropertiesService restaurantPropertiesService){
        this.restaurantPropertiesService = restaurantPropertiesService;
    }

    @Operation(summary = "Get all locations")
    @GetMapping("/locations")
    public ResponseEntity<List<Location>> getAllLocations(){
        return new ResponseEntity<>(restaurantPropertiesService.getAllLocations(), HttpStatus.OK);
    }

    @Operation(summary = "Get all cuisines")
    @GetMapping("/cuisines")
    public ResponseEntity<List<Cuisine>> getAllCuisines(){
        return new ResponseEntity<>(restaurantPropertiesService.getAllCuisines(), HttpStatus.OK);
    }
}
```

Wyżej przedstawiony kontroler obsługuje żądania związane z właściwościami restauracji: lokalizacja oraz typy kulinarne. Kontroler nie jest bezpośrednio związany z interfejsem dostępu do bazy danych, ale przekazuje przepływ działania do odpowiedniej metody serwisu, która manipuluje danymi i zwraca kontrolerowi odpowiednią porcję danych.

#### Przykładowa klasa serwisu

Przedstawiona powyżej klasa odpowiada za manipulację danymi pobranymi z bazy danych oraz zwróceniem ich do kontrolera. Wykorzystywane są również customowe klasy wyjątków, które odpowiadają za zwrócenie użytkownikowi odpowiedniej informacji błędu.

#### Przykładowa klasa modelu

```
@Getter
@Setter
@NoArgsConstructor
public class Restaurant {
   @Id @GeneratedValue private long id;
   private String name;
   private String address;
   private String popularity_detailed;
   private String popularity_generic;
   private String trip_advisor_id;
   @Relationship(type = "SERVES", direction = Relationship.Direction.OUTGOING)
   private Set<Cuisine> cuisines;
   @Relationship(type = "LOCATED_IN", direction = Relationship.Direction.OUTGOING)
   private Location location;
   @Relationship(type = "RATED", direction = Relationship.Direction.INCOMING)
   private List<Rates> rates;
```

```
IQRelationshipProperties

QGetter

IQSetter

public class Rates {
        QRelationshipId
        private Long id;
        private int rating;
        private String comment;

        //points towards user -rated-> restaurant
        QTargetNode
        QJsonIgnore
        private final User user;

I public Rates(User user, int rating, String comment) {
            this.user = user;
            this.rating = rating;
            this.comment = comment;
        }
}
```

Wyżej przedstawiony model odwzorowuje wierzchołki typu Restaurant z bazy danych Neo4j.

Jako, że restauracja jest powiązana z innymi typami wierzchołków, należało te relacje zdefiniować. W omawianym przykładzie istnieją 2 relacje wychodzące (OUTGOING) od wierzchołków restauracji do odpowiednio typów kuchni oraz lokalizacji. Wyróżniamy również jedną relację przychodzącą (INCOMING), jest to relacja wiążąca użytkownika, który ocenił/skomentował restaurację.

#### Przykładowy interfejs dostępu do bazy danych

```
public interface RestaurantRepository extends Neo4jRepository
List<Restaurant> findRestaurantByLocationId(Long id);

List<Restaurant> findTopBy(Pageable pageable);

Optional<Restaurant> findRestaurantById(Long id);

List<Restaurant> findRestaurantByIdIn(List<Long> id);

Oquery("MATCH (m:RestaurantByIdIn(List<Long> id);

Oquery("MATCH (m:Restaurant)-[:LOCATED_IN]->(location:Location)<-[:LOCATED_IN]-(other:Restaurant)\n" +

"MATCH (m)-[:SERVES]-(t)-[:SERVES]-(other)\n" +

"MATCH (m)-[:SERVES]-(t)-[:SERVES]-(other)\n" +

"MATCH (m)-[:SERVES]LOCATED_IN]-(mt)\n" +

"MATCH (m)-[:SERVES]LOCATED_IN]-(ott)\n" +

"MITH m, other, intersection, i, COLLECT(mt.name) AS sl\n" +

"MITH m, other, intersection, i, Sl, COLLECT(ot.name) AS s2\n" +

"WITH m, other, intersection, i, s2\n" +

"WITH m, other, intersection, s1+[x IN s2 WHERE NOT x IN s1] AS union, s1, s2\n" +

"RETURN other as restaurant, union as params, round(((1.8*intersection)/SIZE(union)), 2) " +

"AS jaccard ORDER BY jaccard DESC LIMIT 180")

List<RecommendationsByRestaurantProjections
    findRestaurantRecommendationsByCity(@Param("restaurantId") Long restaurantId);

Oquery("MATCH (m:Restaurant)-[:SERVES|LOCATED_IN]-(t)-[:SERVES|LOCATED_IN]-(other:Restaurant)\n" +

"where id(m) = $restaurantId\n" +

"where id(m) = $restaurantId\n" +</pre>
```

Zdefiniowano interfejs rozszerzający Neo4jRepository<> w którym zapewniono deklaracje własnych metod zwracających pożądane dane oraz 3 metody obsługujące polecenia języka zapytań Cypher.

#### Spring AOP

Zgodnie z wymaganiami projektu, wykorzystano programowanie aspektowe do obsługi zdarzeń. W omawianej aplikacji serwerowej aspekty odpowiadają za zwracanie komunikatów, które ułatwiają analizę uruchomionej aplikacji.

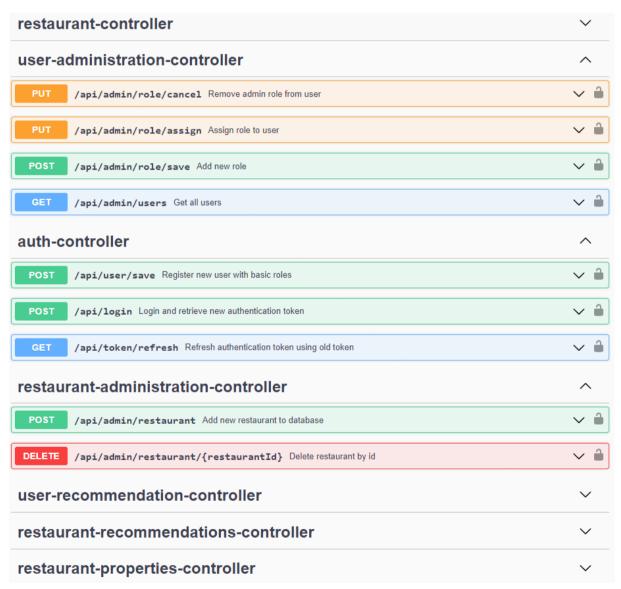
```
: CONTROLLER INFO ==> path(s): [/user/recommendations], method(s): GET, arguments: ["javax.servlet.http.HttpServletRequest"]
: Fetching user qwerty from the database
: SERVICE INFO <== method: UserServiceImplementation.getUser(..), retuning: class com.project.ZTI.model.user.User
: SERVICE INFO <== method: UserRecommendationService.getUsers(..), retuning: interface java.util.List
: CONTROLLER INFO <== path(s): [/user/recommendations], method(s): GET, retuning: "OK"
```

Na powyższym rysunku, widoczny jest wycinek konsoli programu. Po wywołaniu przykładowego punktu końcowego o adresie: **/api/user/recommendations**, zostały zarejestrowane następujące zdarzenia:

- o wywołanie metody kontrolera,
- o wywołanie metody serwisu,
- o zwrócenie danych przez metodę serwisu,
- o zwrócenie danych przez metodę kontrolera.

#### Dokumentacja REST API

Za opis REST API odpowiada narzędzie SWAGGER, które wspomaga proces dostarczania dokumentacji punktów końcowych. Poniżej przedstawiono pewien wycinek wygenerowanej dokumentacji.



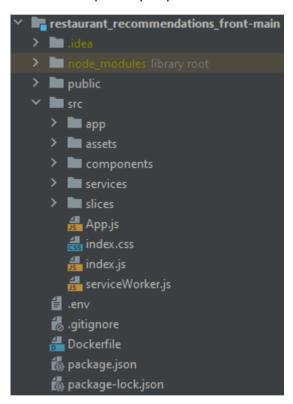
### 6. Aplikacja klienta

W ramach interfejsu użytkownika stworzono prostą aplikację internetową typu SPA. Do jej utworzenia wykorzystano biblioteka React.js oraz język JavaScript.

Aplikacja wykorzystuje dodatkowe biblioteki:

- React-Redux
- Material UI
- React-Bootstrap
- Leaflet oraz OpenStreetMap

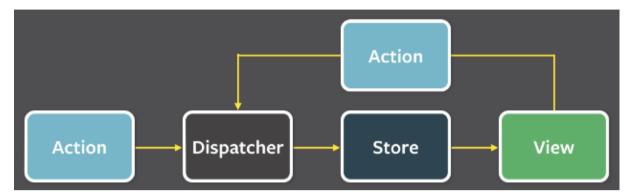
Aplikacja została podzielona na niezależne komponenty, gdzie każdy odpowiada za określoną funkcjonalność serwisu. Do inicjalizacji projektu użyto narzędzia Create React App. Struktura plików aplikacji klienta została przedstawiona na poniższym rysunku.



- **public** zawiera podstawowe elementy aplikacji tj. plik index.html w którym renderowane są elementy interfejsu użytkownika,
- **src** katalog zbiorczy, zawierający kod źródłowy aplikacji,
- assets katalog zawierające elementy graficzne aplikacji,
- components katalog komponentów fragmentów interfejsu użytkownika,
- services zbiór funkcji odpowiedzialnych za realizację zapytań do aplikacji serwerowej,
- **slices** zbiór akcji i reduktorów z biblioteki React-Redux, umożliwiających zarządzanie centralnym stanem komponentów,
- App.js główny komponent aplikacji,
- index.js punkt startowy aplikacji.

#### Zarządzanie stanem aplikacji

W celu ułatwienia przepływu stanu pomiędzy komponentami wykorzystano centralny magazyn stanu obsługiwany przez bibliotekę Redux.



Interfejs użytkownika wykorzystuje bibliotekę Axios oraz magazyn stanu Redux do wysyłania oraz przechowywania odpowiedzi serwera. Logikę komunikacji z serwerem podzielono na 2 warstwy:

- pierwszą jest warstwa serwisów, komunikujących się bezpośrednio z API,
- drugą warstwą jest zbiór akcji oraz reduktorów.

Przykładowa metoda serwisu została przedstawiona poniżej:

Metoda ta wykorzystując bibliotekę Axios wysyła żądanie HTTP typu POST do API zlokalizowanego pod adresem API URL.

Przykładowa budowa funkcji akcji została przedstawiona poniżej:

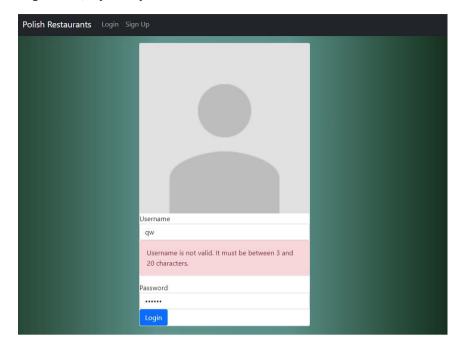
```
[login.fulfilled]: (state, action) => {
    state.isLoggedIn = true;
    state.user = action.payload.user;
},
[login.rejected]: (state, action) => {
    state.isLoggedIn = false;
    state.user = null;
},
```

#### Omówienie udostępnionej funkcjonalności

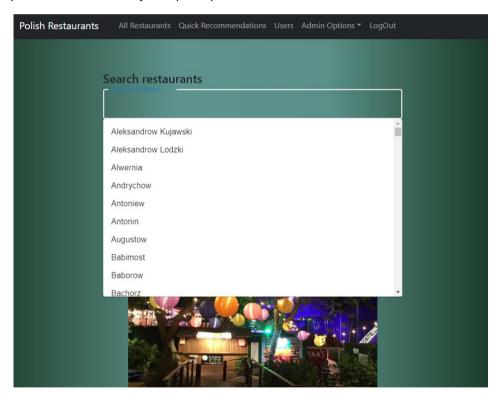
Strona domowa aplikacji



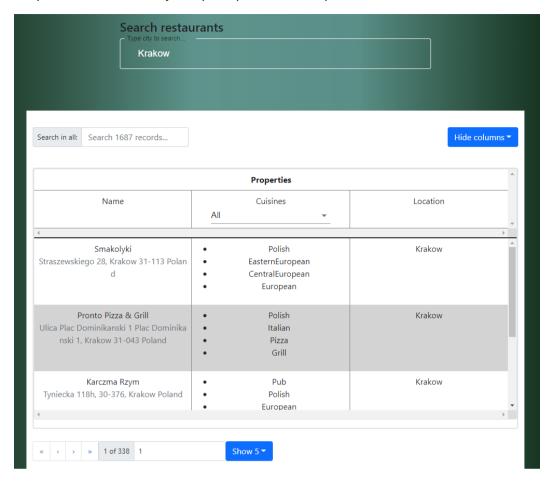
• Strona logowania/rejestracji



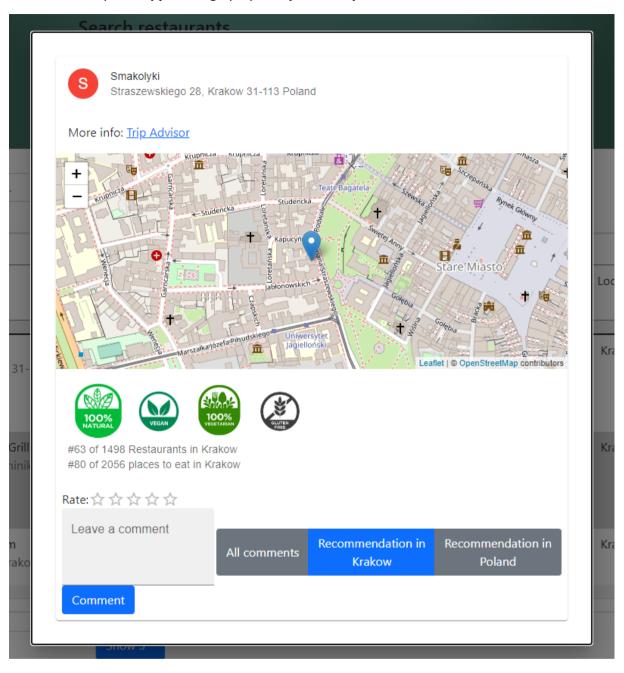
• Wyszukiwanie restauracji w wybranym mieście



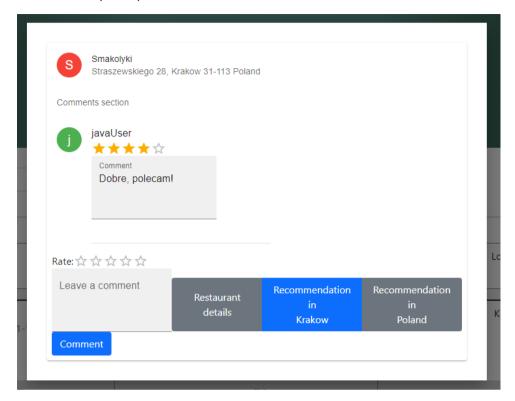
• Wyszukiwanie restauracji w wybranym mieście - wyniki



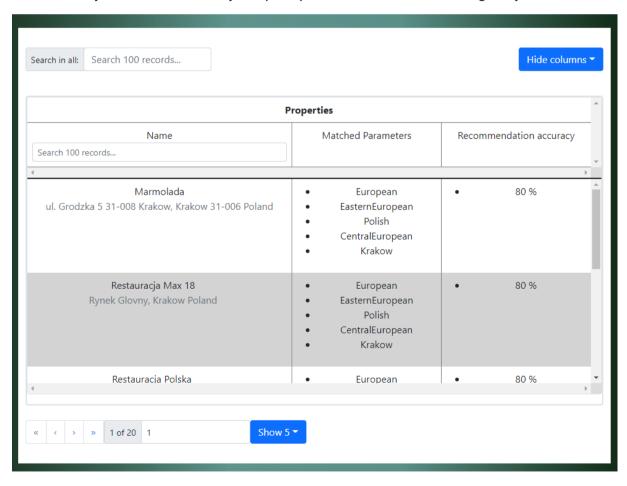
• Okno wyświetlające szczegóły wybranej restauracji



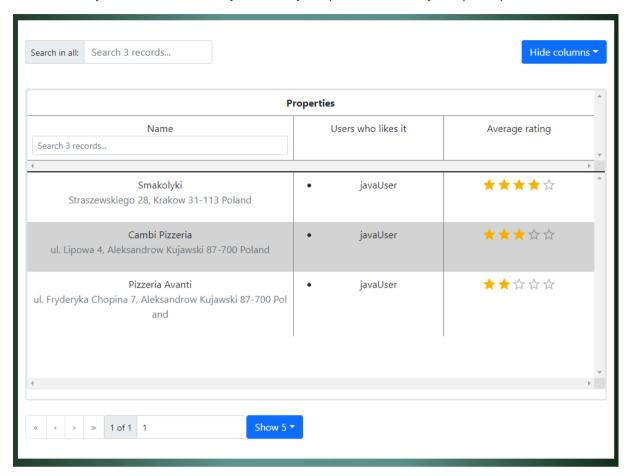
• Komentarze innych użytkowników



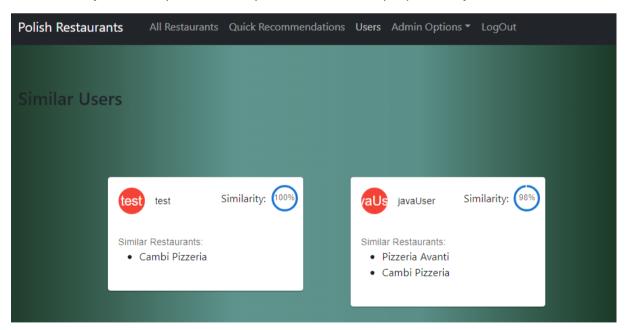
• Funkcjonalność rekomendacji w wybranym mieście lub na terenie całego kraju



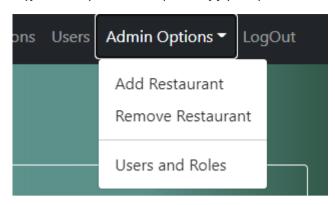
Funkcjonalność rekomendacji restauracji w oparciu o interakcje innych użytkowników



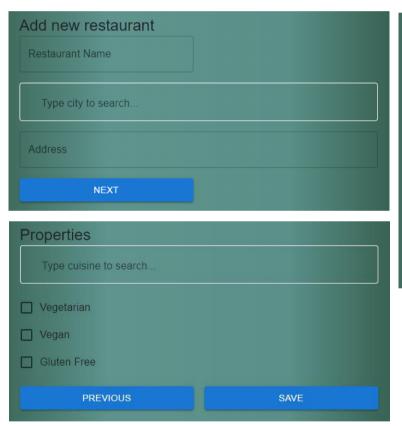
• Funkcjonalność wyszukiwanie użytkowników o zbliżonych preferencjach

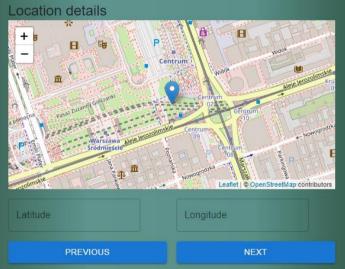


• Opcje administracyjne dla użytkowników posiadających uprawnienia administratora

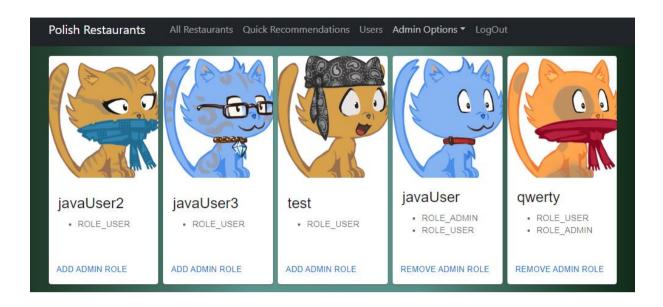


• Opcja dodania nowej restauracji





Opcja zarządzania użytkownikami serwisu



## 7. Przewodnik uruchomienia aplikacji

Uruchomienie aplikacji wymaga od użytkownika posiadania narzędzi: **Docker, Docker Compose** oraz **Maven**. Kod źródłowy został umieszczony w repozytorium GitHub: <a href="https://github.com/patryk0504/restaurant-recommendation">https://github.com/patryk0504/restaurant-recommendation</a>

#### Szybka metoda uruchomienia aplikacji

- Należy pobrać plik remote-docker-compose.yml (LINK) i umieścić go w dowolnym folderze
- Z poziomu katalogu z plikiem remote-docker-compose.yml należy wywołać następujące polecenie:
  - o docker-compose -f ./remote-docker-compose.yml up -d
  - o pobrane zostaną obrazy z zewnętrznego repozytorium Docker Hub, a następnie aplikacja zostanie uruchomiona,
  - operacja może chwilę potrwać.
- Interfejs użytkownika dostępny jest pod adresem:
  - o <a href="http://localhost:3000">http://localhost:3000</a>
- Aplikacja serwera dostępna jest pod adresem:
  - o <a href="http://localhost:7777">http://localhost:7777</a>
- Swagger UI dokumentacja
  - o <a href="http://localhost:7777/swagger-ui/index.html">http://localhost:7777/swagger-ui/index.html</a>
  - o aby skorzystać z udostępnionych punktów końcowych należy:
    - uruchomić endpoint /api/login podając dane logowania,
    - skopiować uzyskany token autoryzacyjny,

- przejść na samą górę strony Swagger UI i wybrać opcję Authorize, która jest widoczna w prawym górnym rogu ekranu,
- po wklejeniu i uzyskaniu autoryzacji, wszystkie punkty końcowe są dostępne do testowania.
- W celu zakończenia pracy aplikacji wykonujemy polecenie:
  - o docker-compose -f ./remote-docker-compose.yml down

#### Testowa dane logowania:

Login: qwertyHasło: qwerty

#### Dłuższa metoda uruchomienia aplikacji

Metoda ta wymaga od użytkownika pobrania kodu źródłowego oraz samodzielnej kompilacji kodu serwera do pliku .jar oraz zbudowania aplikacji React wykorzystując npm.

- Należy sklonować pliki z repozytorium:
  - git clone --recurse-submodules
     <a href="https://github.com/patryk0504/restaurant-recommendation">https://github.com/patryk0504/restaurant-recommendation</a>
- Należy przejść do katalogu restaurant\_recommendation/ZTI i wywołać polecenie:
  - o mvn clean package
  - o zbudowany zostanie plik .jar
- Należy przejść do katalogu restaurant\_recommendation i wywołać polecenie:
  - o docker-compose build
  - zostaną zbudowane obrazy Dockera, budowa aplikacji React w zależności od wydajności komputera może chwilę potrwać ~5min
- Następnie aby uruchomić aplikacje wywołujemy polecenie:
  - o docker-compose up -d
  - zostaną uruchomione serwisy aplikacji klienta oraz aplikacji serwerowej, dodatkowo zostaną wczytane dane do bazy Neo4j wykonanie może chwilę potrwać
    - wykorzystywane porty to: 7777 backend, 3000 frontend, 7474 oraz 7687 baza Neo4j
- Interfejs użytkownika dostępny jest pod adresem:
  - o <a href="http://localhost:3000">http://localhost:3000</a>
- Aplikacja serwera dostępna jest pod adresem:
  - o <a href="http://localhost:7777">http://localhost:7777</a>
- Swagger UI dokumentacja
  - o http://localhost:7777/swagger-ui/index.html
- Aby wstrzymać działanie aplikacji wykonujemy polecenie:
  - o docker-compose down

#### Testowa dane logowania:

Login: qwertyHasło: qwerty

## 8. Podsumowanie

Podsumowując, wymagania funkcjonalne/niefunkcjonalne zdefiniowane w rozdziale 2 oraz założenia projektowe zostały spełnione:

- aplikacja serwerowa, aplikacja klienta oraz baza danych wykorzystują konteneryzację,
- serwer wykorzystuję technologię Spring oraz narzędzie Spring Boot,
- dostęp do danych realizowany w oparciu o Spring Data,
- zaimplementowana obsługa zdarzeń z wykorzystaniem programowania aspektowego Spring AOP,
- aplikacja klienta typu SPA, opracowana z wykorzystaniem biblioteki React.js.