

WYZWANIA GLOBALNIE ROZPROSZONYCH BAZY DANYCH:

- Dla firmy bardzo trudnym zadaniem jest stworzyć własną, rozproszona bazę danych.
- Główną wadą rozproszenia danych jest znacznie większa złożoność systemu związana przede wszystkim z koordynacją działań pomiędzy stanowiskami:
- Większy koszt oprogramowania (system rozproszony jest znacznie trudniejszy w implementacji, wiec mamy dodatkowe koszty) .
- Większe ryzyko błędów (stanowiska pracują równolegle trudniej jest zagwarantować poprawność działania algorytmów w takim środowisku).



Ewolucja Cosmos DB

W roku 2010 Microsoft zaczął mieć coraz bardziej poważne problemy wynikają ce z wad SQL.

Ich własny serwer miał problemy w obsłudze takich oprogramowań jak Office czy Xbox.
Rozpoczęcie prac nad nowym oprogramowaniem.

Rok 2015: Wydanie przez Microsoft nowej bazy danych nazwanej documentDB.

Wspieranie zapytań SQL na dokumentach JSON.

2017:

Przemianowanie DocumentDb na CosmosDB.

Rozwiązanie problemów globalnej dystrybucji i skalowalności.

Dlaczego cosmosDB?

Zarządzanie:

- Database as a service (DaaS).
- Bezserwerowa aplikacja.
- Brak kosztów operacyjnych.
- Zarządzanie schematem i indexem.

Dystrybucja globalna:

Turnkey global distribution



Konfigurowanie spójności:

Wspieranie5 poziomów spójności.

Skalowalność:

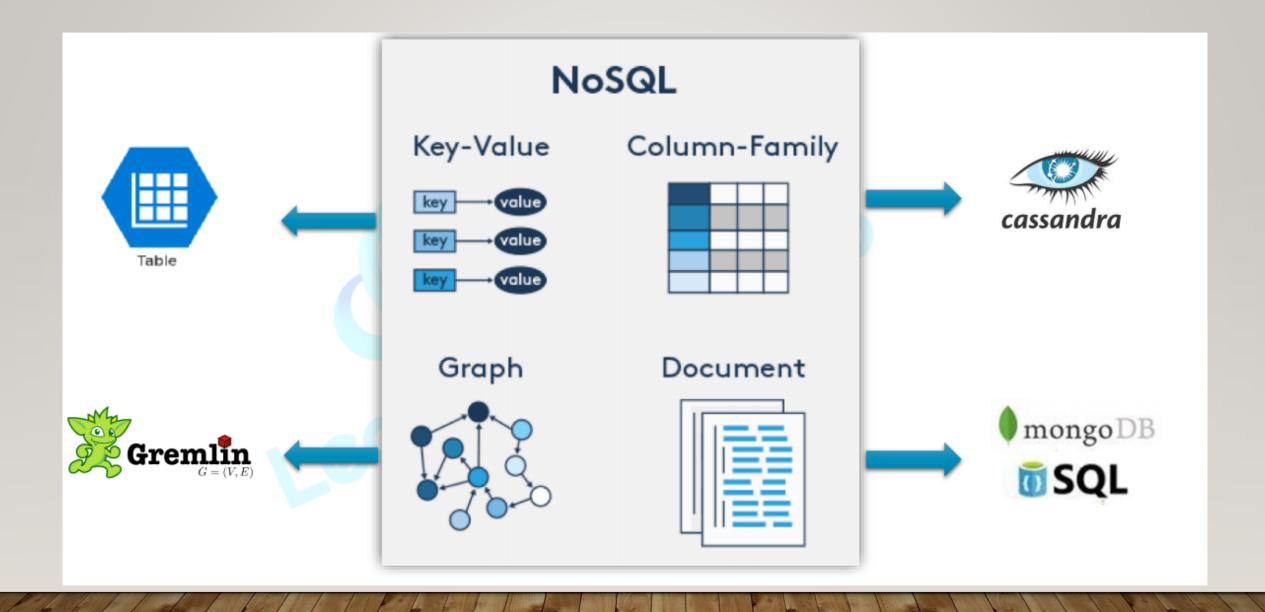
 Nielimitowana skalowalność dla magazynowania i przepustowości.

Wspieranie wielu formatów i jezyków programowania:

- Wspieranie JSON, tabel, grafow, kolumnowy model danych
- Dostępny dla wielu technologi: Java, .NET, Node.js, JavaScript, itd.

Wysoka dostępność, niezawodność i bezpieczeństwo:

- 99,999% SLA.
- ms czas oczekiwania.



SQLAPI

Ten rodzaj interfejsu bazy danych Azure Cosmos DB zapewnia możliwość manipulowania danymi przez użytkowników, którzy znają standardy zapytań języka SQL. Zasadniczo dane są przechowywane jako dokumenty JSON, ale możemy je przeszukiwać w prosty sposób za pomocą zapytań podobnych w składni do SQL. Komunikacja jest obsługiwana przez protokoły HTTP/HTTPS, za których pośrednictwem przesyłamy żądania do instancji bazy.

COLLECTION Document 1: "id": "Nordcloudianl", "lastName": "Kowalski", "firstName": "Jan", "skills": [("Azure": true), QUERY ("AWS": false) "employment": { "role": "CA", "country": "Poland", "city": "Poznan" }, SELECT * "isActive": true FROM Nordcloudians n Document 2: WHERE n.id = "Nordcloudian1" "id": "Nordcloudian2", "lastName": "Janiszewska", "firstName": "Mariola", "skills": [("Azure": true), ("AWS": true) "employment": { "role": "Engineer", "country": "Germany", "city": "Berlin" }, "isActive": true RESULTS Document 3: "id": "Nordcloudian3", "id": "Nordcloudianl", "lastName": "Nowak" "lastName": "Kowalski", "firstName": "Jan", "firstName": "Janusz", "skills": ["skills": [("Azure": true), ("Azure": false), ("AWS": false) ("AWS": true) "employment": ("role": "CA", "country": "Poland", "city": "Fornan") "employment": { "role": "DevOps", "country": "Finalnd", "city": "Helsinki" }, "isActive": true "isActive": true

MongoDB, Cassandra, Gremlin, Table API

Istniejące instancje bazy można przenieść do platformy Azure Cosmos DB bez dużego nakładu pracy. Oba standardy są ze sobą kompatybilne. Po zakończeniu migracji danych do środowiska bazodanowego w Azure wystarczy w aplikacji zaktualizować łańcuch połączeniowy, aby przywrócić jej działanie z nowym źródłem danych.

Poniżej znajdują się dokładne informacje pochodzące z oficjalnej witryny Azure Cosmos DB, dotyczące dostępności poszczególnych interfejsów API dla najbardziej popularnych języków programowania.

	Java	.NET	Node.js	Python	Gremlin	Go	Xamarin
SQL API	[2	Z	Z	Z			ĽŽ
Azure Cosmos DB's API for MongoDB	[2	Ľ	Z	Ľ		Ľ	Ľ
Gremlin API	[2	Ľ	Ľ	Ľ	Ľ		
Table API	[2	Ľ	Ľ	Ľ			
Cassandra API	Ľ	Ľ	Ľ	Ľ			

KRYTERIUM DECYZYJNE

	Core (SQL)	MongoDB	Cassandra	Azure Table	Gremlin
New projects being created from scratch	✓				
existing MongoDB, Cassandra, Azure Table, or Gremlin data		✓	✓	✓	✓
Analysis of the relationships between data					✓
All other scenarios	✓				

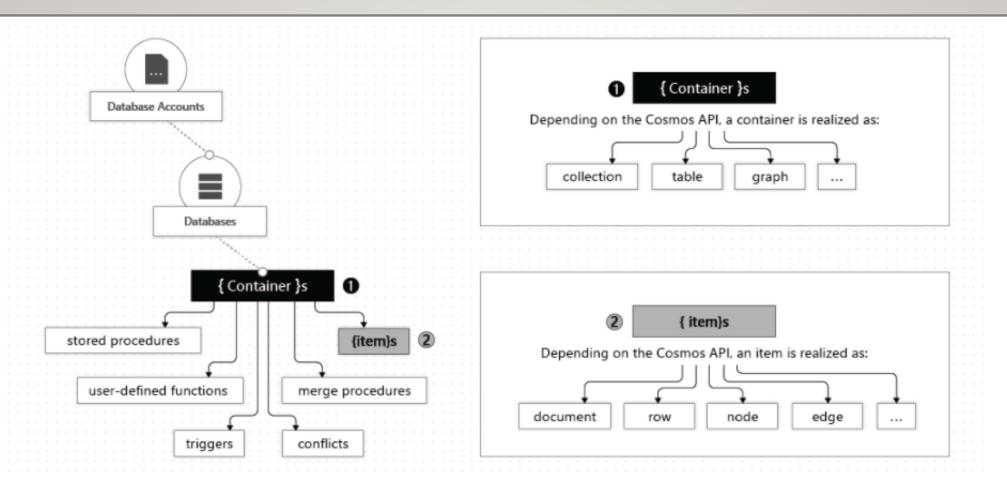
AZURE TABLE STORAGEVS COSMOS DB TABLE API

AZURE TABLE STORAGE

- Ograniczona replikacja geograficzna
- Wsparcie tylko dla primary key
- Mniejsza wydajnosc (ograniczona przepustowość, mniejszy czas oczekiwania)
- Brak poziomów spójności

COSMOSDB TABLE API

- Replikacja geograficzna w wybranych przez użytkownika regionach
- Wsparcie dla secondary index
- Lepsza wydajnosc (nielimitowana przepustowość, mniejszy czas oczekiwania)
- 5 poziomów spójności



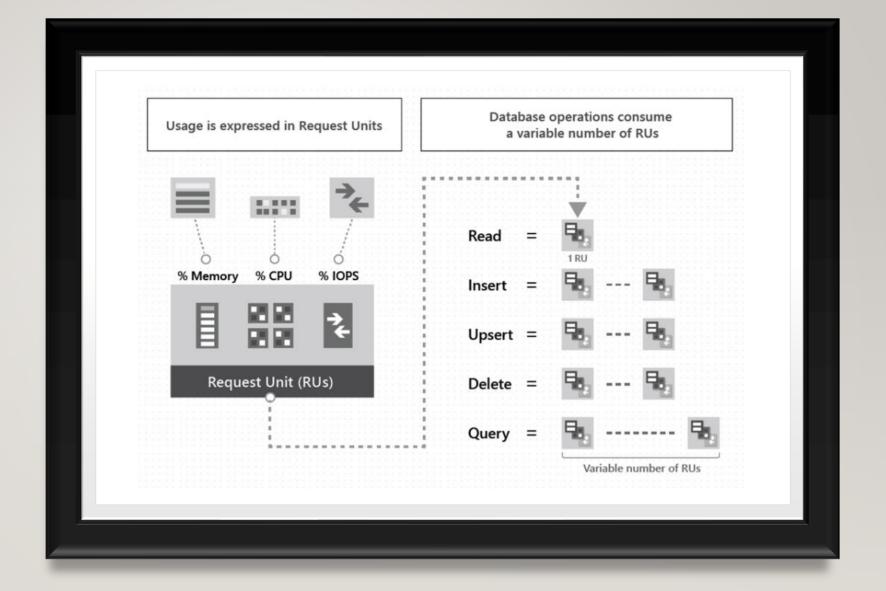
Azure Cosmos entity	SQL API	Cassandra API	MongoDB API	Gremlin API	Table API
Azure Cosmos database	Database	Keyspace	Database	Database	NA
Azure Cosmos container	Container	Table	Collection	Graph	Table
Azure Cosmos item	Document	Row	Document	Node or edge	Item

WYDAJNOŚĆ

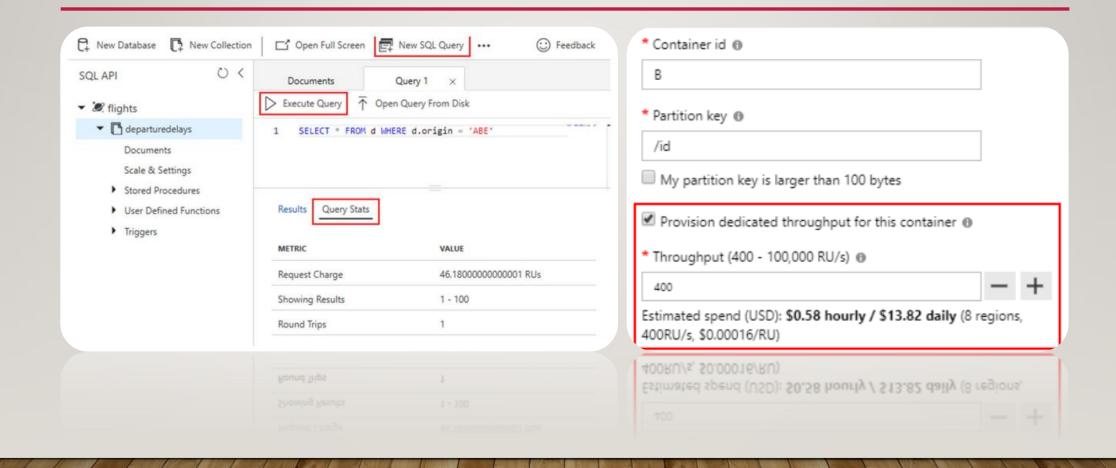
Opóźnienie (Latency)
- Jak szybko
otrzymujemy
odpowiedź na dany
request?

Przepustowość
(Throughput) - Jak
wiele requestów
może być obsłużonych
w określonym czasie?

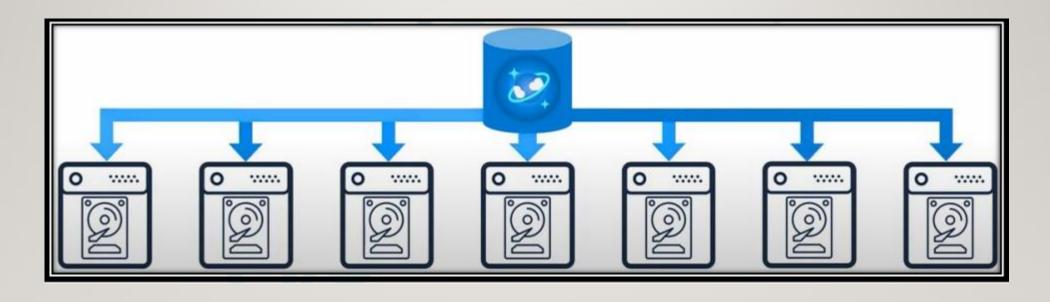
REQUESTS UNITS



REQUESTS UNITS



SKALOWANIE POZIOME

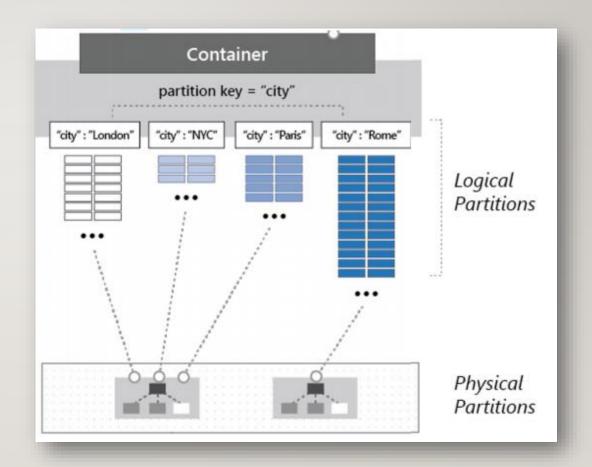


UNLIMITED STORAGE

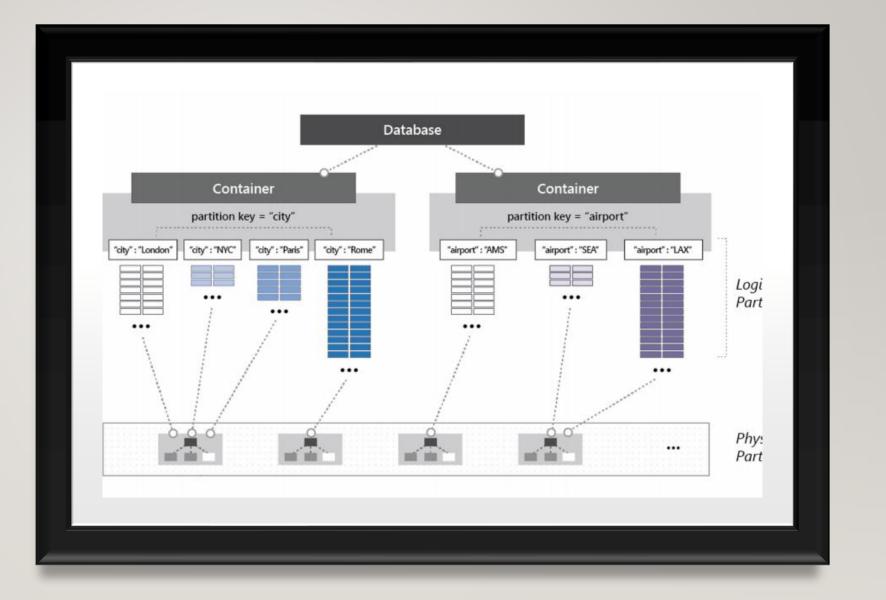
UNLIMITED THROUGHPUT

PATRYCJONOWANIE

- Partycjonowanie: elementy w kontenerze są podzielone na odrębne podzbiory zwane partycjami logicznymi.
- Klucz partycji to wartość, według której Azure organizuje Twoje dane w logiczne podziały.
- Partycje logiczne tworzone są w oparciu o wartość klucza partycji, który jest skojarzony z każdym elementem w kontenerze
- Fizyczne partycje: Wewnętrznie, jedna lub więcej partycji logicznych jest mapowanych do jednej partycji fizycznej



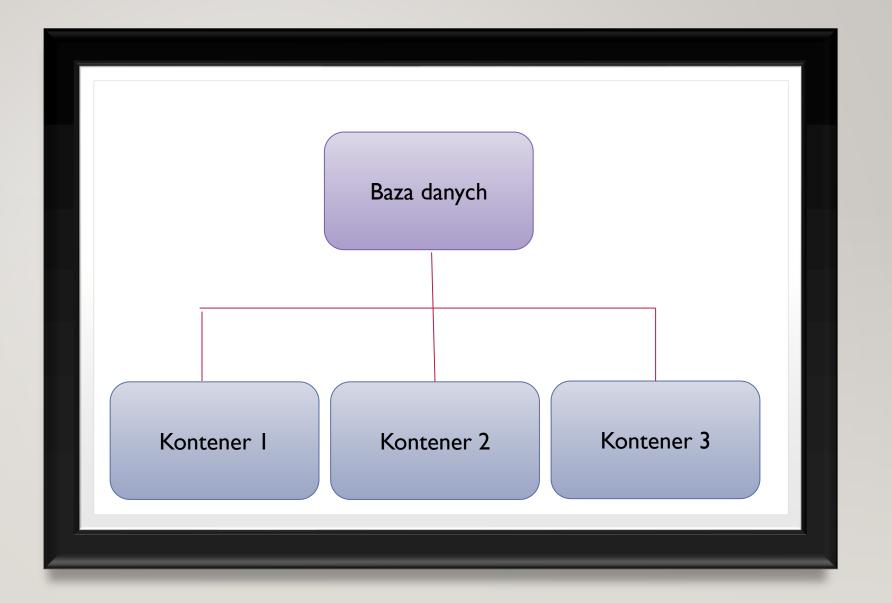
PARTYCJONOWANIE



PRZEPUSTOWOŚĆ DEDYKOWANA VS PRZEPUSTOWOŚĆ WSPÓŁDZIELONA

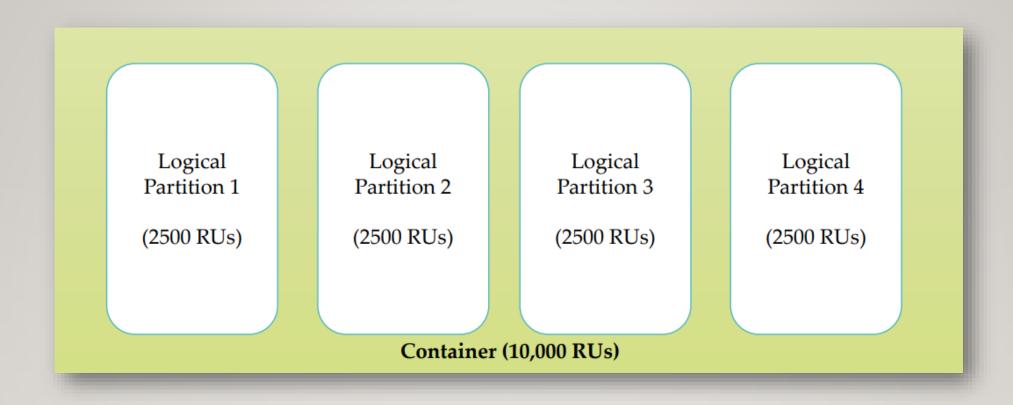
- Możemy ustawiać przepustowość na poziomie bazy danych lub na poziomie kontenera
- Współdzielona przepustowość to przepustowość na poziomie bazy danych, która jest współdzielona przez wszystkie kontenery
- Przepustowość dedykowana to przepustowość zdefiniowana dla kontenera, mamy wtedy pewność, że dany kontener zawsze będzie miał zarezerwowaną przepustowość

PRZEPUSTOWOŚĆ DEDYKOWANA I PRZEPUSTOWOŚĆ WSPÓŁDZIELONA

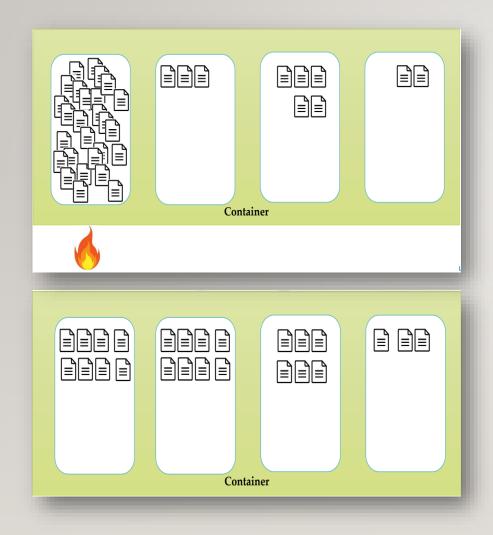


PRZEPUSTOWOŚĆ DEDYKOWANA VS PRZEPUSTOWOŚĆ WSPÓŁDZIELONA

- Możesz ustawić przepustowość na poziomie:
 - Bazy danych współdzielona przepustowość
 - Kontenera dedykowana przepustowość
 - Rekomendowane jest ustawianie przepustowości na poziomie kontenera
- Można ustawić alert dla przypadków osiągniecia 80% przepustowości
- Requests are "throttled" (HTTP 429) w przypadku przekroczenia przepustowości
- Przepustowość jest wybierana w momencie tworzenia kontenera / bazy danych



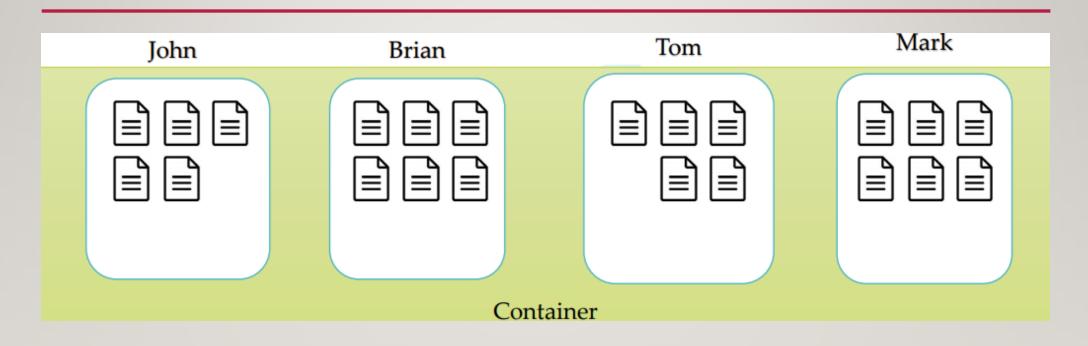
PODZIAŁ PRZEPUSTOWOŚCI NA PARTYCJE LOGICZNE



UNIKANIE GORĄCYCH PARTYCJI LOGICZNYCH

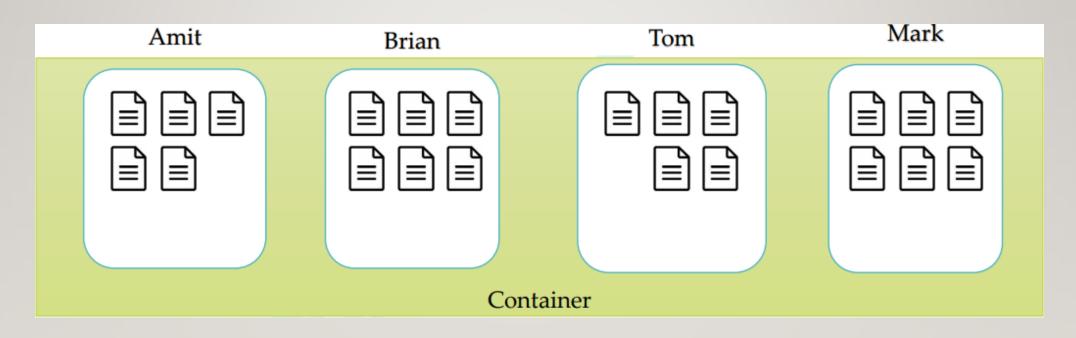
- Partycjonowanie wykonuje się w oparciu o Partition Key
- Przepustowość dla każdej partycji logicznej w danym kontenerze jest taka sama – przykład na poprzednim slajdzie
- Chcemy uniknąć gorących partycji to znaczy, że zależy nam na tym, żeby dokumenty zostały równo podzielone wśród partycji logicznych oraz na tym, żeby podczas wykonywania zapytań zużycie partycji logicznych było jak najbardziej równe
 - Partition key zły wybór Current time
 - Partition key dobry wybór User ID, Product ID

ZAPYTANIE WEWNĄTRZ PARTYCJI



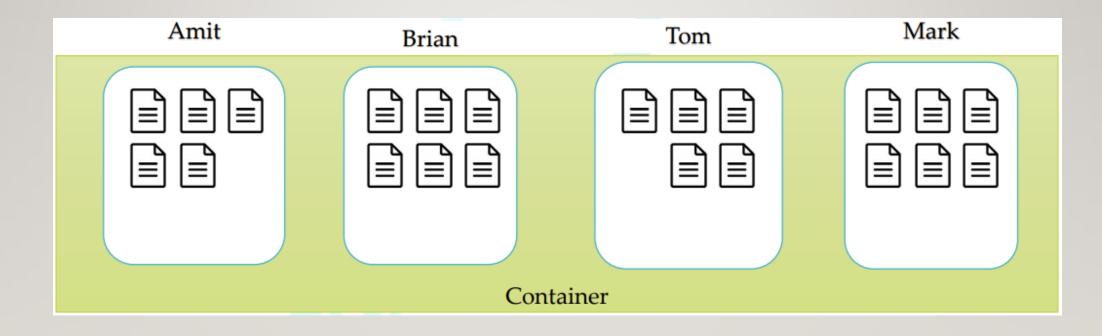
SELECT * FROM c WHERE c.username = 'Brian'

ZAPYTANIE OBEJMUJĄCE WIELE PARTYCJI



SELECT * FROM c WHERE c.favoritecolor= 'Blue'

KLUCZ ZŁOŻONY



Composite Key: CustomerName-mmddyyyy

KLUCZ PARTYCJI – NAJLEPSZE PRAKTYKI

- Równomierne rozmieszczenie pamięci
 - Klucz partycji, który nie powoduje powstawania "gorących punktów" w Twoich aplikacjach.
 - Wysoka kardynalność
 - Nie bój się wybrać klucza partycji, który ma dużą liczbę wartości np.: User Id & Product Id
- Równomierne dystrybuowanie żądań
 - RU są równomiernie rozdzielane pomiędzy wszystkie partycje.
 - Przegląd najpopularniejszych zapytań z where tak aby zapytania były optymalne
- Rozważ ograniczenia
 - Maksymalna wielkość dokumentu 2MB
 - Maksymalna wielkość partycji logicznej 20GB

ZADANIE TEORETYCZNE

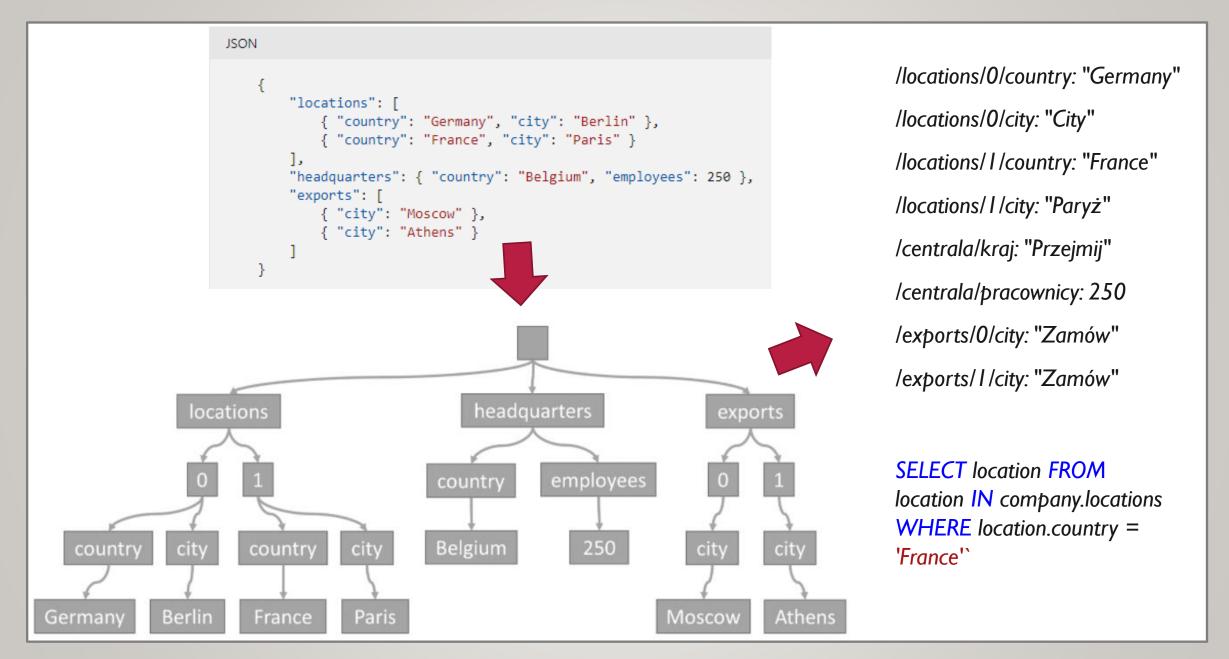
- Twoja organizacja planuje użyć Azure Cosmos DB do przechowywania danych telemetrycznych pojazdów generowanych z milionów pojazdów w każdej sekundzie.
 Jaki klucz partycji będzie optymalny do tego zadania?
- Model pojazdu?
- Numer VIN pojazdu? Potocznie numer nadwozia np.: ABCJ9EF6GH123456

ODPOWIEDŹ

- Model pojazdu: ŽLE: Większość producentów samochodów ma tylko kilkadziesiąt modeli. Ta opcja jest potencjalnie najmniej szczegółowa, utworzy tworzy stałą liczbę partycji logicznych i może nie rozdzielać danych równomiernie (niektóre modele są popularniejsze) na wszystkie partycje fizyczne.
- Numer VIN: DOBRZE: Producenci samochodów dokonują transakcji w ciągu całego roku.
 Ta opcja pozwoli na bardziej zrównoważoną dystrybucję pamięci przez wartość klucza partycji.

AUTOMATYCZNE INDEKSOWANIE

- Indeksowanie wszystkich danych bez konieczności zarządzania indeksami
- Każda właściwość każdego rekordu automatycznie indeksowana
- Indeks aktualizuje się synchronicznie podczas tworzenia, aktualizowania lub usuwanie elementów
- Nie jest to specyficzne dla SQL, ale dostępne dla wszystkich interfejsów API



https://docs.microsoft.com/pl-pl/azure/cosmos-db/index-overview

TTL

Możesz ustawić czas wygaśnięcia dla danych Cosmos DB Wartość Time to live jest konfigurowana w sekundach. System będzie automatycznie usuwał wygasłe elementy na podstawie wartości TTL

Zużycie tylko pozostałych RU

Opóźnienie usuwania danych w przypadku braku RU Mimo, że usuwanie danych jest opóźnione, dane nie są nie są zwracane przez żadne zapytania (przez dowolne API) po upływie TTL.

KORZYŚCI Z GLOBALNEJ DYSTRYBUCJI

Wydajność:

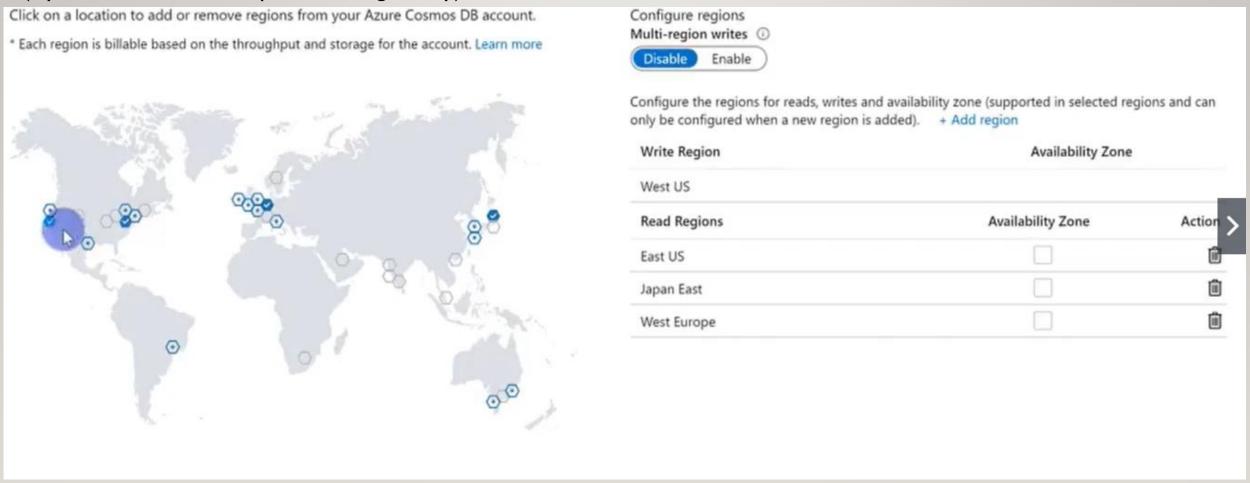
- Zapewnia wysoką dostępność w wielu regionach
- We wszystkich regionach, przybliża dane do konsumenta.
- Jeżeli zależy nam na wydajności powinniśmy odpowiednio replikować dane do regionów, które są parami itd. https://build5nines.com/azure-region-pairsexplained/

Ciągłość działania

• Przydatne w przypadku poważnej awarii lub klęski żywiołowej.

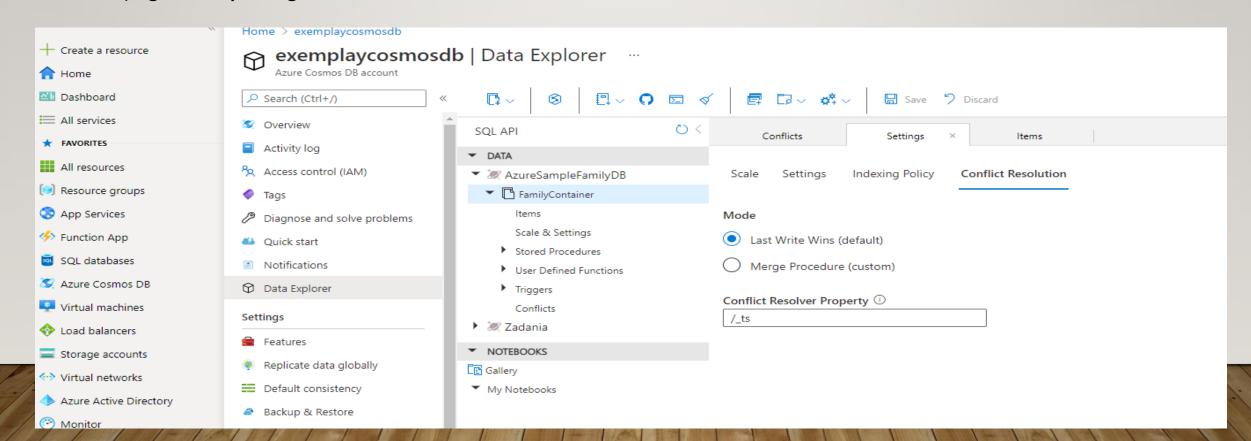
Funkcja multi master (multi region feature)

Mniejszy czas oczekiwania pozwala włączyć zapisy w wielu regionach w Azure Cosmos DB. (wybierz resource -> Replicate data globalny).

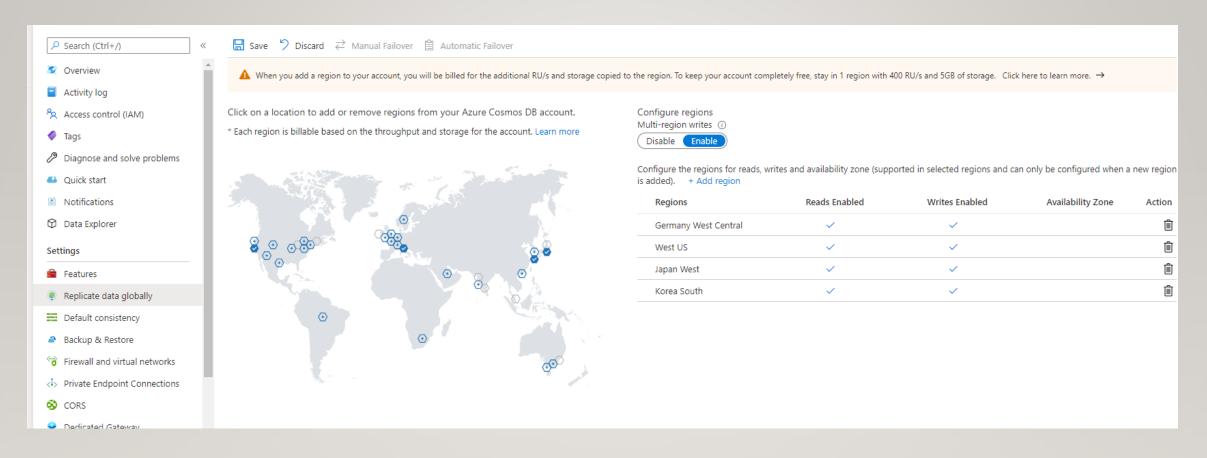


Typy konfliktów i zasady rozwiązywania w przypadku korzystania z wielu regionów zapisu

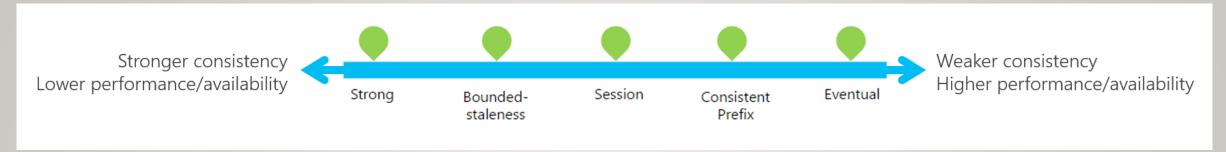
- **Konflikty wstawiania**: te konflikty mogą wystąpić, gdy aplikacja jednocześnie wstawia dwa lub więcej elementów z tym samym unikatowym indeksem w co najmniej dwóch regionach. Na przykład ten konflikt może wystąpić z właściwością ID.
- **Zastąp konflikty**: te konflikty mogą wystąpić, gdy aplikacja aktualizuje ten sam element jednocześnie w conajmniej dwóch regionach.
- **Konflikty usuwania**: te konflikty mogą wystąpić, gdy aplikacja jednocześnie usuwa element w jednym regionie i aktualizuje go w innym regionie.



Failover (przełączenie awaryjne)



5 poziomów spójności



Silna spójność (Strong) - Zawiera gwarancje operacji atomowych, odczyty są gwarantowane do zwrócenia najnowszej zatwierdzonej wersji elementu.

Spójność ostateczna (Eventual) - W przypadku spójności ostatecznej nie ma gwarancji porządkowania dla operacji odczytu. W przypadku braku jakichkolwiek dalszych zapisów repliki staną się ostatecznie zbieżne. Spójność ostateczna to najsłabsza forma spójności, ponieważ klient może odczytać wartości starsze niż te, które były wcześniej odczytywane.

Spójny prefiks (Consistent prefix) - Jeśli operacje zapisu zostały wykonane w podanej kolejności A, B, C, klient zobaczy |A |, |A, B | lub |A, B, C |, ale nigdy nie z kolejności permutacji, takich jak A, C lub B, A, C. Spójny prefiks zapewnia opóźnienia zapisu, dostępność i przepływność odczytu porównywalne do spójności ostatecznej, ale z gwarancją kolejności.

Spójność sesji - to najczęściej używany poziom spójności dla jednego regionu, a także aplikacji rozproszonych globalnie. Zapewnia ona opóźnienia zapisu, dostępność i przepływność odczytu porównywalne do spójności ostatecznej, ale również zapewnia gwarancje spójności w ramach sesji.

Powiązana nieaktualność - pobieramy dane w kolejności, ale z opóźnieniem do pewnego momentu. Ten moment wyznaczamy przez czas albo liczbę operacji.

Azure CLI

```
az cosmosdb create --name
                   --resource-group
                   [--capabilities]
                   [--default-consistency-level {BoundedStaleness, ConsistentPrefix, Eventual, Session, Strong}]
                   [--enable-automatic-failover {false, true}]
                   [--enable-multiple-write-locations {false, true}]
                   [--enable-virtual-network {false, true}]
                   [--ip-range-filter]
                   [--kind {GlobalDocumentDB, MongoDB, Parse}]
                   [--locations]
                   [--max-interval]
                   [--max-staleness-prefix]
                   [--subscription]
                   [--tags]
                   [--virtual-network-rules]
```

DZIĘKUJEMY ZA UWAGE

Patryk Cebrat

Dawid Szczerba

Link do repozytorium zawierającym aplikacje w Javie z zadaniami – kilka query do przećwiczenia.
 Dodatkowo repozytorium zawiera prezentacje i opis demo, które było prezentowane na zajęciach – jak stworzyć kontener, jak dodać elementy do bazy danych, kilka przykładowych query, przykładowe dane do bazy danych - https://github.com/patrykce/CosmosDBTutorial