

Politechnika Warszawska

W Y D Z I A Ł   M A T E M A T Y K I  
I   N A U K   I N F O R M A C Y J N Y C H



# Praca dyplomowa magisterska

na kierunku Informatyka  
w specjalności Metody sztucznej inteligencji

Zestawienie technik uczenia maszynowego i heurystyk zastosowanych  
do proceduralnego generowania poziomów w grze Sokoban

**Patryk Fijałkowski**

Numer albumu 286350

promotor  
dr inż. Maciej Bartoszek

WARSZAWA 2021