Raport 1

Luiza Krzepkowska, Agata Lachowiecka

Do edytowania kodu potrzebny jest **Bot Framework Composer**.

Bot na razie korzysta z dwóch serwisów: Language Studio i Luis.

Language Studio – bot może odpowiadać na pytania, które są podobne do tych, które przechowuje w swojej Knowledge Base. Na razie dodany jest tam od azure qna_chicat i dodałyśmy 106 pytań związanych z rolnictwem. Będziemy jeszcze powiększać tę bazę.

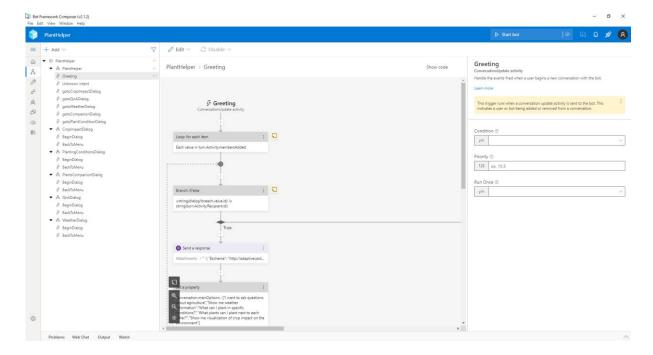
LUIS – użyty do interpretowania tego co napisał użytkownik w celu dokonania przerwań i przekierowania go do pożądanej funkcjonalności.

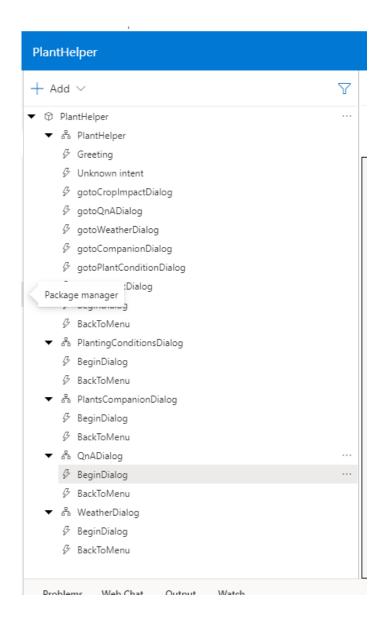
Klucz do LUIS musicie wstawić sobie w Configure -> Development resources -> Azure Language Studio, a jako region dać West Europe

Żeby wstawić klucz do Language Studio trzeba przejść do Dialogu QnADialog wybrać blok Send a HTTP request i tam jest miejsce, żeby to wstawić.

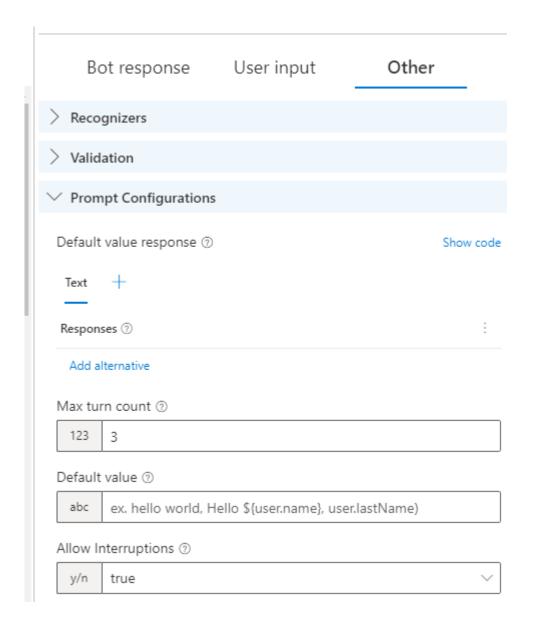
Jak otworzycie sobie kod w *Composer* to po lewej stronie znajdują się wszystkie dialogi. Każdy powinien dodać swoją funkcjonalność w osobnym dialogu (są już utworzone).

Główny dialog to "Greeting", który przerzuca do odpowiednich opcji.





Każdy dialog oprócz swojej głównej ścieżki ma dodane przerwanie **BackToMenu** – pozwala to wrócić do menu z przyciskami do wyboru po tym jak użytkownik napisze słowa typu: *menu, back* itp. (tutaj wykorzystywany LUIS). Żeby to działało w Waszych dialogach jak wybierzecie blok **User input** trzeba przejść do zakładki **Other –> Prompt Configurations** i **w Allow Interruptions** dać true.



Jak uruchomicie sobie bota np. w WebChat to użytkownik albo może wybrać jakąś akcję poprzez przyciśnięcie przycisku, ale też jeśli wpisze jakieś hasło to zostanie przerzucony do tej opcji (wykorzystywany LUIS). Np. wpisanie weather, albo forecast będzie równoważne z przyciśnięciem przycisku "Show me weather information". Dodatkowo, jeśli w Bot response ustawicie Suggested Action to wtedy wyświetli się użytkownikowi przycisk z tą odpowiedzią i po jego wybraniu będzie mógł wrócić do Menu (można zobaczyć w dialogu *QnADialog* tak jest zrobione)

