|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: logowanie | Opis: logowanie użytkownika do systemu |
| Priorytet: | 1 |
| Aktor: | użytkownik |
| Warunki początkowe: | Użytkownik wszedł na stronę głosowania |
| Zdarzenie inicjujące: | Użytkownik nacisnął przycisk „zaloguj” |
| Dane wejściowe: | Brak |
| Przebieg w krokach: | 1. System wyświetla formularz logowania    1. Imię    2. Nazwisko    3. Pesel    4. Miasta zameldowania 2. Użytkownik wpisuje dane 3. System dokonuje walidacji danych 4. Walidacja zwróciła wartość TRUE    1. Walidacja zwróciła wartość FALSE i użytkownik został cofnięty do formularza logowania 5. System wyświetla listę dostępnych głosowań |
| Powiązania: | Login.Validate()  Epic.Validate()  ListaWydarzen() |

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa: dodawanie wydarzenia | Opis: administrator dodaje wydarzenia |
| Priorytet: | 1 |
| Aktor: | Admin |
| Warunki początkowe: | Administrator zalogował się i wywołał metodę dodawania wydarzeń |
| Zdarzenie inicjujące: | Administrator nacisnął przycisk „Dodaj wydarzenie” |
| Dane wejściowe: | Brak |
| Przebieg w krokach: | 1. System wyświetla formularz dodawania wydarzeń    1. Nazwa:    2. Opis:    3. Opis skrócony:    4. Rodzaj:    5. Zasięg:    6. Data rozpoczęcia:    7. Data zakończenia: 2. Administrator wpisuje dane 3. System dokonuje walidacji danych 4. Walidacja zwróciła wartość TRUE    1. Walidacja zwróciła wartość FALSE i administrator został cofnięty do formularza 5. System wyświetla podsumowanie dodawanego wydarzenia do zatwierdzenia    1. Administrator zatwierdził, wydarzenie zostało dodane    2. Administrator nie zatwierdził i został cofnięty do formularza 6. System wyświetla listę dostępnych głosowań |
| Powiązania: | Login.Validate()  Epic.Validate()  ListaWydarzen() |