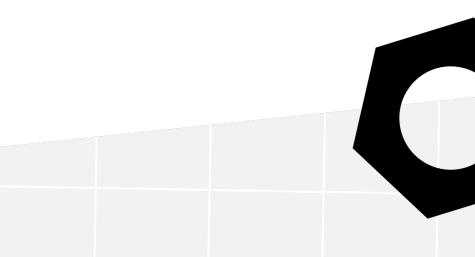


# Projekt praktyczny (przetwarzanie obrazu)

**Kurs Data Science** 





## Przed zajęciami:

- Przypomnieć sobie techniki tworzenia rozwiązań Data Science (wykład wprowadzający - Problem Driven).
- Założenie konta na platformie GitLab.



#### Plan dnia:

- Wprowadzenie do pracy w grupach na platformie GitLab (30 minut).
- Podział na grupy projektowe (max 2-4 osoby).
- Praca w grupach nad zadaniem:
  - Wybór zadania i wstępne zapoznanie się z danymi (45 minut)
  - Analiza, wizualizacja danych oraz przeprowadzenie EDA (45 minut)
  - Rozwiązanie (~reszta czaśu)
- Czas na zadanie kończy się godzinę przed końcem zajęć
  Ostatnia godzina to przygotowanie (30 min) i krótka prezentacja (30 min) użytych algorytmów i wyciągniętych wniosków, przed resztą grup.



# **Uwagi:**

- Prezentacja może przybrać dowolną formę.
- Kod powinien być dzielony pomiędzy członkami zespołu przy użyciu zdalnego repozytorium git.
- Kod powinien być tworzony w Pycharmie, dopiero w momencie konieczności tworzenia modelu należy odpowiednio przekopiować całość do Colaba.
- W przypadku problemów z dobraniem się w zespoły trener dokona podziału losowego.
- W grupach nie zawsze należy dzielić się zadaniami, można też równolegle tworzyć konkurencyjne rozwiązania;)

#### Praca

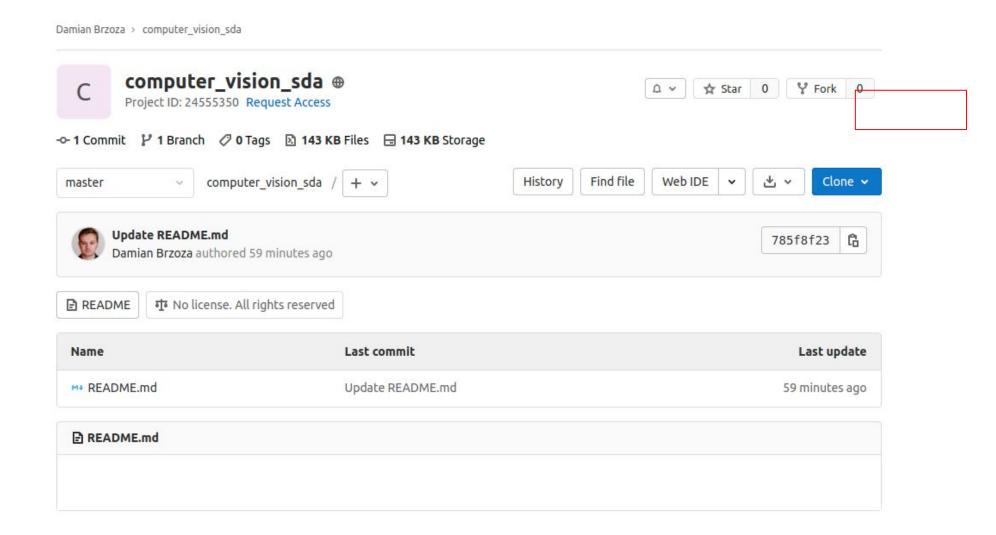
Praca ma być przeprowadzona na platformie GitLab:

- Każdy w grupie powinien posiadać konto w systemie.
- Jedna osoba forkuje projekt z repozytorium:

   <a href="https://gitlab.com/damianbrzoza/computer\_vision\_sda">https://gitlab.com/damianbrzoza/computer\_vision\_sda</a>



#### **Forkowanie**





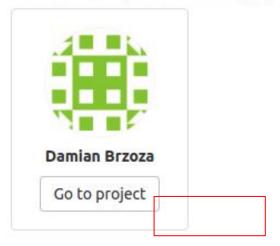
## **Forkowanie**

#### Fork project

A fork is a copy of a project.

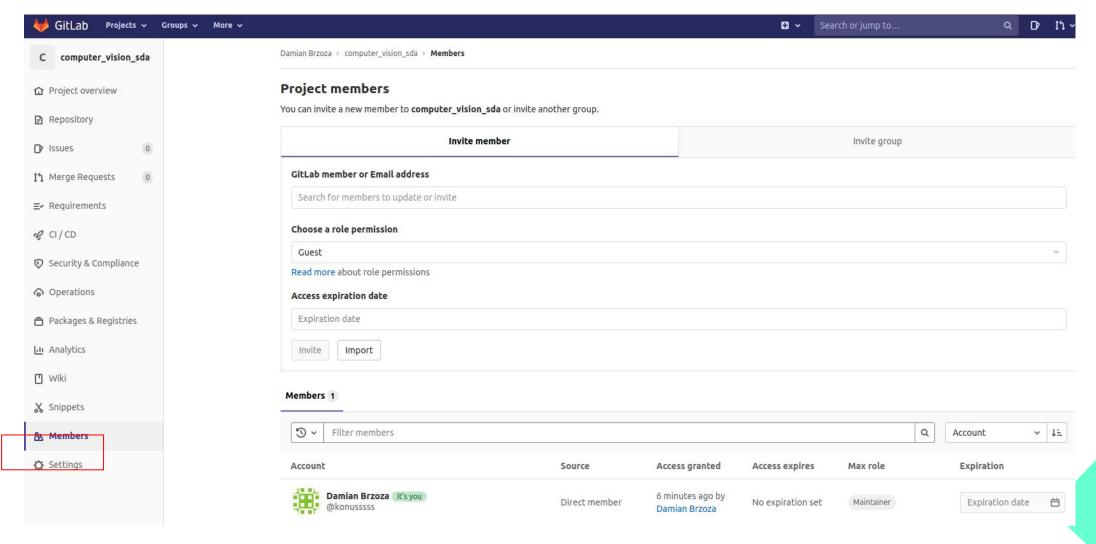
Forking a repository allows you to make changes without affecting the original project.

#### Select a namespace to fork the project



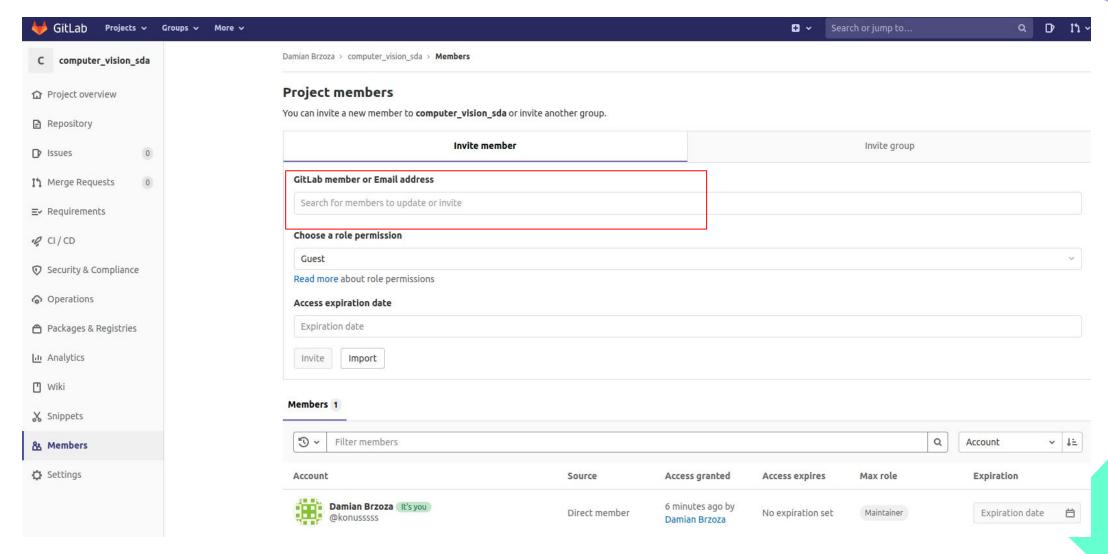


## Dodawanie kolaborantów



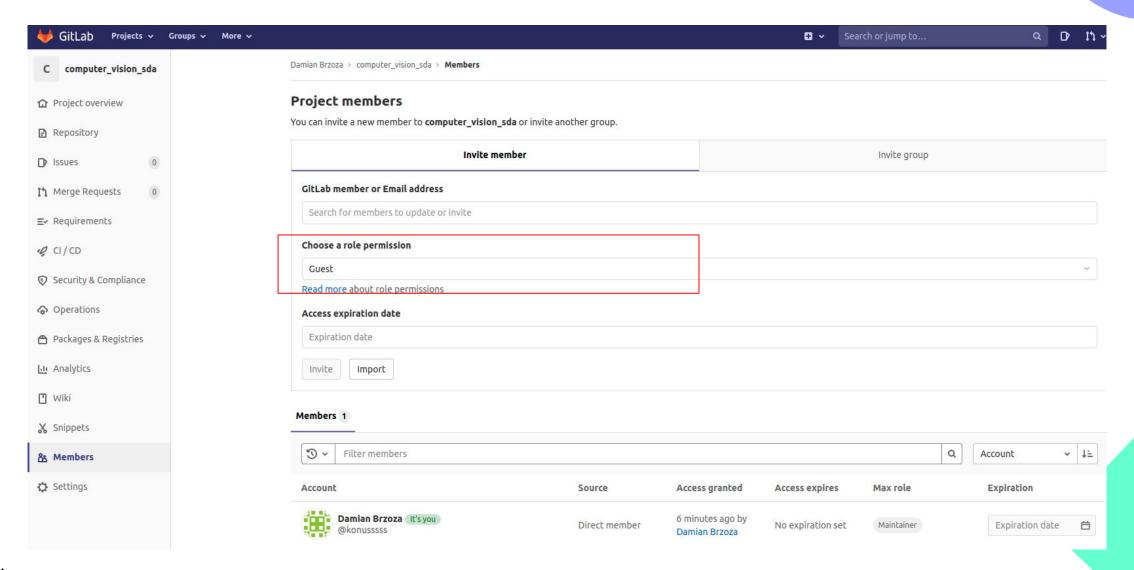


#### Dodawanie kolaborantów



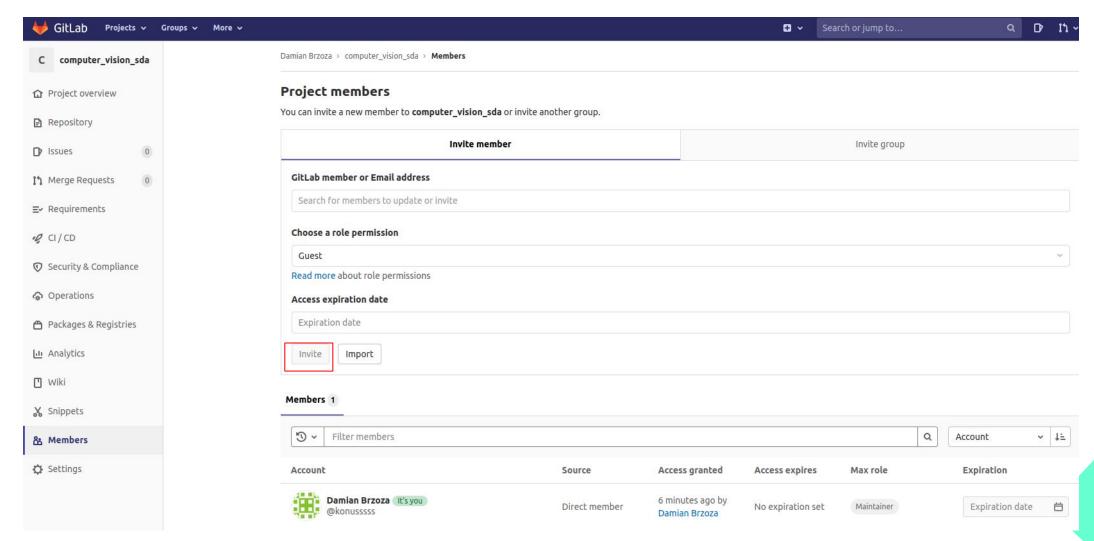


## Zmień na maintainer





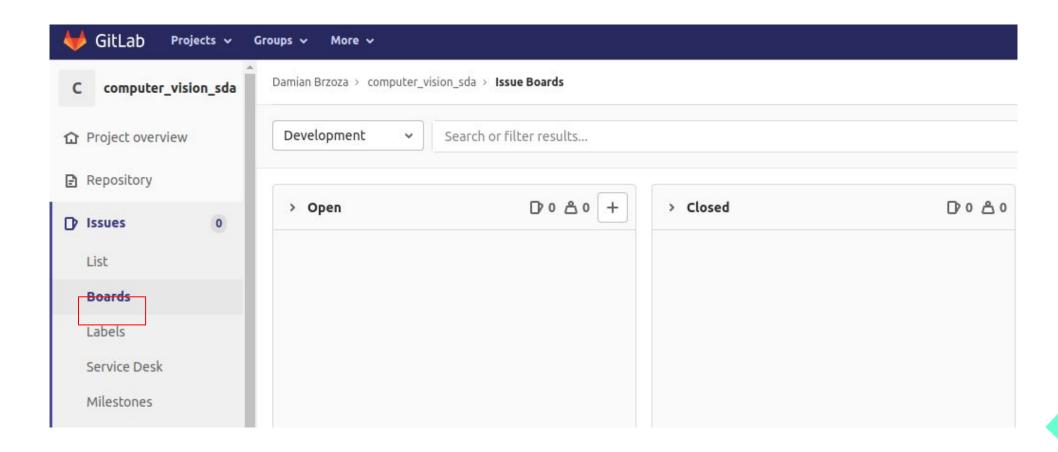
## Invite!





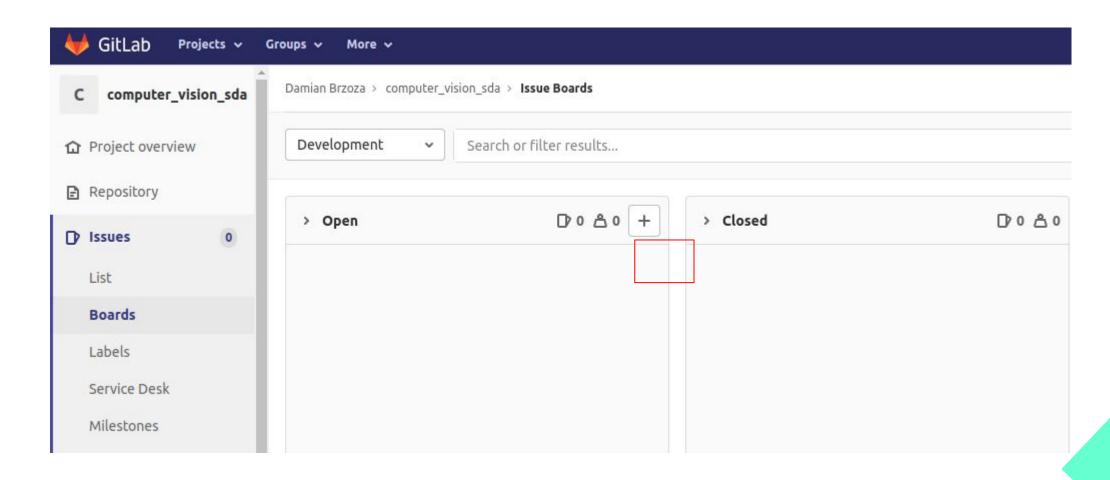
# Następnie należy podzielić się taskami:

Issues = Tasks



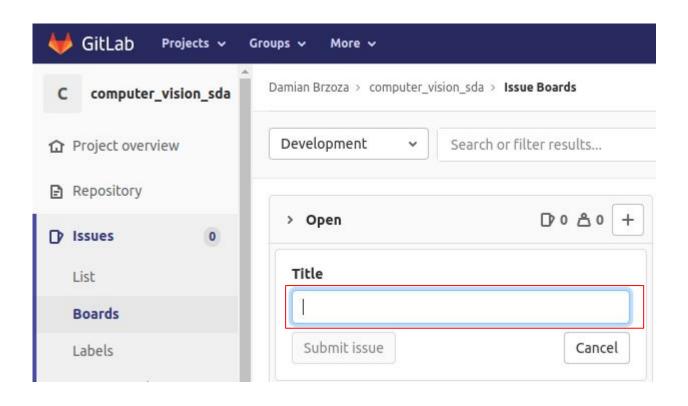


#### Dodawanie zadania:



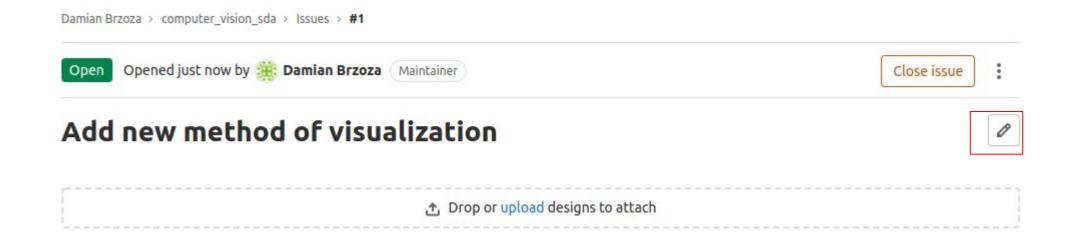


# Wpisywanie nazwy zadania



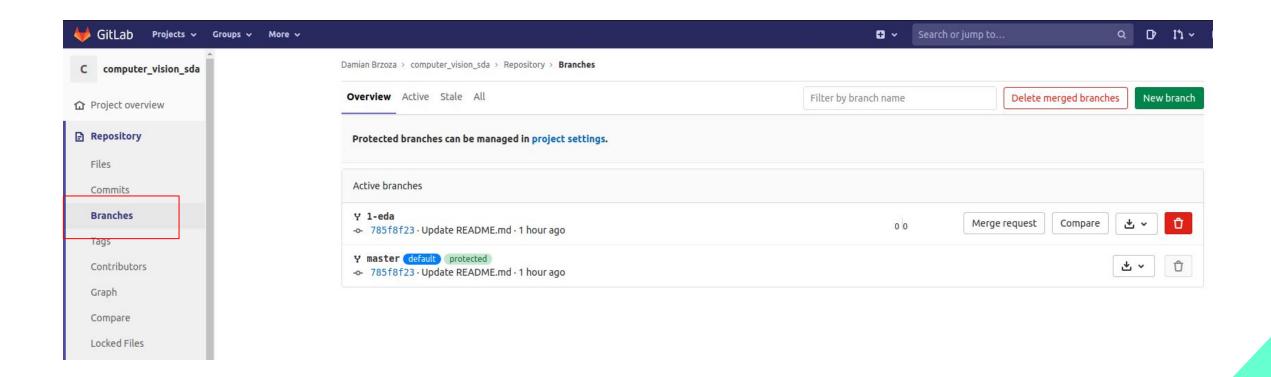


# Edycja taska



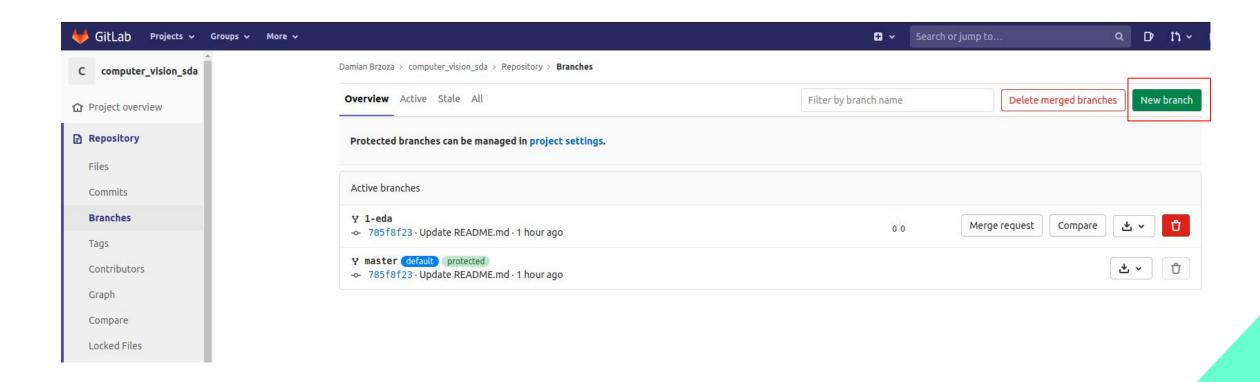


#### **Dodawanie brancha**





#### **Dodawanie brancha**



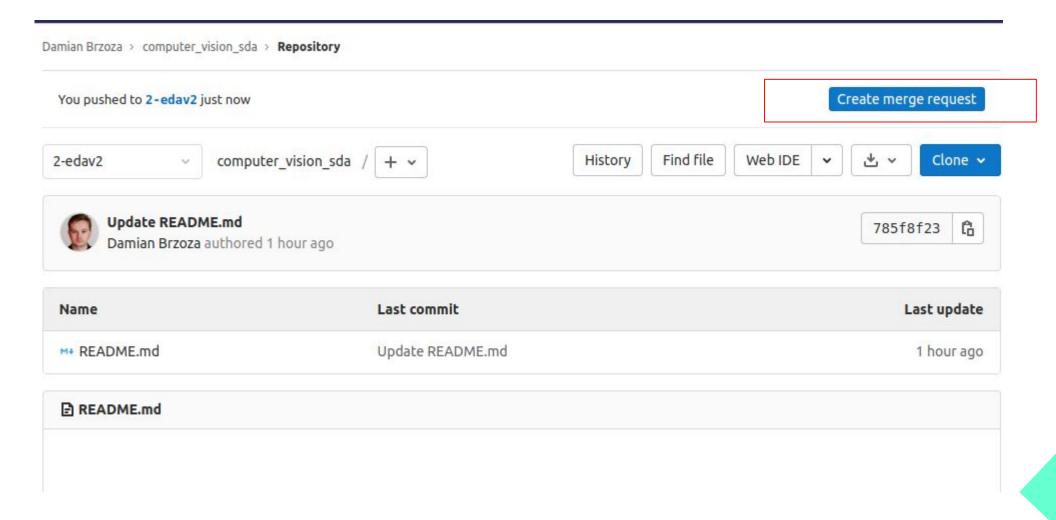


# Nadawnie nazwy brancha (zacznij od numeru brancha)



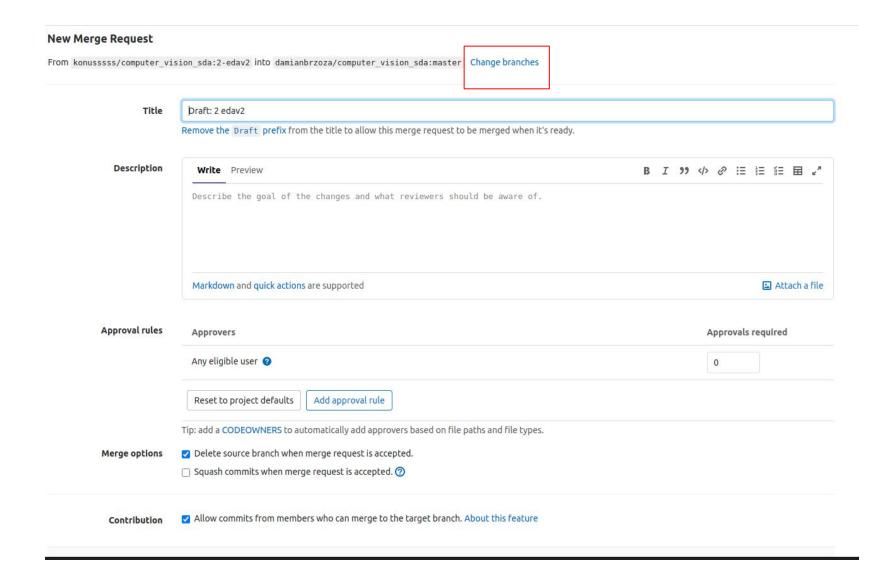


# Po zakończonym zadaniu - Merge request





# Zmień docelowy branch!





#### Zadanie

Zadaniem jest wykonanie projektu zawierającego dane obrazowe.

- Rozwiązanie musi mieć wartość biznesową (albo chociaż potencjał). Rozwiązanie może już istnieć na rynku. Pełna dowolność.
- Sugerowany temat i zbiór daných CelebA Dataset jest łatwiej (przygotowany, sprawdzony i poznany przez trenera zbiór).



## Temat projektu - CelebA Dataset

W ramach projektu będziemy pracować na zbiorze zawierającym twarze znanych ludzi. Ten zestaw danych doskonale nadaje się do trenowania i testowania modeli do wykrywania twarzy, szczególnie do rozpoznawania cech twarzy, takich jak znajdowanie osób o brązowych włosach, uśmiechniętych lub noszących okulary. Na obrazach mamy dużą wariację poz, różne rzeczy w tle, różnorodnych ludzi, wspieranych przez dużą liczbę obrazów i bogate adnotacje. Te dane zostały pierwotnie zebrane przez naukowców z MMLAB, The Chinese University of Hong Kong (szczegółowe odniesienie w sekcji Potwierdzenie).



#### Zbiór:

- 202 599 zdjęć twarzy różnych celebrytów
- 10177 unikalnych tożsamości (brak podanych personaliów)
- 40 binarnych adnotacji atrybutów obrazu
- 5 punktów orientacyjnych



## Inspiracje:

#### Łatwiejsze:

- Wieloklasowa klasyfikacja różnych cech twarzy
- Określanie płci na podstawie analizy obrazu
- Określanie typu fryzury

#### Poziom średni:

- Wieloklasowa klasyfikacja różnych cech twarzy
- Klasyfikacja vs analiza obrazu (Predykcja atrakcyjności osoby na podstawie obrazu vs predykcja na podstawie danych w csv)

#### Poziom trudny:

- Detekcja uśmiechu
- Generator twarzy

Sky is the limit;)

Koniecznie sprawdźcie działanie algorytmu na sobie!



## Zawartość

imgalignceleba.zip: Wszystkie obrazy twarzy, przycięte i wyrównane

listevalpartition.csv: Zalecane partycjonowanie obrazów na zestawy uczące, walidacyjne, testowe. Obrazy 1-162770 to trenowanie, 162771-182637 to walidacja, 182638-202599 to testy

listbboxceleba.csv: informacje o obwiedni dla każdego obrazu. "x1" i "y1" reprezentują współrzędne lewego górnego punktu prostokąta ograniczającego. "szerokość" i "wysokość" oznaczają szerokość i wysokość obwiedni

listlandmarksalign\_celeba.csv: Punkty orientacyjne obrazu i ich odpowiednie współrzędne. Jest 5 punktów orientacyjnych: lewe oko, prawe oko, nos, lewe usta, prawe usta

listattrceleba.csv: etykiety atrybutów dla każdego obrazu. Istnieje 40 atrybutów. "1" oznacza obecność danego atrybutu, a "-1" oznacza brak atrybutu



# Link do zbioru danych

https://www.kaggle.com/jessicali9530/celeba-dataset/download

