

## Programowanie komponentowe – ćwiczenie 7

Cel ćwiczenia:

Obsługa transakcji

1. Wykorzystujemy projekt z ćw6
2. Włączamy menedżera transakcji JPA
3. Do wszystkich metod modyfikujących dane dodajemy adnotację `@Transactional`
4. Sprawdzenie czy transakcja jest aktywna:
  - 4.1. w metodzie z adnotacją `@Transactional` możemy wywołać:  
`TransactionSynchronizationManager.isActualTransactionActive()`
  - 4.2. włączenie logowania transakcji w pliku `application.properties`:  
`logging.level.org.springframework.transaction.interceptor = TRACE`