```
Programowanie komponentowe – ćwiczenie 9
Cel ćwiczenia:
REST
1. Wykorzystujemy ćwiczenie 8
2. Dodajemy starter:
springdoc-openapi-starter-webmvc-ui
3. Utworzenie kontrolera w pakiecie .controllers
@RestController
@RequestMapping(value = "/rest")
@Validated
public class UserRestController {
       @PostMapping("/adduser")
       public ResponseEntity<Result> addUser(@Valid @RequestBody User user) {
              try {
                     // TODO zapis User do bazy
                     model.addAttribute("user", user);
                     return ResponseEntity
                            .status(HttpStatus.OK)
                            .body(new Result()) // TODO zainicjować pola obiektu Result
zainicjować
              catch (Exception e) {
                     return ResponseEntity
                            .status(HttpStatus.FORBIDDEN)
                            .body(new Result()) // TODO zainicjować pola obiektu Result
zainicjować
              }
       }
       @DeleteMapping("/deleteuser/{name}")
       public ResponseEntity<Result> deleteUser(@PathVariable String name) {
              try {
                     repository.deleteByName(name);
                     return ResponseEntity
                            .status(HttpStatus.OK)
                            .body(new Result())
                     // obiekt Result należy zainicjować
              }
              catch (Exception e) {
                     return ResponseEntity
                     .status(HttpStatus.FORBIDDEN)
                     .body(new Result()) // obiekt Error mależy zainicjować
              }
       }
       // TODO dodać analogicznie usługi get, put.
       // TODO dodać obsługę wyjątków i zamienić w istniejących usługach (wykorzystać
dowolną omówioną metodę)
```

```
4. Klasa Result

public class Result {
        private String status;
        private String errCode;
        private String errMsg;
        // TODO uzupełnić gettery, settery, builder, itp.
}

5. W miarę potrzeby rozbudować UserRepository

6. Uruchomienie aplikacji
Po uruchomieniu aplikacji należy z przeglądarki wywołać adres:
        http://localhost:8080/swagger-ui.html
co spowoduje otwarcie strony UI z listą dostępnych usług.
```